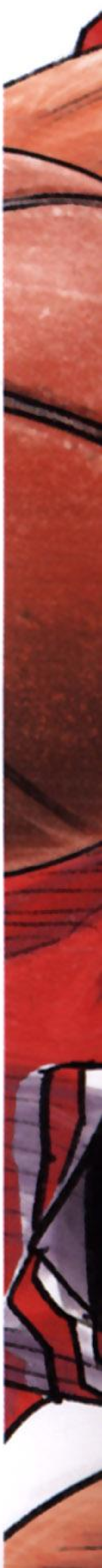
SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

Takehiko Inoue inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina. Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.



Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

SLAM DUNK

Takehiko Inoue

#19

panini.it
PLANET manga
PANINI COMICS

SHOHOKU VS SANNOH KOGYO [4]

#19

Takehiko Inoue

SLAM DUNK

PERSONAGGI

CHARACTERS

3° anno | #4 | C

Takenori Akagi

Il capitano che ha il sogno di vincere il campionato nazionale. È tra i best 5 della prefettura. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

Kaede Rukawa

L'asso della squadra, pur se del 1° anno. Uno dei best 5 della prefettura. 187 cm x 75 kg.

3° anno | #14 | SG

Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

2° anno | #7 | PG

Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

3° anno | #5

Kiminobu Kogure

La voce della coscienza dello Shohoku. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

1° anno | #10 | PF

Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. Si autodefinisce "genio". 189,2 cm x 83 kg.

2° anno | Manager

Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

Mitsuyoshi Anzai

Ex famoso allenatore del mondo universitario. Adesso è un bonaccione.

SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU Club di Basket

SHOHOKU

Kanagawa

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard

SANNOH

SCUOLA SUPERIORE SANNOH KOGYO Club di Basket

Akita

3° anno #6

Minoru Matsumoto

Possiede una velocità e una tecnica al livello di un asso.

3° anno #7 C

Masashi Kawata

Il centro più forte del basket liceale giapponese, capace di giocare anche nel ruolo di ala piccola e ala grande.

3° anno #4 PG

Kazunari Fukatsu

Capitano titolare dall'anno precedente. Altezza: 180 cm.

1° anno #15

Mikio Kawata

Di carattere debole, fratello minore di Masashi. 210 cm x 130 kg.

Coach

Goro Domoto

È un tipo cauto, che non sottovaluta mai studio e strategia.

3° anno #5

Masahiro Nobe

Brilla per la sua potenza e la capacità di prendere posizione.

3° anno #8

Satoshi Ichinokura

La sua specialità è la "difesa a ventosa". L'uomo della resistenza.

2° anno #9

Eiji Sawakita

L'asso entrato tra i titolari fin dal 1° anno.

1° anno

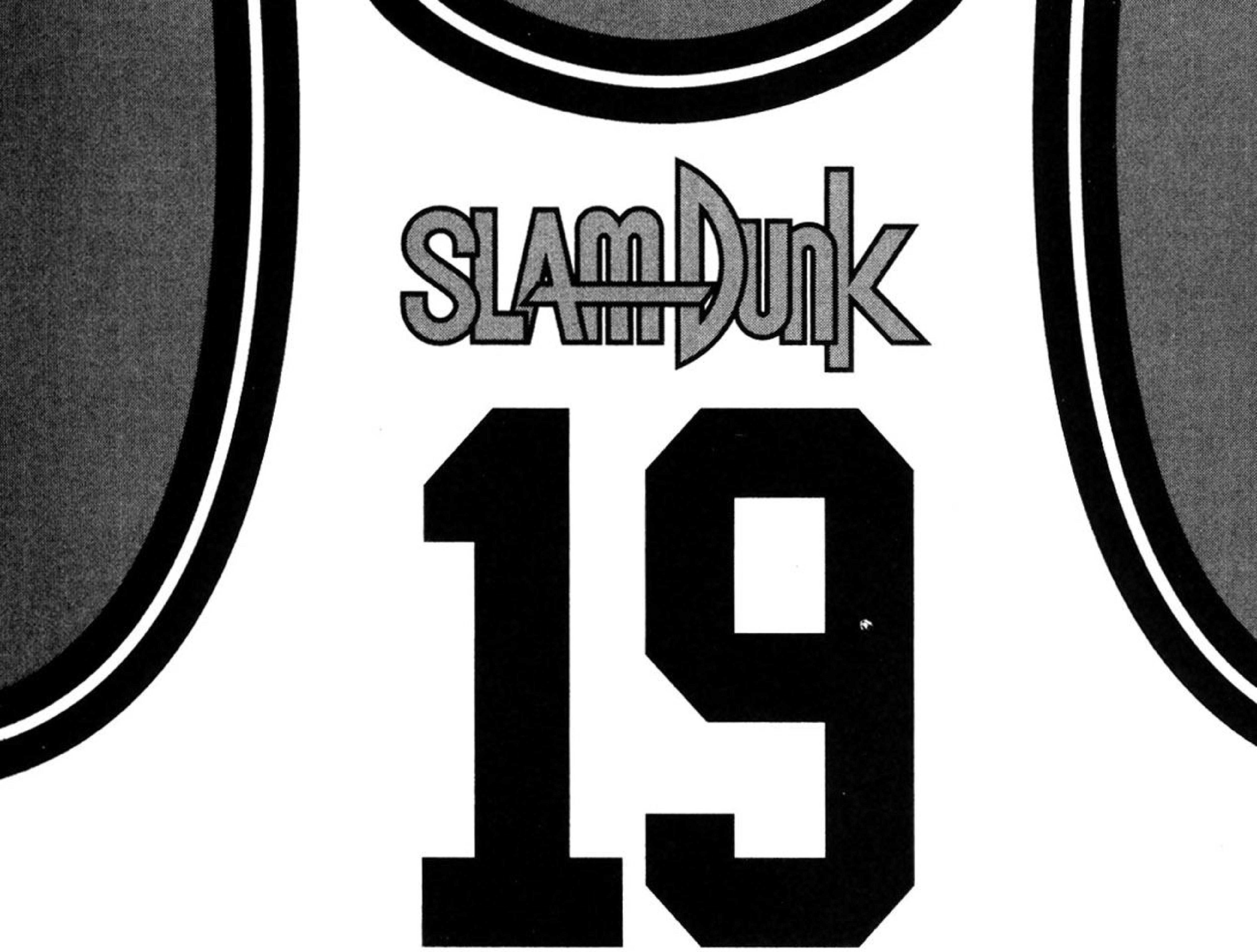
Haruko Akagi

È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

La storia finora

STORY

Continua la sfida tra lo Shohoku e il Sannoh Kogyo. Il burrascoso secondo tempo vede i ragazzi di Kanagawa subire l'attacco dei campioni in carica e trovarsi in serio svantaggio, a ben 24 punti di distacco dagli avversari. Il coach Anzai, tuttavia, non si è ancora arreso e punta su Hanamichi, incaricandolo di recuperare i rimbalzi offensivi. Sakuragi, sentendosi per la prima volta necessario alla squadra e avvertendo le speranze che la panchina ripone in lui, inizia a lottare con grande determinazione e segna il primo canestro della seconda metà di gioco. L'azione rivitalizza lo Shohoku, che pian piano riprende il controllo di sé, imprimendo un nuovo ritmo alla partita. Grazie all'intervento di Uozumi, venuto ad assistere al match, anche Akagi, fino a quel momento accecato dal peso della sfida con Masashi Kawata, recupera lucidità e si mette a supporto della squadra, fornendo i giusti assist. Grazie a questo, l'esausto Mitsui può affidarsi del tutto al gioco dei compagni e mette così a segno una serie di triple. Davanti alla reazione dello Shohoku, l'allenatore Domoto decide di bloccarne l'impeto, e fa marcare Hanamichi dal maggiore dei fratelli Kawata. Sakuragi, però, riesce a tenere testa perfino al centro più forte del basket liceale giapponese e il team di Kanagawa finalmente accorcia le distanze a soli 8 punti.



CONTENTS

#253 **Il contrattacco dell'asso Sawakita** -5

#254 **Super asso** ------------------------------25

#255 **Sawakita** --------------------------------44

#256 **Challenge** ------------------------------63

#257 **Challenge [2]** --------------------------83

#258 **Porre le basi** -------------------------103

#259 **Porre le basi [2]** ---------------------125

#260 **I debiti vanno ripagati subito** ----143

#261 **SWISH** ----------------------------------163

#262 **Uno contro due** ----------------------183

#263 **Ha un senso** ---------------------------203

#264 **Il salvatore** ----------------------------223

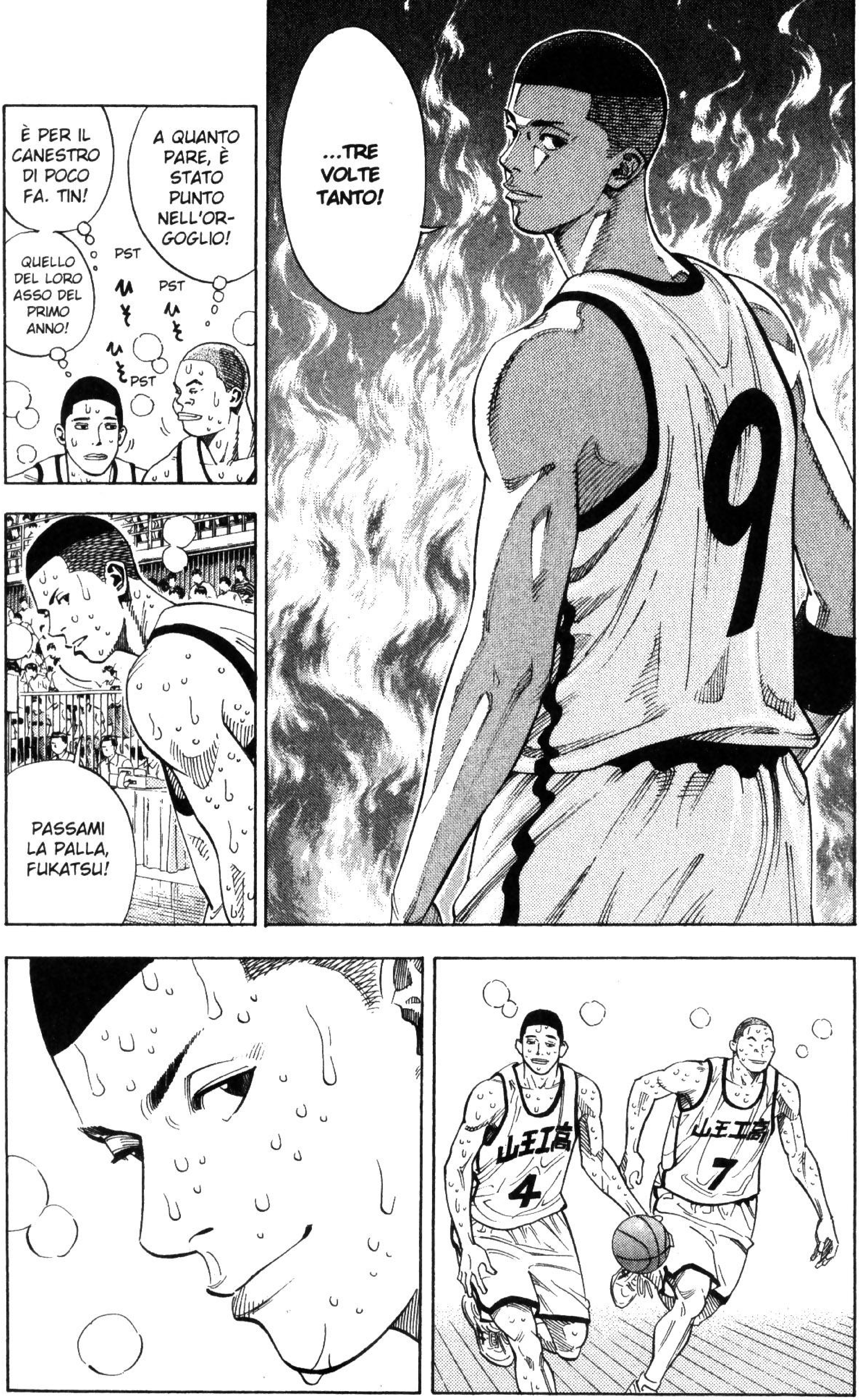
#265 **Ordini** -----------------------------------245

#266 **Punto di partenza** -------------------267

Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

Il contrattacco dell'asso Sawakita

WAAH
SE LASCIAMO CONTINUARE QUELLE MATRICOLE CON IL LORO GIOCO COMBINATO, POTREMMO TROVARCI IN DIFFICOLTÀ. TIN!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
...
DOVETE FERMARE QUEI DUE...
WAAH
...DIPENDE TUTTO DA VOI. TIN!
WAAH
...
WAAH
TRANQUILLO. BASTERÀ RENDERGLI OGNI COLPO SUBITO...


...TRE VOLTE TANTO!
A QUANTO PARE, È STATO PUNTO NELL'ORGOGLIO!
È PER IL CANESTRO DI POCO FA. TIN!
QUELLO DEL LORO ASSO DEL PRIMO ANNO!
PST
PST
PST
ひそ
ひそ
ひそ
PASSAMI LA PALLA, FUKATSU!
山王工高
4
山王工高
7

WAAAAAAAAH
#253
Il contrattacco
dell'asso Sawakita

#253 Il contrattacco dell'asso Sawakita

WAAAAAAAH

FORZA,
FORZA,
SANNOH!
VAI, VAI,
SANNOH!
FORZA,
FORZA,
SANNOH!
VAI, VAI,
SANNOH!
FORZA,
FORZA,
SANNOH!
VAI, VAI,
SANNOH!
FORZA,
FORZA,
SANNOH!
WOOOOOOOH
ドオオオ
VAI, VAI,
SANNOH!

WAAAAAH
L'ATMOSFERA ALL'INTERNO DEL PALAZ-ZETTO È CAMBIATA!
GIÀ. I TIFOSI DEL SANNOH NON SI SENTONO PIÙ COSÌ SICURI DELLA VITTORIA!
PRESS
NON IMMAGINAVO CHE LO SHOHOKU AVREBBE DATO COSÌ TANTO FILO DA TORCERE AL SAN-NOH...
FINO A CHE PUNTO ARRIVA RE-ALMENTE LA FORZA DI QUEI RAGAZZI?!
SHOHOKU 4
SHOHOKU 7
SHOHOKU 14
FORZA, FORZA, SANNOH!
WAAH
CHE BACCA-NO! COS'È QUESTO TIFO?!
NON SI SENTE NIENTE!!
WAAH
NON FATEVI BATTE-RE!!
WOOOOOOOH
WAAH
WAAH
IN DIFESA, FERMIAMO QUESTA PALLA!
VAI, VAI, SANNOH!

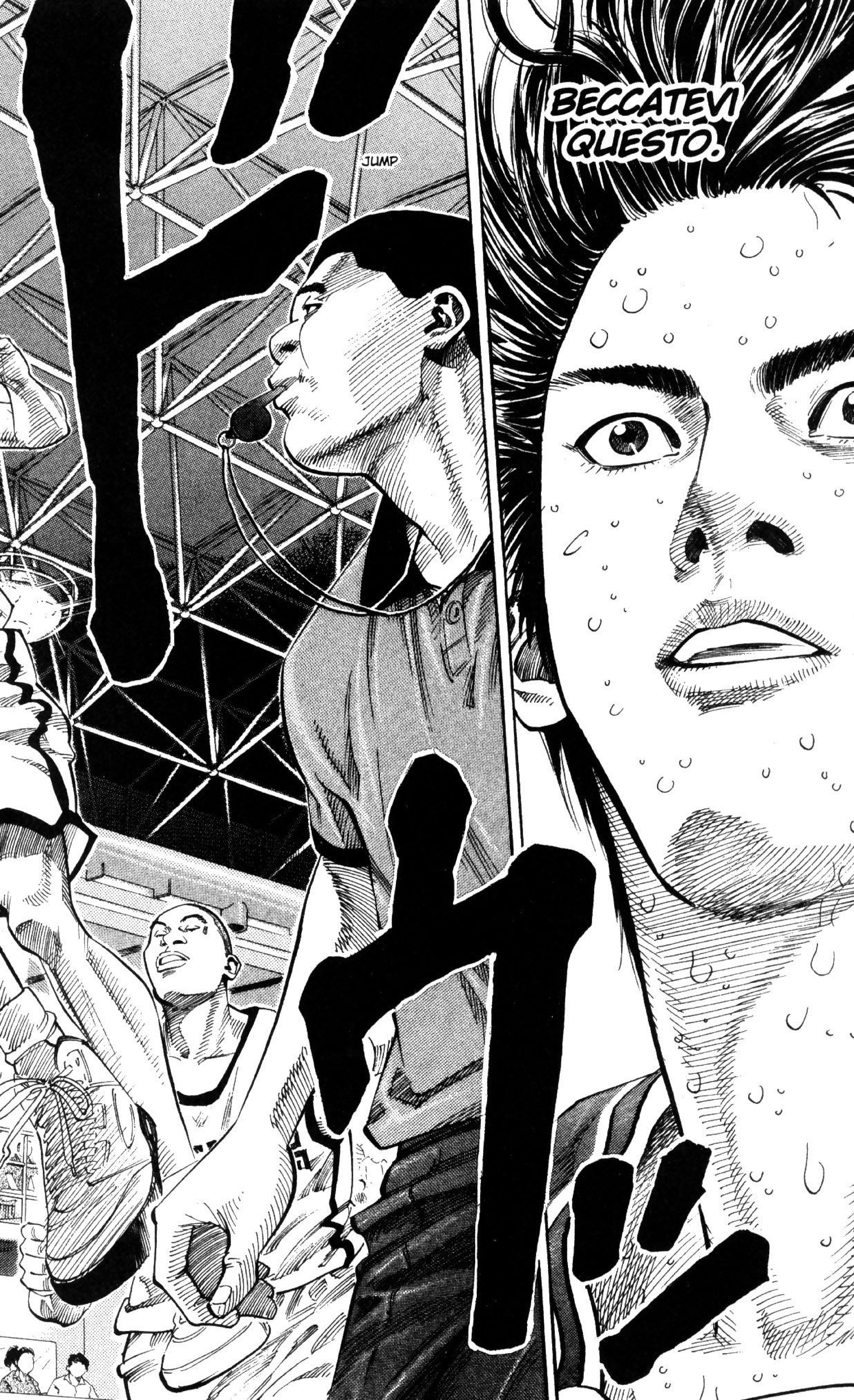
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
IL SANNOH È IN DIFFICOLTÀ, NON RIESCE AD ATTACCARE!
WAAH
WAAH
LA DIFESA DELLO SHOHOKU È SOLIDA E DETERMINATA!
NEGLI ULTIMI 4 MINUTI ABBIAMO CONQUISTATO SOLO 3 PUNTI...
ABBIAMO COMPLETAMENTE SMESSO DI SEGNARE.
SANNOH
SE NON FACCIAMO UN CANESTRO ADESSO, DOVREMO PRENDERE UN TIME-OUT...
NON POSSIAMO CONTINUARE COSÌ.

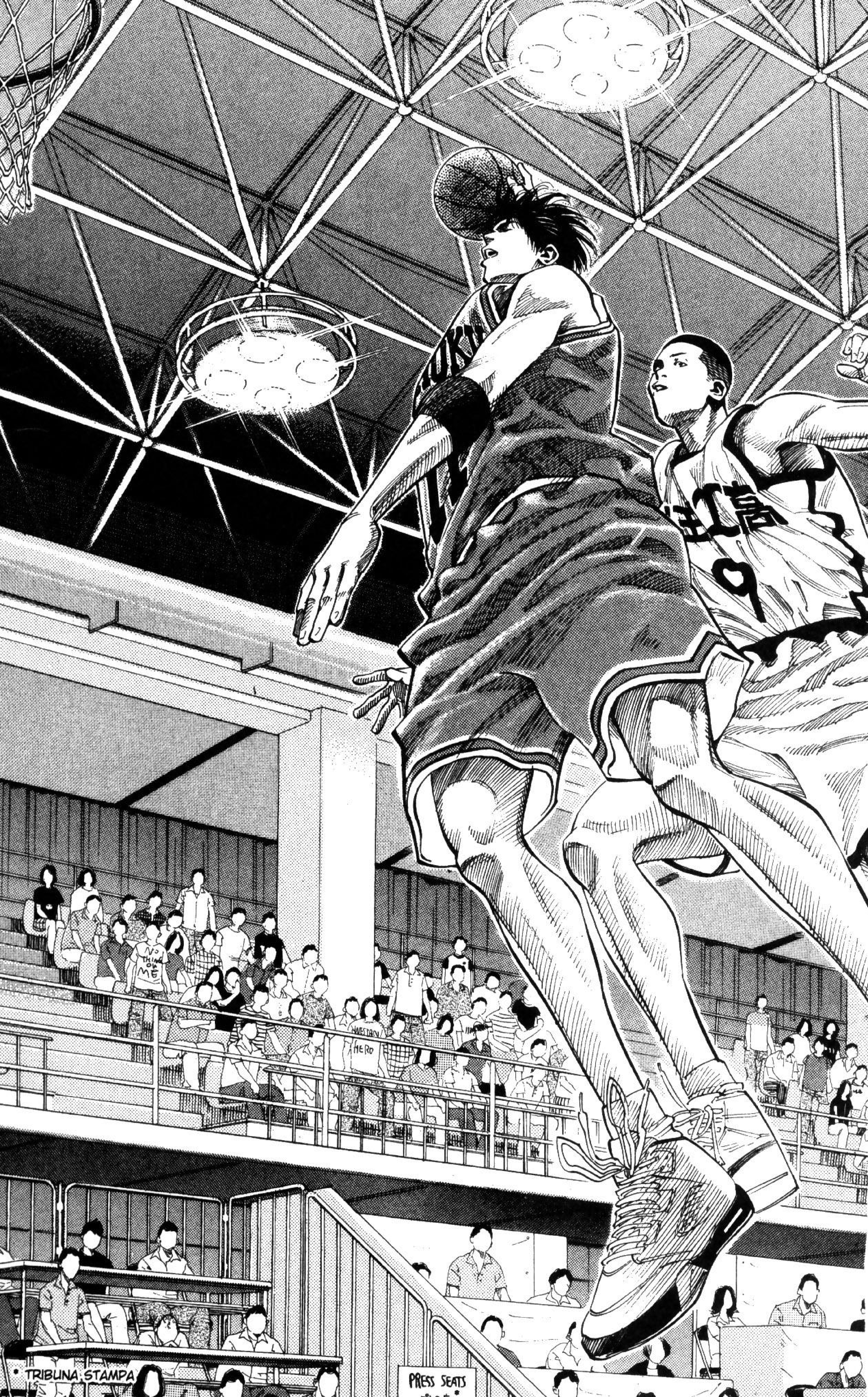
AH!
BAM
!!
GRAB
!!
TI AVEVO DETTO DI NON TENERE TROPPO LA PALLA!!
AH!
GRUNT
OH, NO! TORNATE INDIETRO!!

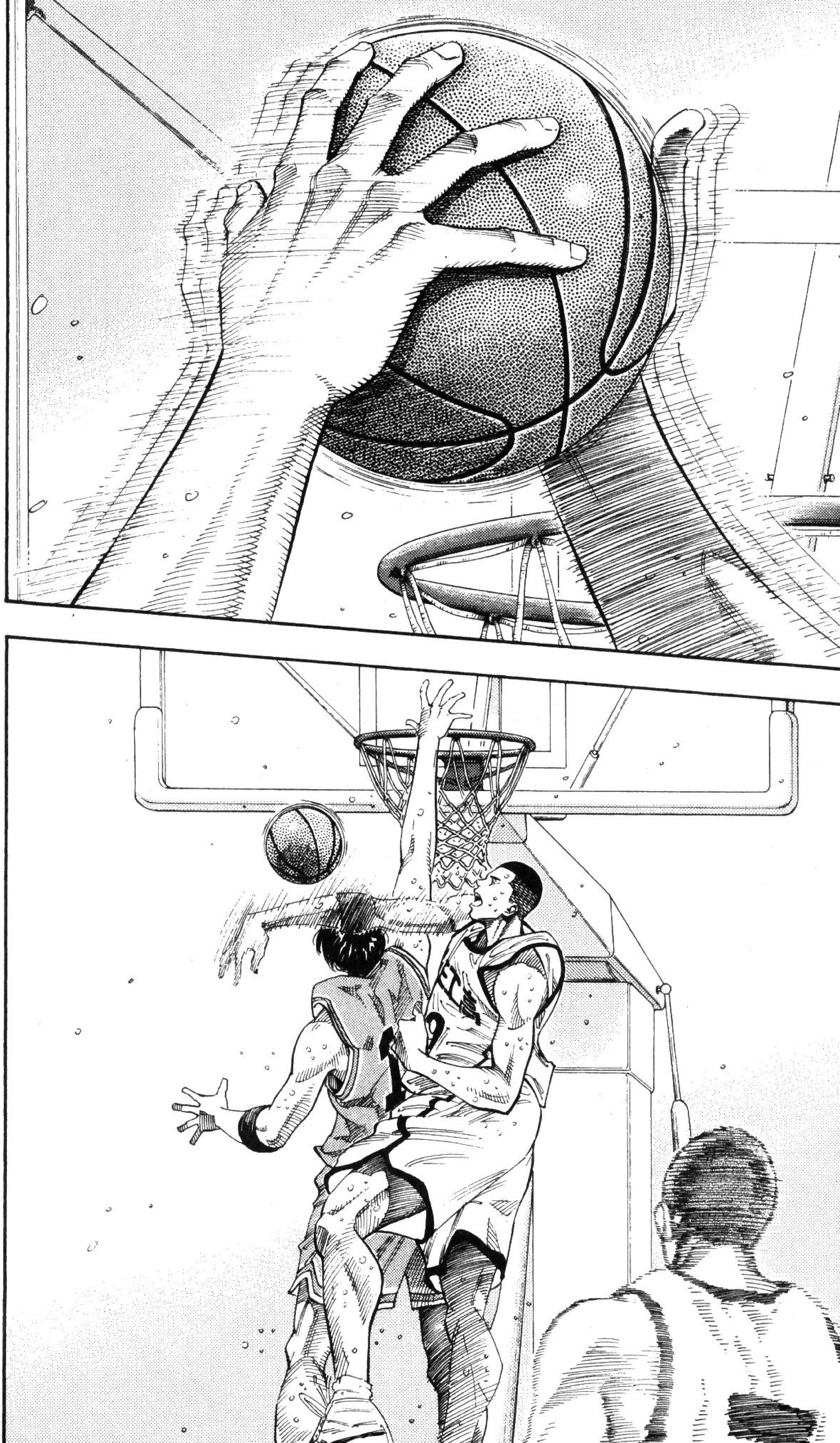
SHOHOKU
11
DASH
KYAAAAAAH!!
VAI, ASSO DELLO SHOHOKU!!
WOW!

WAAAAAAH
...

BECCATEVI QUESTO.
JUMP
TRIBUNA STAMPA
PRESS SEATS


BECCATEVI QUESTO.
JUMP


PRESS SEATS
* TRIBUNA STAMPA



...!!
SHOHOKU

!!
RUSH
BAM
...!!
...
TUMP

!!
...
CHE DIAMINE STA SUC-CEDEN-DO?!
COSÌ, DI COLPO?!

TIP
ひょいっ
?!
SHOHOKU
山王工高

SLAM DUNK

Super asso

ANF!
ANF!
M...
MALE-
DETTO...
ANF!
ANF!
MALE-
DETTO
PICCOLO
BONZO!
ANF!
ANF!
ANF!
WOOOOOOOOOH
LE URLA DI GIOIA DEI FAN DEL SANNOH, CHE OCCUPAVANO QUASI TUTTI GLI SPALTI, ECHEGGIAVANO NEL PALAZZETTO.
QUEL CLAMORE RACCONTAVA QUANTO IL SANNOH AVESSE SOFFERTO FINO A QUEL MOMENTO.

#254
Super asso

WOOOOOOOOOOH
TI STAVAMO ASPETTANDO, SAWAKITAAA!!
IL SUPER ASSO!!

ADESSO IL DIVARIO DI PUNTI È DI NUOVO UN NUMERO A DUE CIFRE!
SAWAKITA NON DELUDE MAI! NEL MOMENTO DEL BISOGNO SI PUÒ SEMPRE CONTARE SU DI LUI!!
FORZA, SANNOH, CONTINUA COSÌ!!
#254
Super asso

EIJI SAWAKITA HA REALIZZATO QUELLO CHE TUTTI I TIFOSI DEL SANNOH DESI-DERAVANO.
WAAAAAAAAAH
IN UNA SITUAZIONE CRUCIALE COME QUE-STA...
WAAH
WAAH
WAAH
DAVVERO NOTEVOLE!
WAAH
WAAH
UGH...
WAAH
ANF!
ANF!
QUEL MALEDETTO PICCOLO BONZO MI STA SOTTO-VALUTANDO!
ANF!
TIP
ひょいっ
CHE TIRO RIDICOLO... HA INTENZIO-NE DI FARSI BEFFE DI UN GENIO COME ME?!
ANF!

WAAH
WAAH
NON È COSÌ, SAKURAGI!
WAAH
WAAH
UH?
WAAH
WAAH
PRIMA D'ORA, SAWAKITA NON L'AVEVA MAI FATTO, QUI IN GIAPPONE!
?
ANF!
ANF!
ANF!
"IN GIAPPONE"...?
WAAH
WAAH
Shohoku
(Kanagawa)
6:35
Sannoh Kog
(Akita)
SEIKO
55
2ND
WAAH
WAAH
WAAH
MERDA...
È BASTATA UNA SOLA GIOCATA A CAMBIARE COSÌ TANTO L'ATMOSFERA?!
WAAH
WAAH

WAAH
WAAH
MALEDIZIONE! GUARDATELI!
EPPURE, FINO A POCO FA AVEVANO CERTE FACCE DA FUNE-RALE...!
WAAH
WAAH
PERÒ, SE È PER QUESTO...
CAMBIARE L'UMORE DEL-LA SQUADRA CON UNA SINGOLA GIOCATA...
È QUESTO CHE CONTRAD-DISTINGUE UN VERO ASSO!
...ANCHE NELLO SHOHOKU C'È...
...UN ASSO CHE FINORA HA PIÙ VOLTE MESSO A TACERE GLI AVVERSARI!

!!
DUM

L'HA SUPE-RATO!!
WAAAH
NO...
POVERO IDIO-TA! HO CAPITO BENISSIMO CHE HAI UNA GRAN VELOCITÀ...
!!
È EVI-DENTE!
FINCHÉ NON SI LASCIA TRARRE IN INGANNO, LA PRONTEZZA DI RIFLESSI DI SAWAKITA FA LA DIFFE-RENZA.

NO, SAWAKITA NON SE L'E-RA LASCIATO SFUGGIRE!
WOOOOOOOOOH
AL CONTRA-RIO, CON LA SUA DIFESA HA SPINTO L'AVVERSARIO IN UN VICOLO CIECO DOVE HA TROVATO AD ASPETTARLO KAWATA!!
AAH!
WAAH
L'HANNO INCASTRA-TO!!
WAAH
PASSA, RUKAWA!
SHOHOKU
7
WAAH
QUELLO SHOHOKU FINORA È RIU-SCITO A FARE DAVVERO UNA BUONA PARTI-TA, MA...
WAAH

...ORMAI L'ESITO DEL MATCH È DECISO.
IL DISLI-VELLO TRA I DUE ASSI È TROPPO GRANDE.
OGINO
TSK.
FUKATSU!
DASH
TIN!
BAM
!!
BELLA INTERCET-TAZIONE!!

SBAM
OOH!
SAWA-
KITA!!
WAAAH

GRR
GRR
GRR
GRR
BRUTTO IDIOTA CHE NON SEI ALTRO!
DANNATO VOLPINO!!
QUESTO SUCCEDE PERCHÉ TU PENSI SOLO A METTERTI IN MOSTRA!!
NON RIESCE PROPRIO A STARE CON LA BOCCA CHIUSA QUEL MACACO?!
CHE SPETTACOLO INDECENTE!
TUMP
TUMP
TUMP
TUMP
IL NUMERO 1 DEL GIAPPONE, EH?
MA NON FARMI RIDERE!
SEI SOLO UNO STUPIDO PALLONE GONFIATO!!
GRUNT
!

VORREI APPLAUDIRE QUEI RAGAZZI GIÀ SOLO PER AVERCI FATTO PENSARE PER UN ISTANTE CHE FOSSE POSSIBILE DETRONIZZARE IL SANNOH, COSA CHE NEGLI ULTIMI DUE ANNI E MEZZO NON È RIUSCITO A FARE NESSUNO, IN GIAPPONE.
TUTTAVIA...
...SE NON SI RIESCE AD AVERE LA MEGLIO SU SAWAKITA, È IMPOSSIBILE SCONFIGGERE IL SANNOH!
L'UNICO IN GRADO DI BATTERE IL SUPER ASSO SAWAKITA...
... SEI TU ...
...MOROBOSHI!
* AIWA GAKUIN
SILENZIO
PER DIRLA FRANCAMENTE...
...NON NE SONO PROPRIO COSÌ SICURO.
4

LE ABILITÀ DI SAWAKITA SONO DI UN LIVEL-LO TALE...
...DA NON AVERE RIVALI NEL MONDO DEL BASKET LICEALE GIAPPONESE ATTUALE.
PAM

SWUP
AAAH! DI NUOVO QUEL TIRO FLOSCIO DEL CAVO-LOOO!!
OOH! SAWAKITA, ANCHE TU TIENI LA GUARDIA PA-RECCHIO ALTA CON SAKURA-GI, EH?
FLAPP
!!

WAAAAAAAAH
UAAAAH!
ANF!
ANF!
ANF!
ECCOLO, ECCOLO FINALMEN-TEEE!!
Shohoku
(Kanagawa)
Sannoh Kogyo
(Akita)
2 ND
WAAH
NOOO! CI HANNO DI NUOVO DISTAC-CATO!!
E, PER GIUNTA, È RIMASTO POCO TEMPO ...!
WAAH
...

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
È STATO SOLO UN COLPO DI FORTUNA! UN TIRO LANCIATO COSÌ A CASO, NORMALMENTE NON ENTRA!
PIUTTOSTO, PERCHÉ NON PROVI A SFIDARMI SUL SERIO CON DELLE SCHIACCIA-TE?!
WAAH
WAAH
WAAH
NON SE NE PARLA, TU ARRIVI PA-RECCHIO IN ALTO CON LE STOP-PATE!
PAT
BE', SÌ, IN EFFET-TI!
TAP TAP TAP
AH!
UGH!
UNO SVAN-TAGGIO DI 12 PUNTI ...
...E SOLO 6 MINUTI RIMA-STI...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...DUNQUE È FINITA ...?!

...
PANT!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ORMAI È FINITA?
ANF!
ANF!
IL NUMERO 1 DEL GIAPPONE?
ANF!
ANF!
VUOI DIVENTARE IL GIOCATORE NUMERO 1 DEL PAESE, RUKAWA?
ANF!
ANF!
CHIUDI IL BECCO.
ANF!
POTRESTI ANCHE DIVENTARLO, SAI?
ANF!
IN UN GIAPPONE DOVE NON CI SARÒ PIÙ IO, PERÒ!
ANF!

UNA VOLTA FINITA L'ESTATE, ME NE ANDRÒ IN AMERICA!
山王工高
9

ANF!
ANF!
!!
ANF!
ANF!

#255 Sawakita

...DEVO PROVVEDERE A SCHIACCIA-RE IL TALENTO IN ERBA DI KANAGAWA, RUKAWA!
PAM

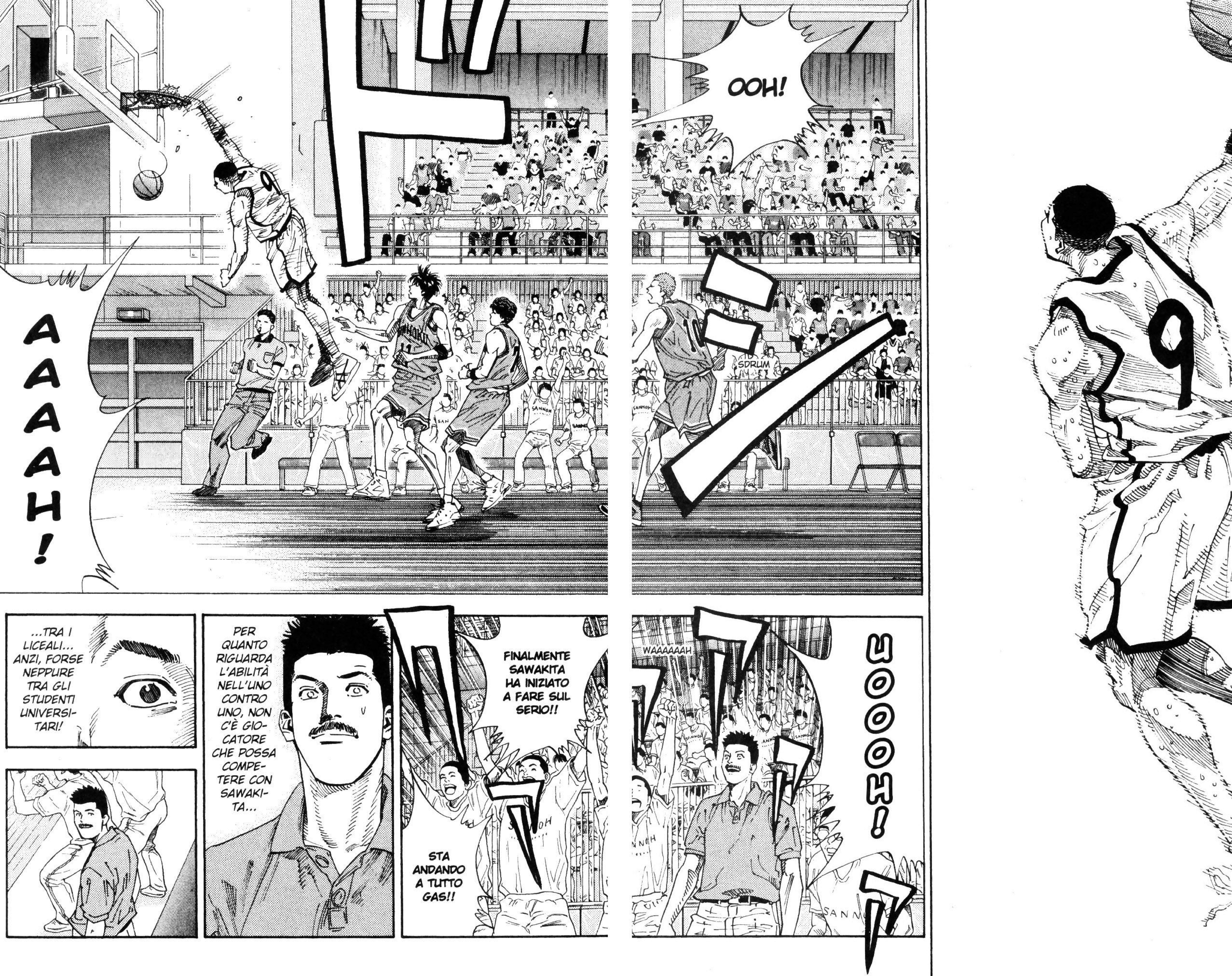
* CAMPIONATO NAZIONALE INTERSCOLASTICO DI PALLACANESTRO DELLE SCUOLE SUPERIORI

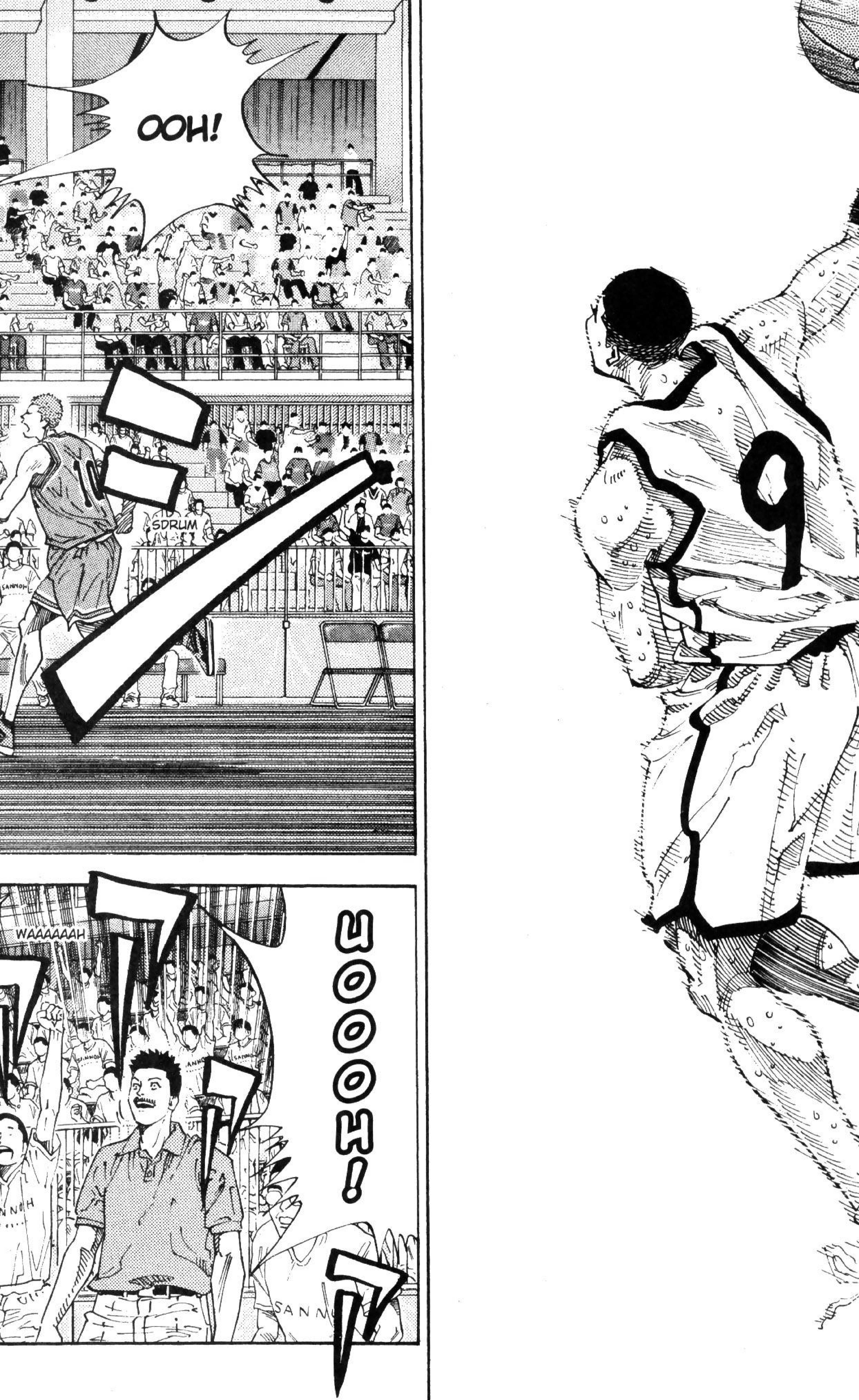
!!
BISH
UAH!
BRAVO, SAWA-KITA!!
RUKA-WA!!
?!
PRONTI, VIA!

* CAMPIONATO NAZIONALE INTERSCOLASTICO DI PALLACANESTRO DELLE SCUOLE SUPERIORI

COSA ...?!
QUEL MALEDETTO SI STA PRENDENDO GIOCO DI NOI!
FERMO, BASTARDO!!
DASH

UUH!
MA...
...!!
UGH!
GRAB
È VELO-
CISSIMO!!


OOH!
SDRUM
AAAAAH!
UOOOOH!
WAAAAAAH
FINALMENTE SAWAKITA HA INIZIATO A FARE SUL SERIO!!
STA ANDANDO A TUTTO GAS!!
PER QUANTO RIGUARDA L'ABILITÀ NELL'UNO CONTRO UNO, NON C'È GIO-CATORE CHE POSSA COMPE-TERE CON SAWAKI-TA...
...TRA I LICEALI... ANZI, FORSE NEPPURE TRA GLI STUDENTI UNIVERSI-TARI!



OOH!
SDRUM
WAAAAAAH
UOOOOH!

AAAAAH!
FINALMENTE SAWAKITA HA INIZIATO A FARE SUL SERIO!!
STA ANDANDO A TUTTO GAS!!
PER QUANTO RIGUARDA L'ABILITÀ NELL'UNO CONTRO UNO, NON C'È GIOCATORE CHE POSSA COMPETERE CON SAWAKITA...
...TRA I LICEALI... ANZI, FORSE NEPPURE TRA GLI STUDENTI UNIVERSITARI!

...
AH!
OH?

BRAVO, BRAVO, EIJI!
GRANDE, GRANDE, EIJI!
WAAAAAAAH
CLAP
GRAZIE!
CLAP
CLAP
GRAZIE!
CLAP
CLAP
CLAP
GRIP
VAI COSÌ!
POINT
IL MANIACO DEL BASKET - TETSU SAWAKITA (44 ANNI) (VERO NOME: TETSUHARU SAWAKITA)

DICIAS-SETTE ANNI FA...
...IL PRIMO GIOCATTOLO CHE REGALAI A MIO FIGLIO APPENA NATO...
...FU UN PALLONE DI CUOIO GRANDE QUASI PIÙ DI LUI.
BABUUH ...
ATTENTO, È PERICOLOSO, TETSU!
FORZA, PICCOLO, DEVI ABITUARTI FIN DA SUBITO AL CONTATTO CON LA PALLA!
UH UH!
BUIH!
ECCO, VISTO?! TE L'AVEVO DETTO!
BUAAAAAH!
EIJI SAWAKITA (8 MESI)
EHI, EIJI, VUOI GIOCARE A BASKET?
NO!

STUMP
CON QUESTO MINI-CANESTRO PER BAMBINI...
...È TROPPO FACILE SEGNARE!
È NOIOSO!
EIJI (4 ANNI)
EIJI...
HAI FATTO PARECCHI PROGRESSI, EH?
A QUEL PUNTO, PRESI UNA DECISIONE.
RAGGRANELLANDO SOLDI IN PRESTITO DI QUA E DI LÀ...
...MI COSTRUII UNA CASA UN PO' FUORI CITTÀ.
È SEMPRE STATO IL MIO SOGNO...
...UNA CASA CON UN CAMPO DA BASKET IN GIARDINO...

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

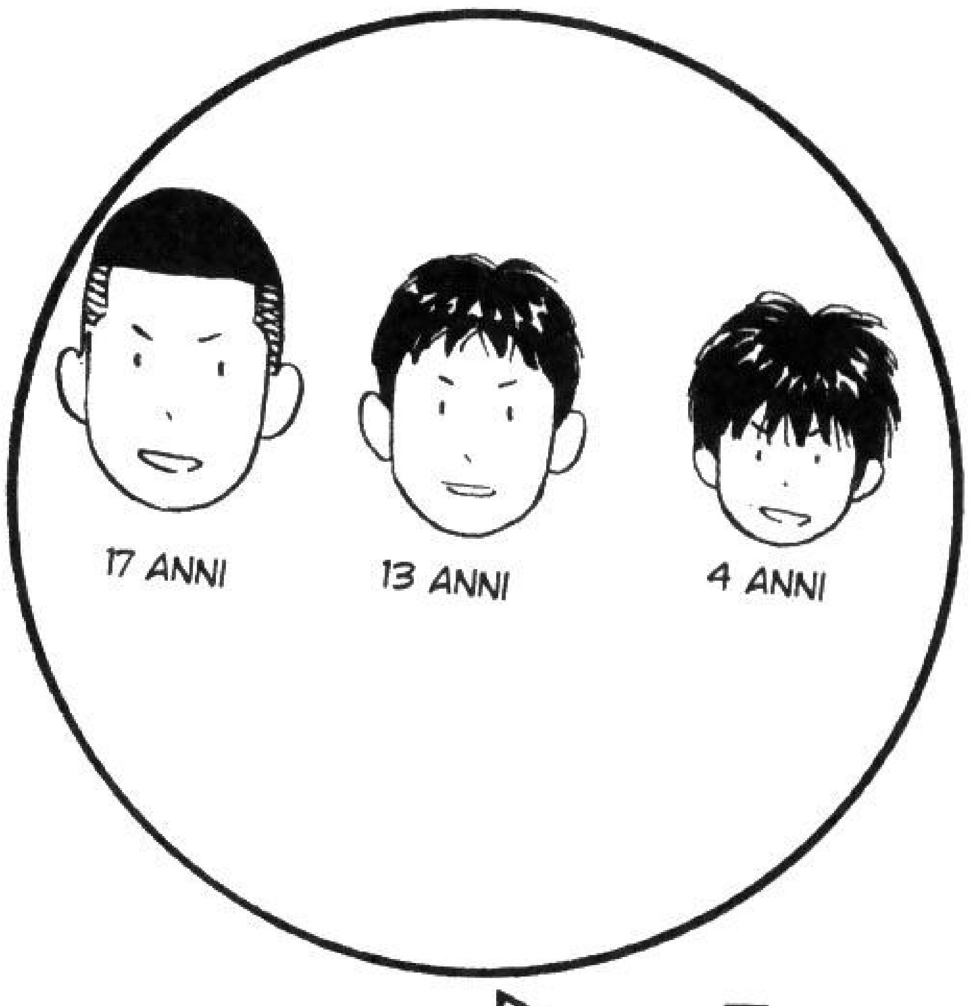
ザッ
JUMP
SBRAM
!!
TUMP
...
OH?
TI SFIDO, TETSU!
COS'HAI DETTO?!
FIN DALL'ETÀ DI 4 ANNI, QUANTO TEMPO AVRAI PASSATO IN QUEL GIARDINO?

TI SVEGLIAVI ALL'ALBA E GIOCAVAMO ONE-ON-ONE...
BAM
MA NON VI STUFATE MAI?
SU, SBRIGATEVI O FARETE TARDI!
ALLORA, IO VADO A LAVORARE, EIJI!
TU PREPARATI SUBITO PER LA SCUOLA!
SIAMO IN RITARDO!
BUUH...
AAAH! VINCI E SCAPPI! NON È GIUSTO!!
QUANDO TORNEREMO A CASA, RIPRENDEREMO LA SFIDA!
CRUNCH CRUNCH
NEL FRATTEMPO, PROVA A RIFLETTERE SUL MOTIVO PER CUI SEI STATO SCONFITTO!
SNIFF...
ANF!
ANF!
ANF!
PERCHÉ SONO STATO SCONFITTO?
...E CONTINUAVAMO A SFIDARCI FINCHÉ NON FACEVA BUIO.
ORMAI NON SI VEDE PIÙ NIENTE!
PER OGGI BASTA!
BUUH
BUUH
AAAH! DI NUOVO SCAPPI SENZA DARMI LA RIVINCITA!!

SKREK
GNICK
OH! DI NUOVO UNA SFIDA UNO CONTRO UNO!
È DAVVERO TESTARDO E COMPETITIVO!
RUKAWA, EH? SOMIGLIA UN PO' A EIJI.
ORMAI L'AVRÀ NOTATO ANCHE LUI.
GLI AVVERSARI CHE IN FUTURO POTREBBERO DIVENTARE TEMIBILI RIVALI...
...VANNO SCHIACCIATI ED ELIMINATI SUBITO, EIJI!

PAM
SHOHOKU
11
!!

FIIH
STUMP
ANF!
ANF! ANF!
ANF!
NELL'UNO CONTRO UNO...
...NON POTRAI MAI BATTERMI, RUKAWA!



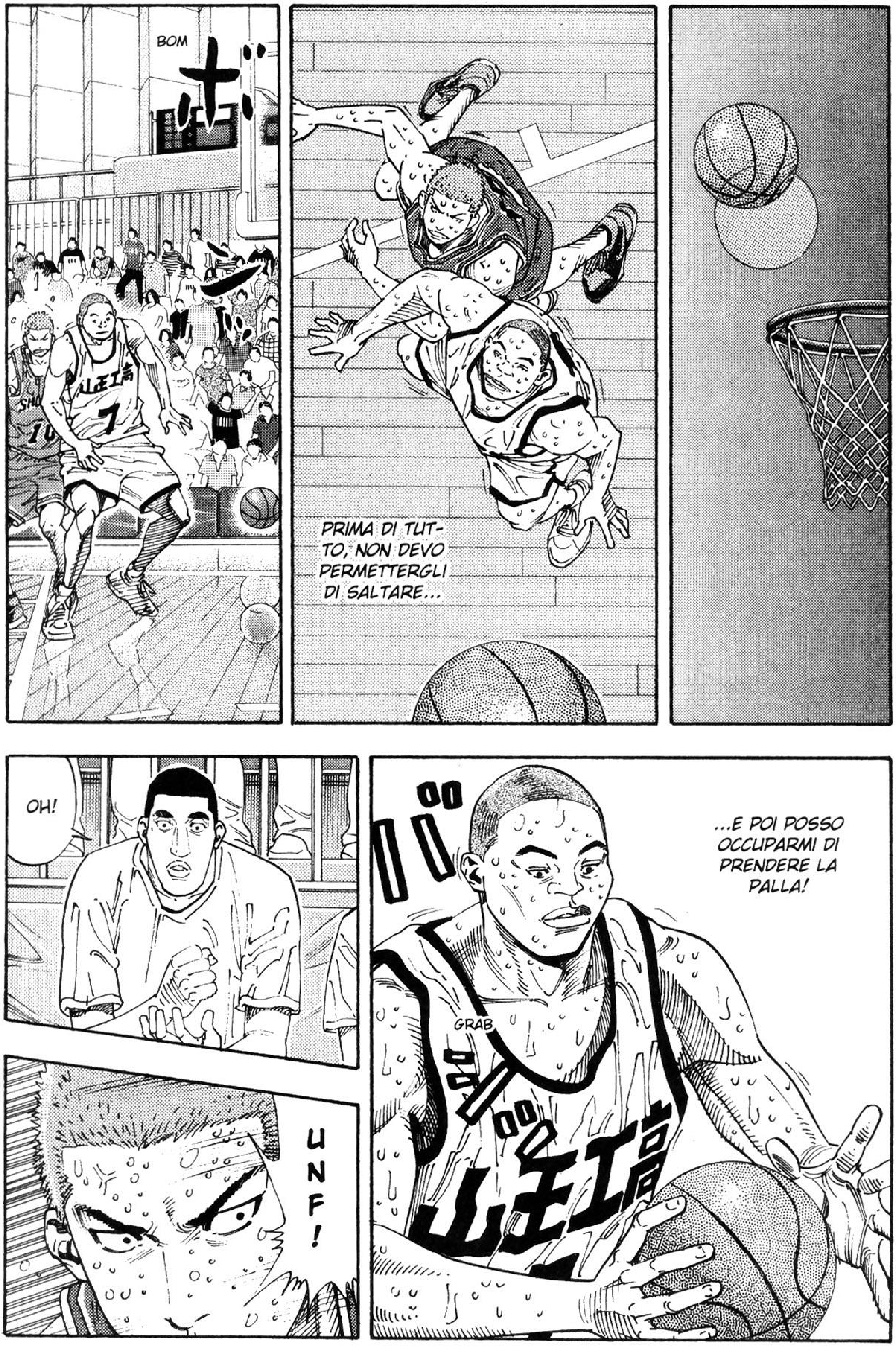
SLAM DUNK

#256 Challenge

SU, NON È ANCORA DETTA L'ULTIMA PAROLA...
WAAH
WAAH
GIÀ, MA ORMAI PIÙ CHE LA VITTORIA O LA SCONFITTA...
...QUELLO CHE MI PREOCCUPA È COME SI POSSA SENTIRE ADESSO RUKAWA...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
IL SUO GIOCO NON È DIVERSO DALLE ALTRE VOLTE. ANZI FORSE È ADDIRITTURA MIGLIORE DEL SOLITO!
SOLO CHE...
...SAWAKITA È VERAMENTE UN FENOMENO!
RUKAWA, TU SEI L'UNICO CAPACE DI COMPETERE CON LUI.
PERCIÒ NON HAI ASSOLUTAMENTE NULLA DI CUI VERGOGNARTI!

ANF!
ANF!
NON È ANCORA FINITA.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...!!
A QUEL PUNTO, RUKAWA SFIDA NUOVAMENTE SAWAKITA IN UNO SCONTRO ONE-ON-ONE.
QUELLA SFIDA...
WHUP
ス
山王工高
9
SHOHOKU
11

...VIENE PERSA ANCORA DA RUKAWA, IL QUALE SI TROVA COSTRETTO A ESEGUIRE FORZATAMENTE UN TIRO CHE NON HA SPERANZE DI ENTRARE NEL CANESTRO.
RIMBALZO !!
UH!
PUSH
MALEDETTO BONZO ROSSO...
NON DEVO ASSOLUTAMENTE LASCIARLO AGIRE!


BOM
PRIMA DI TUTTO, NON DEVO PERMETTERGLI DI SALTARE...
OH!
...E POI POSSO OCCUPARMI DI PRENDERE LA PALLA!
GRAB
UNF!

ANF!
ANF!
MERDA!
ANF!
AAH! NON RIUSCIAMO A PRENDERE PALLA!
SAKURAGI!
SAKURAGI!
...
Shohoku (Kanagawa)
5:28
Sannoh Kogyo (Akita)
55
SEIKO
69
WAAH
WAAH
UN EVIDENTE DIVARIO DI FORZE, EH?
WAAH
WAAH
WAAH
PROBABILMENTE HA INIZIATO A VENIRE A GALLA IL GAP TRA LE REALI CAPACITÀ...
...CHE NON PUÒ ESSERE COLMATO SOLO DALLA GRINTA O COSE SIMILI.
WAAH
BRR
BRR
...
BRR
BRR

GRUNT
EHI, RUKAWA! NON VORRAI MICA AR-RENDERTI COSÌ?!
PROVA A FARE QUALCOSA PURE TU, MACACO DAL PELO ROSSO!!
OH!
GRRR
E VOI SARESTE I RAPPRE-SENTANTI DI KANA-GAWA?!
KIYOTA...!

DUM
!!
SI È SMARCATO?!
NON LASCIARTI SUPERARE COSÌ, DANNAZIONE!!
NO, È UNA TRAPPOLA!

JUMP
!!
IN TRE CONTRO UNO!
FORZA, SCHIACCIA-TELO!!

SHOHOKU

SHOHOKU

FLAPP
WAAAAAAAAH
UAAAAAAH!
COS'HA APPENA FATTO?!
...
SAWAKITAAAA!!
ANF!
È RIUSCITO A SCHIVA-RE BEN TRE AVVERSARI MENTRE ERA SOSPESO A MEZZ'ARIA!!
ANF!
ANF!

FLAPP
WAAAAAAAAH
UAAAAAH!
COS'HA APPENA FATTO?!
...

SAWAKITAAAA!!
ANF!
È RIUSCITO A SCHIVARE BEN TRE AVVERSARI MENTRE ERA SOSPESO A MEZZ'ARIA!!
ANF!
ANF!

WAAH
EHI, SIGNOR SAWAKITA, CHE NE DICE? SI VEDE CHE EIJI GIOCA CON PIACERE!
ORA CHE È STATO DECISO UFFICIALMENTE IL TRASFERIMENTO IN AMERICA, È PIENO DI ENTUSIASMO!
WAAH
BE', SÌ, IN EFFETTI...
WAAH
FORSE IL MIO MODO DI VEDERE NON È OBIETTIVO PERCHÉ SONO SUO PADRE, MA...
...CREDO CHE EIJI ABBIA SEMPRE COMBATTUTO CONTRO LA NOIA.
NELLA SUA SCUOLA ELEMENTARE NON C'ERA UN CLUB DI BASKET.
È ENTRATO PER LA PRIMA VOLTA IN UNA SQUADRA ALLE MEDIE.
HAI ESPERIENZA DI MINI-BASKET?
NO.
TU-TUM TU-TUM
ERA MOLTO EMOZIONATO...
...MA NONOSTANTE QUESTO...

UFFA...
COSÌ MI ANNOIO!
...HA SCONFITTO SUBITO UNO DOPO L'ALTRO TUTTI I TITOLARI, PURE PIÙ GRANDI DI LUI.
PER EIJI, CHE FIN DALL'ETÀ DI 4 ANNI SI ERA CONTINUAMENTE ALLENATO GIOCANDO ONE-ON-ONE CONTRO SUO PADRE GIORNO DOPO GIORNO, I SUOI COETANEI DELLE MEDIE NON ERANO AVVERSARI VALIDI.
TIÈ!
SOCK
...
SNIFF...
D'ORA IN AVANTI, STA' ATTENTO A COME PARLI, IDIOTA!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
HAI CAPITO?!
EH EH!
STA PIANGENDO!
ALLORA?!
VUOI PRENDERNE ANCORA?!

* PREFETTURA DI AKITA - SANNOH KOGYO

DURANTE GLI ALLENAMENTI FA DELLE GIOCATE SPETTACOLARI, MA NELLE PARTITE SEMBRA QUASI MANCARE DI CONCENTRA-ZIONE...
CREDO CHE LA RESPON-SABILITÀ DI QUESTO SIA MIA, PRO-FESSORE.
EH?
FIN DALL'ETÀ DI 4 ANNI, HA SEMPRE GIOCATO CONTRO DI ME.
GIÀ DA QUANDO ERA APPENA UN SOLDO DI CACIO...
...IL SUO HOBBY SONO SEMPRE STATE LE SFIDE ONE-ON-ONE CON UN ADULTO COME ME.
NELL'ANNO IN CUI È ENTRA-TO ALLE MEDIE È RIUSCITO A BAT-TERMI PER LA PRIMA VOLTA.
NON DIMENTICHERÒ MAI LA SUA GIOIA IN QUEL MO-MENTO.
PROBABILMENTE TUTTI QUEI GIOR-NI PASSATI A SFIDARMI HANNO CONDIZIONATO LA SUA VITA.
PRO-FES-SO-RE...
...NON POR-TEREBBE IL SANNOH IN TRASFERTA IN AMERICA?
!!

IN AMERICA CE NE SONO A BIZZEFFE DI TIPI DEL SUO LIVEL-LO. QUELLO SAREBBE UN BENE PER LUI...
PERCHÉ È LA "SFIDA" CHE DÀ UN SENSO ALLA SUA VITA.
UOOH!
ANF! ANF! ANF! ANF!
LA TRA-SFERTA HA AVUTO SUCCESSO.
INFATTI LUI HA DECISO DI ANDARE A STUDIARE IN AMERICA.
PERÒ...

...LA SUA CONTENTEZZA DI ADESSO NON È DOVUTA SOLO A QUELLO.
A QUANTO PARE...
...NEL SUO ULTIMO INTER-HIGH IN GIAPPONE...
...HA FINALMENTE TROVATO UN AVVERSARIO IN CUI RICO-NOSCE IL SUO STESSO "ODORE"!
CHE TI PREN-DE?
ANF!
TI SEI GIÀ ARRESO?
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...
PANT!
PANT!
ANF!
ANF!

SNIFF... SNIFF... SÌ, È VERO, È SIMILE!
SNIFF... SNIFF...!
MA, EHI, ASPETTA UN ATTI-MO!

SLAM DUNK

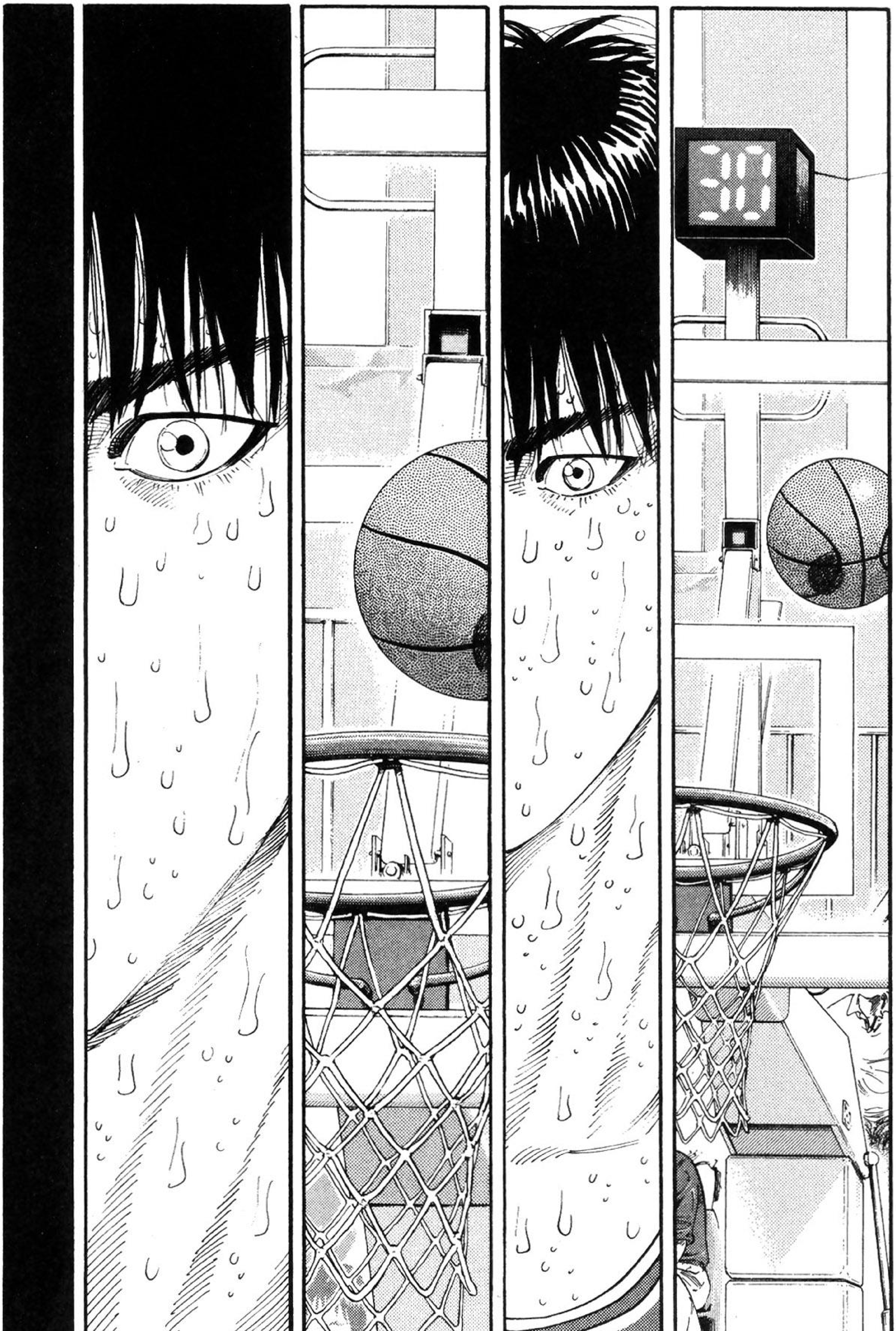
#257 Challenge [2]

VAIIII, ASSO!!
SWUP
BAM
!!

AH!!
DASH
!!
OGNI VOLTA CHE ESEGUI UNA FINTA, LASCI LA PALLA INDIFESA!
FAI SEMPRE COSÌ!
...

NEL CONFRONTO CON SAWAKITA, SI EVIDENZIANO TANTI DIFETTI PERSINO IN UNO COME RUKAWA, CHE CREDEVAMO QUASI PERFETTO...!
UUH...
FERMALO!
NON MOLLARE, BLOCCALO!!
GRAB

...!!
UGH...



"TU NON SEI ANCORA...
"...AL LIVELLO DI SENDO."
UNA SFIDA?!
CON SENDO?!
COS'HAI IN MENTE, RUKAWA?!
SE CERCHI SENDO, NON È VENUTO!
TSK...

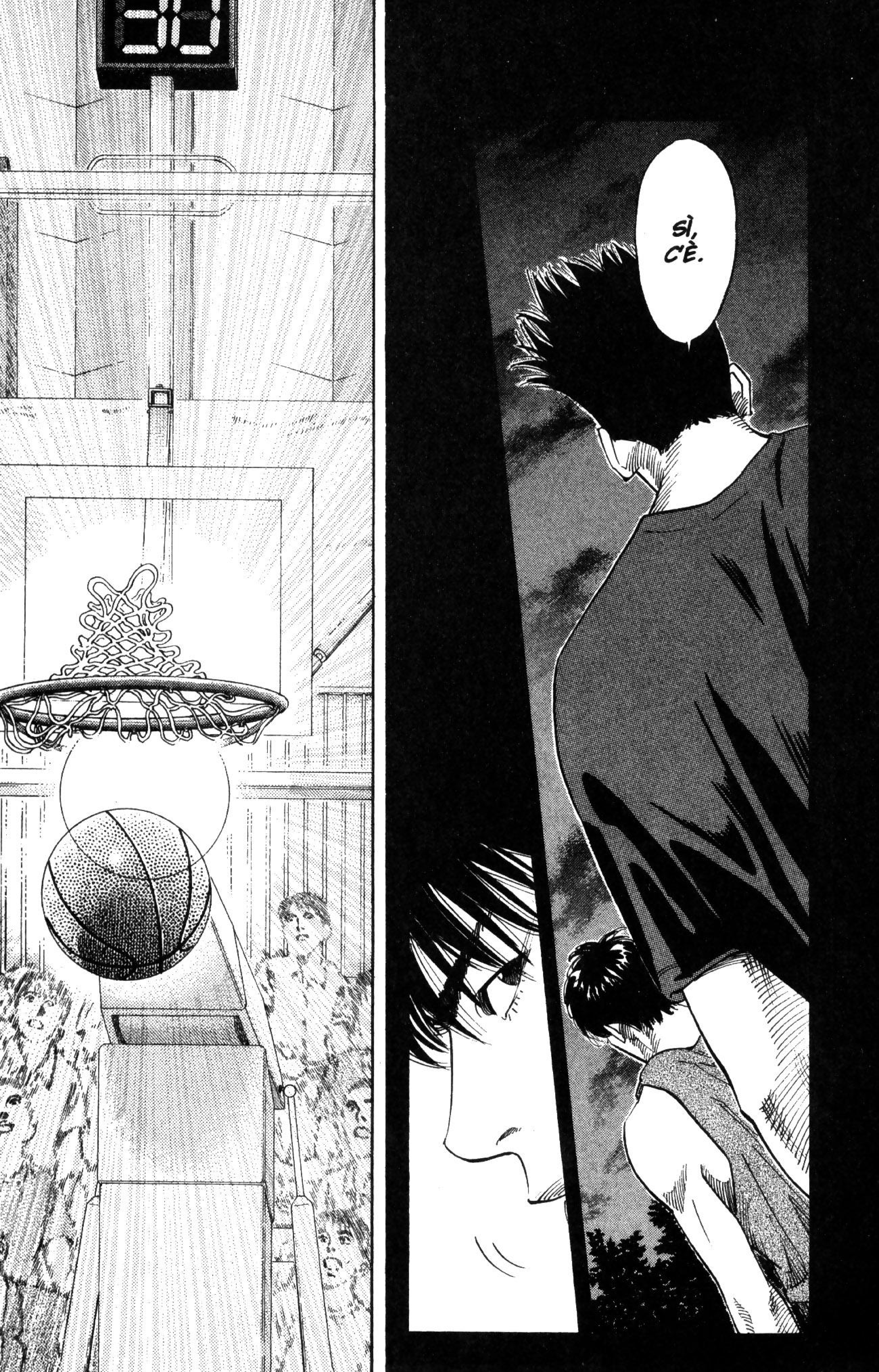
MH?
CIAO!
CIAO.
FACCIAMO UNA SFIDA?

* LA LEGA GIAPPONESE DI BASKET PROFESSIONISTICO È STATA ISTITUITA SOLO NEL 2015. N.D.T. E N.D.E.

WHUP
SONO ENTRAMBI DI ALTISSIMO LIVELLO!
VISTO? SONO PROFES-SIONISTI!
BLA BLA
BLA
GLOM
NESSUNO DEI DUE CEDE DI UN PASSO...
COSÌ ANDREMO AVANTI ALL'INFI-NITO...
ORMAI È COSÌ BUIO CHE NON SI VEDE PIÙ NEPPURE IL CANE-STRO!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
FINIAMOLA QUI.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...
ANF!
ANF!

CI VE-DIAMO!
IN BOCCA AL LUPO PER L'INTER-HIGH!
OH? ORA CHE CI PENSO...
...
MA PERCHÉ CI STAVAMO SFIDANDO?
...
IN GIAPPONE...
...C'È QUALCUNO PIÙ FORTE DI TE?

...
CHISSÀ...?
NON SAPREI...
...
"INOLTRE, NEL CAMPIONATO NAZIONALE, PROBABILMENTE CI SARANNO GIOCATORI DI LIVELLO ANCORA PIÙ ALTO ..."


SÌ, C'È.

C'È UN TIZIO CONTRO CUI HO GIOCATO SOLO UNA VOLTA ALLE MEDIE, CHE NON SONO RIUSCITO A BATTERE.
IL SUO NOME?
KITAZAWA.
KITAZAWA...

* KITAZAWA È LA LETTURA IN ORDINE INVERTITO DEI DUE IDEOGRAMMI DEL COGNOME SAWAKITA. N.D.T.

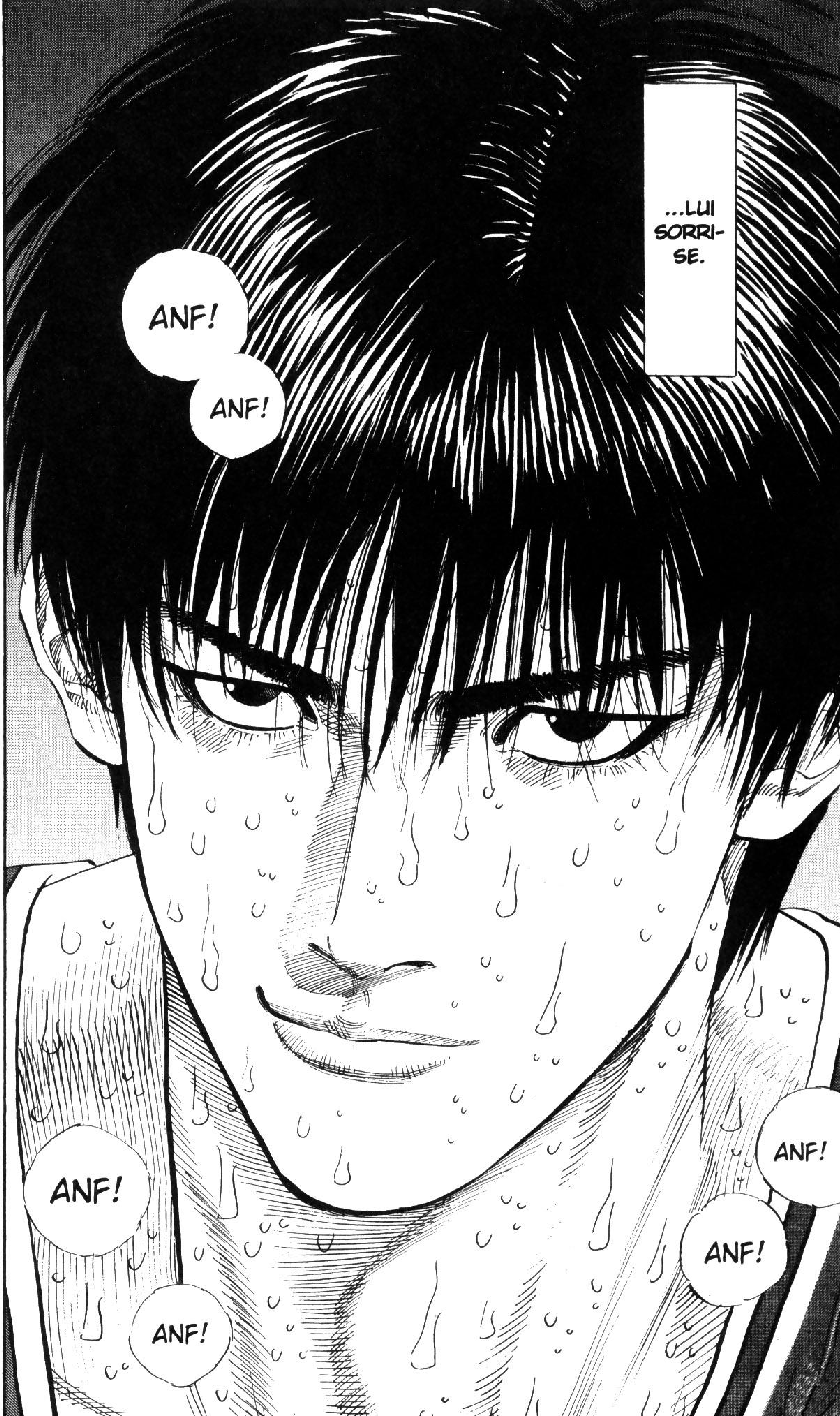
CANESTRO VALIDO! UN TIRO LIBERO!
WOOOOOOH
(Akita)
73
WUOOOOOOOH
CON QUESTO LA PARTITA È CHIUSA.
STAVOLTA È LA FINE.
ANF!
PANT!
NON POSSO CREDERCI.
ANCHE SE RUKAWA È SOLO UNA MATRICOLA...
ANF!
PANT!
ANF!
PANT!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
4:59
SEIKO
55
...CREDEVO CHE, AVENDO LUI IN SQUADRA, AVREMMO POTUTO AFFRONTARE QUALUNQUE AVVERSARIO...
ANF!
PANT!
ANF!
ANF!
ANF!
È UN AVVERSARIO TROPPO FORTE!
... TROPPO FORTE...
EIJI SAWAKITA...
MERDA!!
ANF!
ANF!
MERDA!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

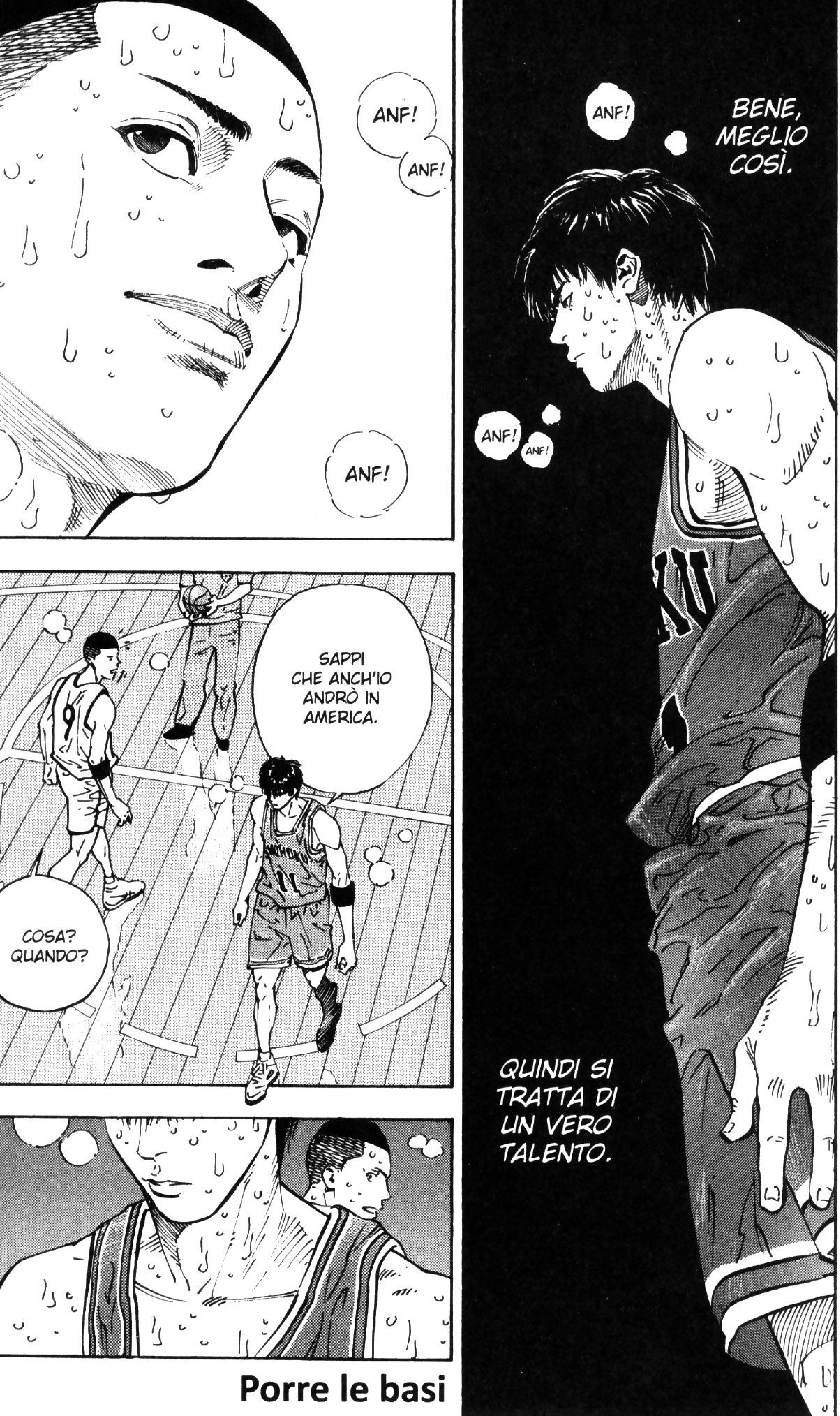
CANESTRO VALIDO! UN TIRO LIBERO!
WUOOOOOOOH
WOOOOOOH
Sannoh Ko
(Akita)
73
CON QUESTO LA PARTITA È CHIUSA.
STAVOLTA È LA FINE.
ANF!
PANT!
NON POSSO CREDERCI.
ANCHE SE RUKAWA È SOLO UNA MATRICOLA...
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
ANF!
PANT!

4:59
SEIKO
...CREDEVO CHE, AVENDO LUI IN SQUADRA, AVREMMO POTUTO AFFRONTARE QUALUNQUE AVVERSARIO...
ANF!
PANT!
ANF!
ANF!
ANF!
È UN AVVERSARIO TROPPO FORTE!
... TROPPO FORTE...
EIJI SAWAKITA...
MERDA!!
MERDA!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

E COSÌ...
PERDEREMO?
Ta.
DUNQUE È
QUESTA LA
REALTÀ...?

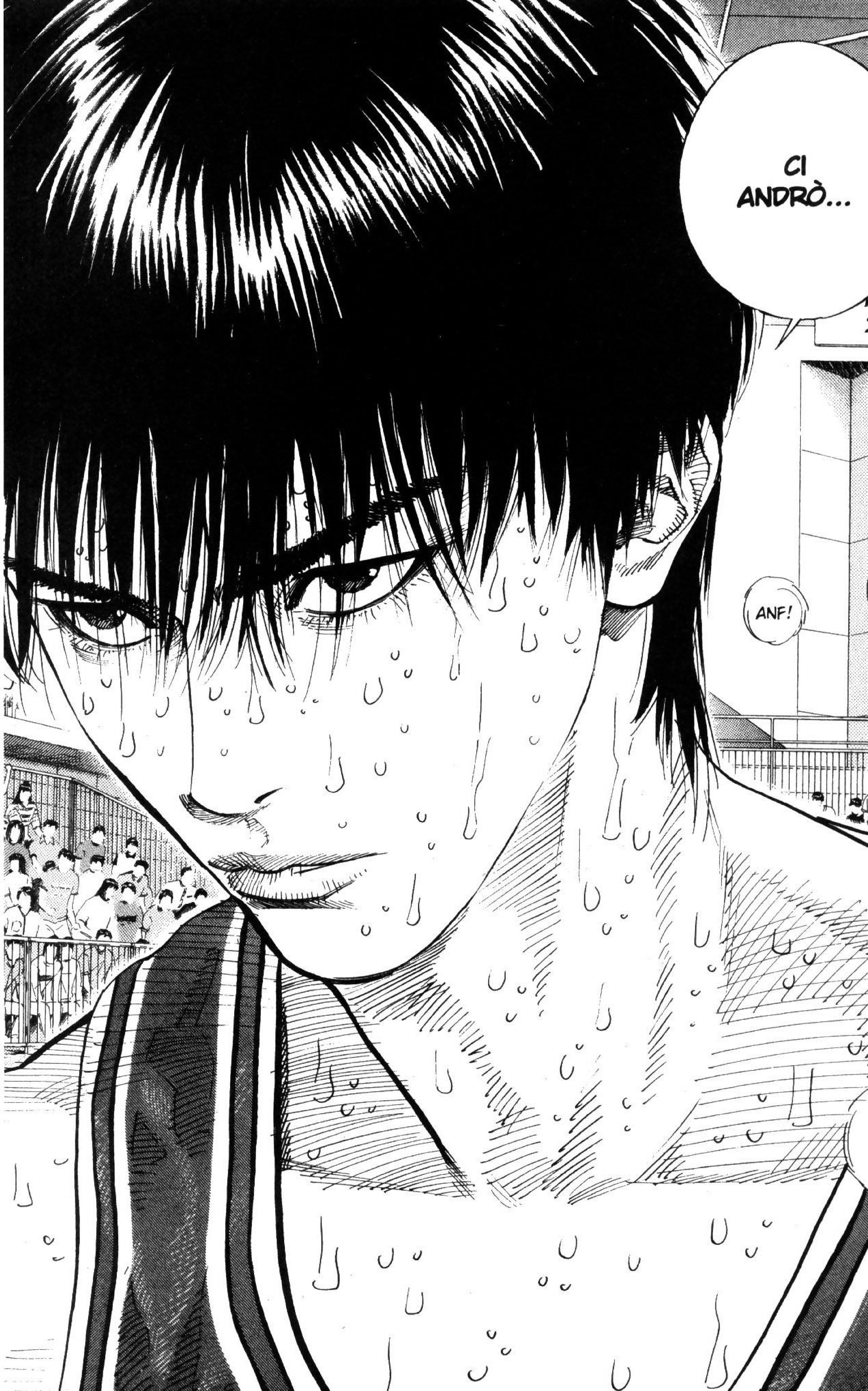
STRANA-
MENTE...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...RUKAWA
NON PROVAVA
UN SENSO DI
UMILIAZIONE.
ANF!
ANF!
ORMAI
È FINITA,
EH?
ANF!
ANF!
ANF!
NONOSTANTE
LA SONORA
BATOSTA
SUBITA...
...DENTRO DI
LUI STAVA
MONTANDO
UNO STRANO
SENTIMEN-
TO...
...FINCHÉ, A UN
TRATTO, INCAPACE
DI CONTENERE
QUELL'INSPIEGABI-
LE SENSAZIONE...

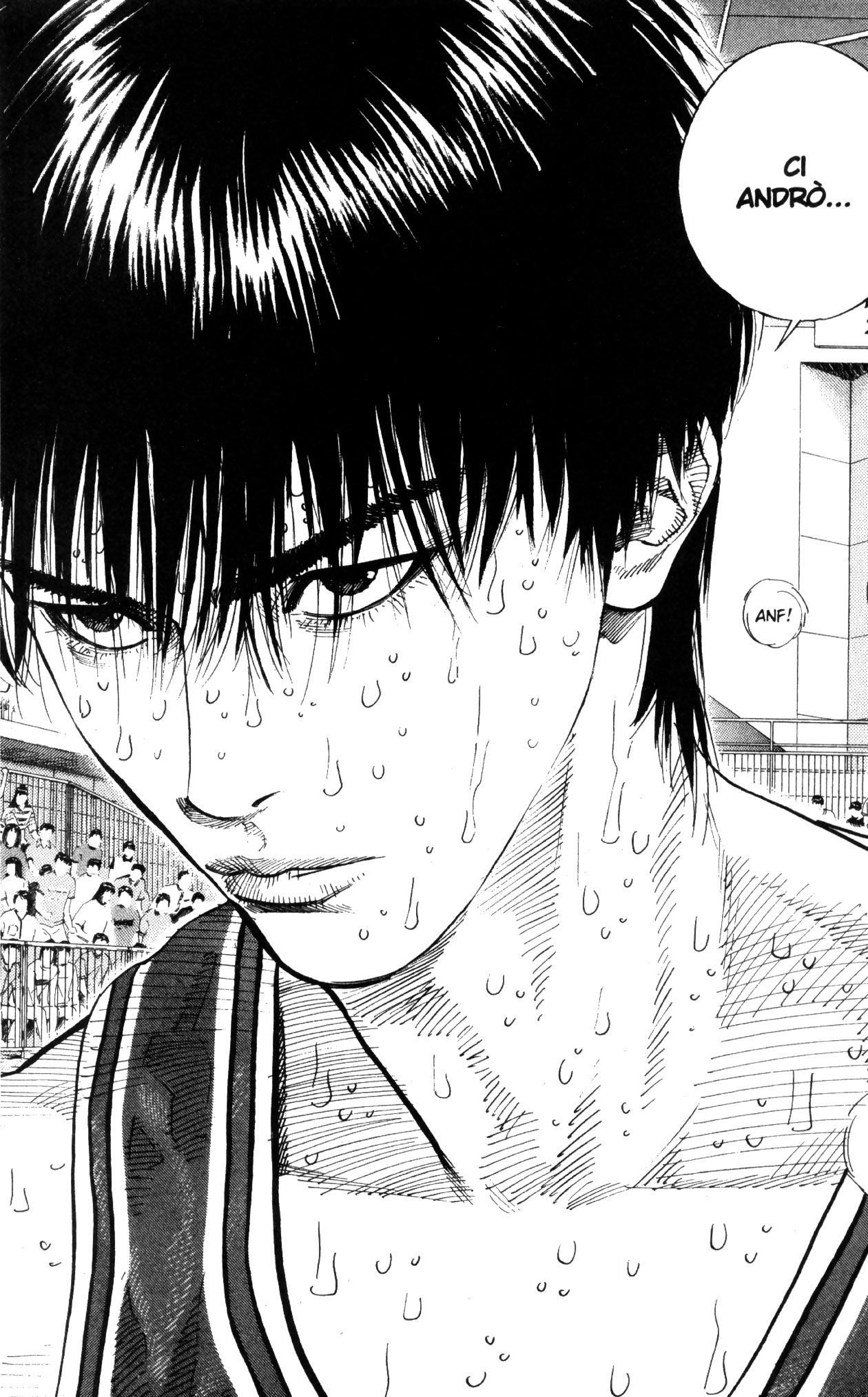

...LUI SORRI-SE.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!



Porre le basi

#258 Porre le basi




CI ANDRÒ...
ANF!

#258 Porre le basi

WAAH
UN TIRO LIBERO!
WAAH
WAAH
WAAH
IN AMERICA?
CALMA E SANGUE FREDDO, EIJI!
...
ANCHE RUKAWA HA SORRISO...
...COME EIJI.

SIA QUANDO HO CAMBIATO IL MINI-CANESTRO GIOCATTOLO CON UNO VERO E PIÙ ALTO...
...SIA QUANDO GIOCAVA CONTRO DI ME ONE-ON-ONE...
...E PURE QUANDO È ANDATO IN TRASFERTA IN AMERICA...
...OGNI VOLTA CHE TROVAVA UNA NUOVA SFIDA DA SUPERARE, EIJI SORRIDEVA IN QUELLA MANIERA.
ANF!
ANF!
ANF!
PROBABILMENTE ANCHE LUI, QUEL RUKAWA, È UNA PERSONA CHE FA DELLE SFIDE...
...LA PROPRIA RAGIONE DI VITA.

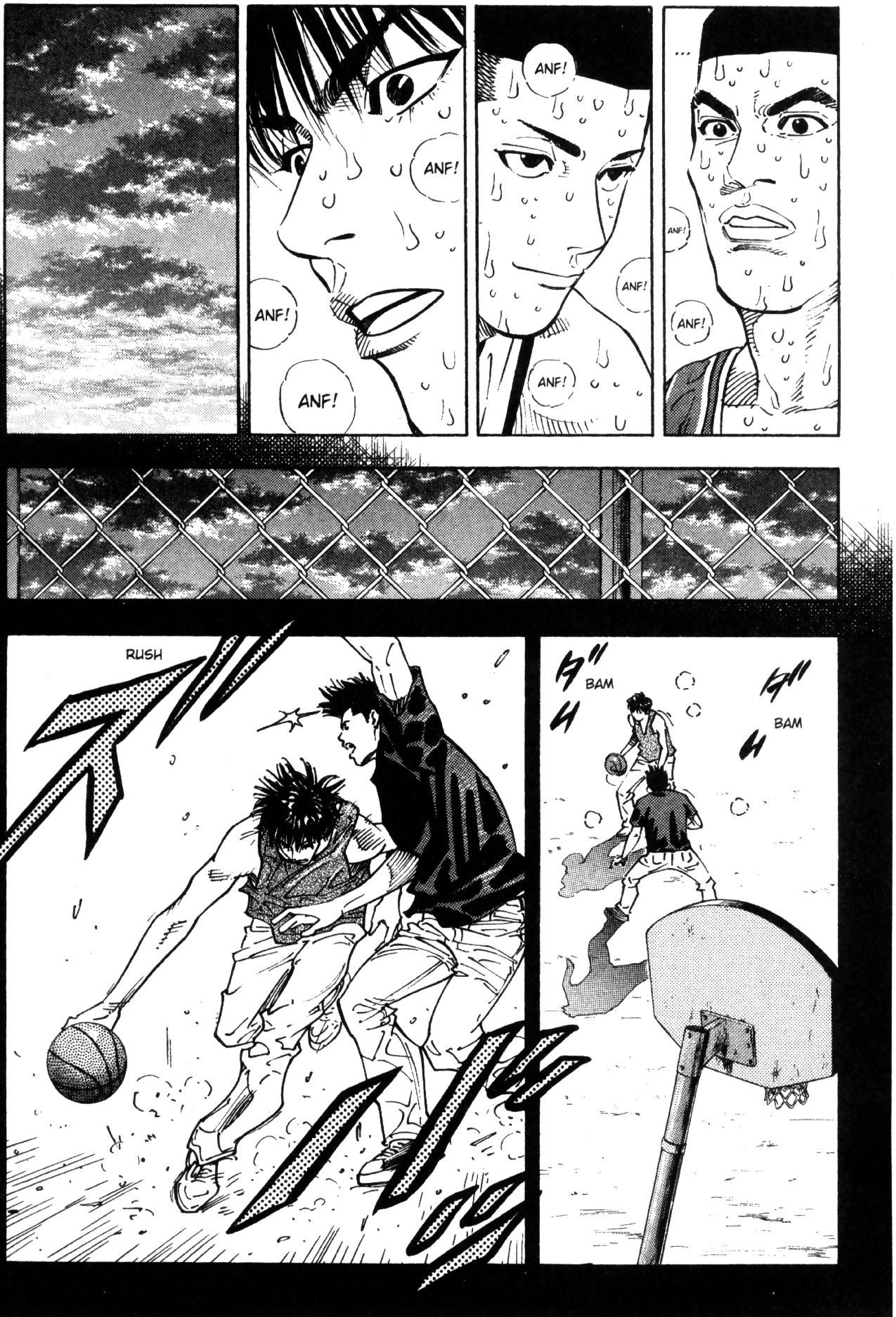
...!!
WLAPP
Sannoh Kogyo
(Akita)
Shohoku
(Kanagawa)
SEIKO
2ND
WAAAAAAAAH

È STATA UNA BELLA PARTITA, EH?
WAAAAAH
GIÀ.
PROPRIO UN BEL MATCH!
ANF!
ANF!
WAAAAAAAAAH
ANF!
ANF!
ANF!
WAAAAAAAAAAAH
LO SHOHOKU È UNA SQUADRA MIGLIORE DI QUANTO IMMAGINASSIMO.
HANNO GIOCATO DAVVERO BENE.

WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
EHI!
WAAH
WAAH
I CINQUE IN CAMPO STANNO COMBATTENDO CONTRO AVVERSARI FORMIDABILI!
ANCHE NOI CHE SIAMO IN PANCHINA...
...DOBBIAMO LOTTARE FINO ALLA FINE!
VISTO CHE NON POSSIAMO PRENDERE IL LORO POSTO...
...DOBBIAMO ALMENO INCORAGGIARLI!

DAN
OH!!
WAAH
NON L'HA ANCORA CAPITO?!
WAAH
NON PUÒ BATTERE SAWA-KITA!
WAAH
SOB
ORMAI È FINITA...
SOB
SOB
È TUTTO FINITO ...!
SOB
SOB
...
BLINK
...?!

DASH
ATTENTO!
...
CHE C'È, RUKAWA?
IL PALLEGGIO NON È IL TUO FORTE!
SKREK
OOH, CHE PECCATO!
BAM
WAAAAAAH
SCRII
GNICK



...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
BAM
BAM
RUSH

TUMP
ANF!
ANF!
ANF!
...
SIA DURANTE LE PARTITE CHE NELL'UNO CONTRO UNO, TU GIOCHI SEMPRE ALLO STESSO MODO.
...?
SE CI FOSSERO TORNEI DI ONE-ON-ONE, NON CI SAREBBERO MOLTI GIOCATORI IN GRADO DI BATTERTI.
PROBABILMENTE.
PERÒ, SE TI DICESSI CHE È IMPOSSIBILE FERMARTI ANCHE NELLE PARTITE VERE E PROPRIE...

...MEN-
TIREI.
IN QUEL
CASO, NON
SFRUTTI PIE-
NAMENTE
IL TUO TA-
LENTO.
COSA?!

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

RUKAWA...
SO CHE È DURA, MA, A QUESTO PUNTO, DEVI ESSERE TU A FARE QUALCOSA.
WAAH
WAAH
RUKAWA!
WAAH
MANCANO 6 SECONDI!!
BAM
BAM
WAAH
SEI L'UNICO CHE PUÒ RIUSCIRCI.
HAI CAPITO IL VERO SIGNIFICATO DI QUELLE PAROLE?
"TU NON SEI ANCORA AL LIVELLO DI SENDO"...
STANNO PER SCATTARE I 30 SECONDI!
NE RESTANO SOLO 4!!

L'UNO CONTRO UNO NON È ALTRO CHE UNA DELLE OPZIONI DI ATTACCO.
FINCHÉ NON CAPIRAI QUESTO...
"...NON CREDO PROPRIO CHE RIUSCIRAI A BATTERMI!"

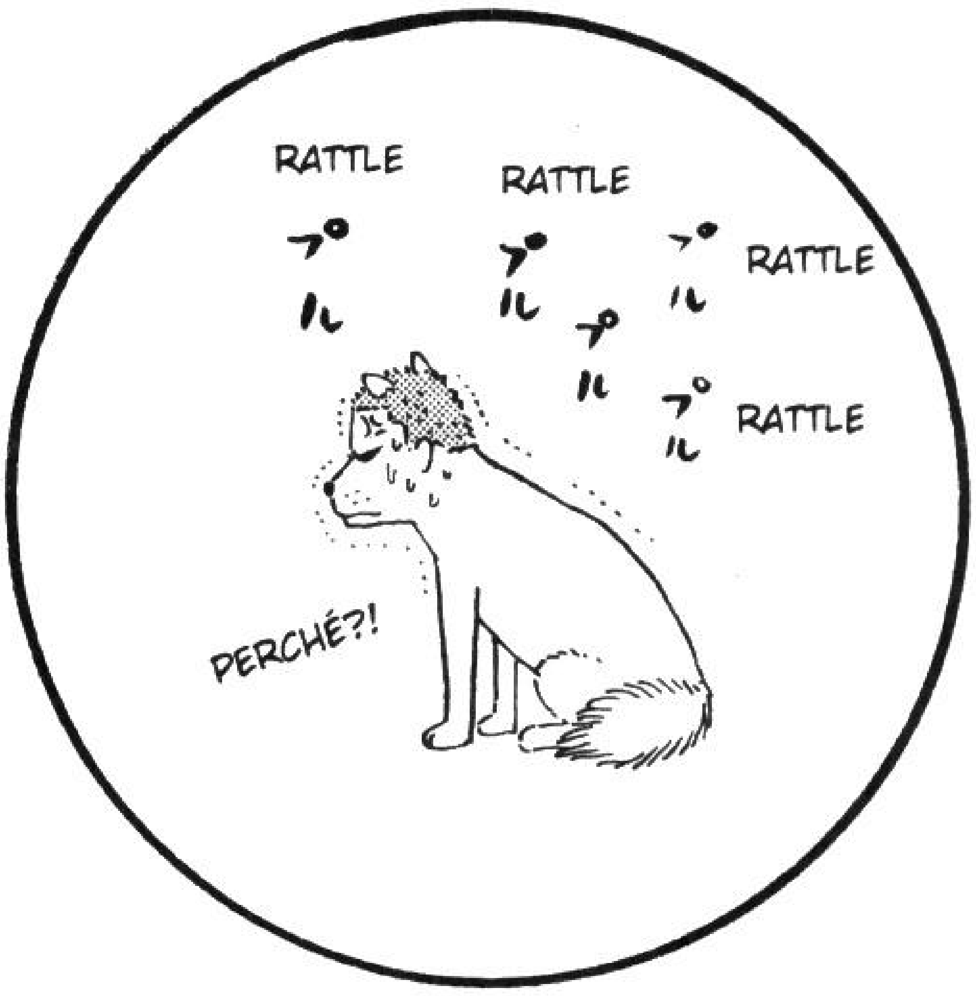
DAN
BAM

UH?!

NON SI STA DIRIGENDO VERSO IL CANESTRO!
FORSE VUOLE FERMARSI ED ESEGUIRE UN TIRO IN SOSPENSIONE DA LÌ?
PERÒ...
...NON SI È ANCORA LI-BERATO DELLA MARCATURA!
SKREK

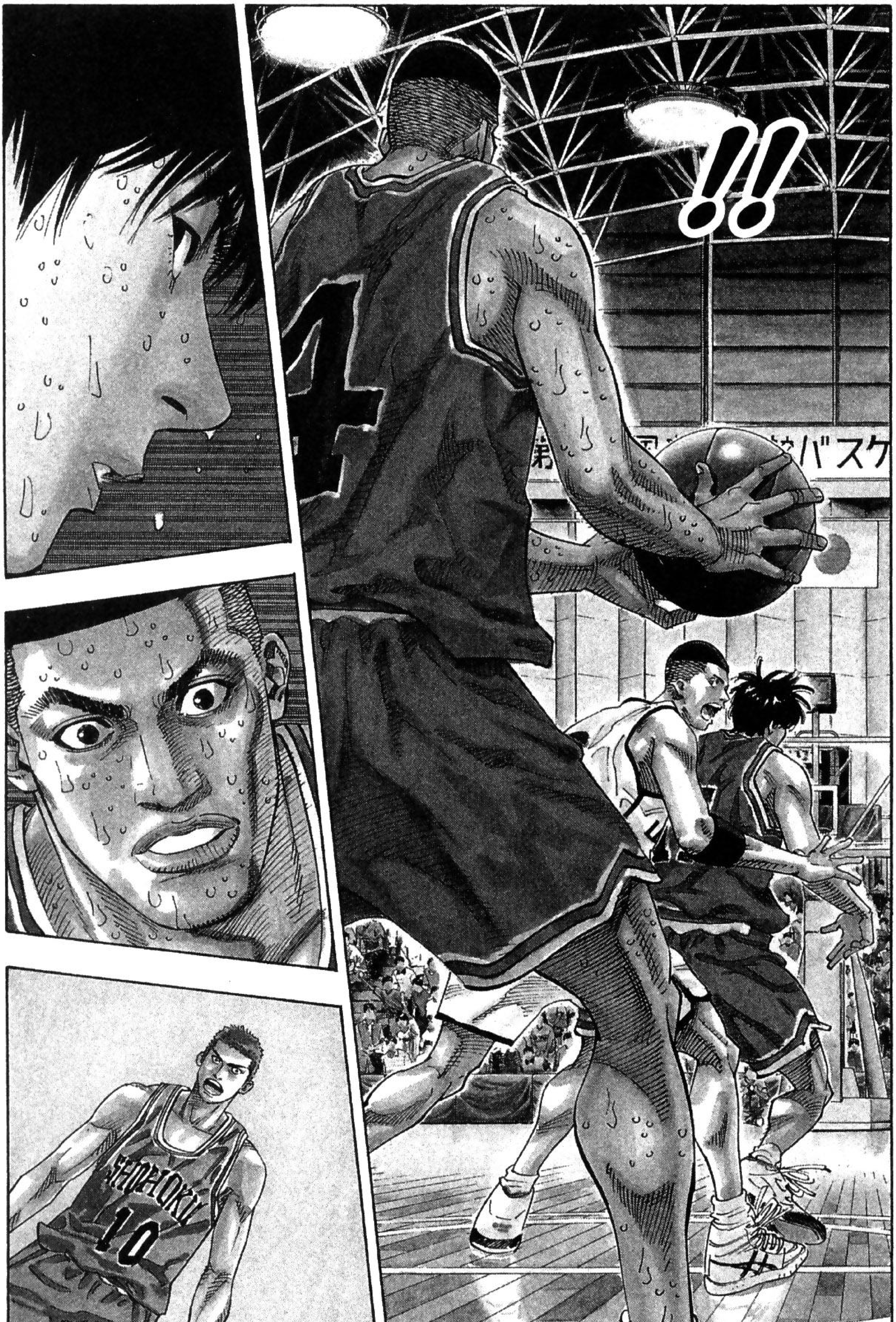
Shohoku
Sannoh Kogyo
SEIKO

!!
...!!
GRAB
EH?!



SLAM DUNK

#259 Porre le basi [2]



NNGH!
STUMP
FIIIH

ROLL
UAH!
WAAAAAAAAH
CA-NESTRO VALIDO! UN TIRO LIBERO!
Shohoku (Kanagawa)
4:29
Sannoh Kogyo (Akita)
SEIKO
57
2ND
74
EV...

AH!
...VAI!
...!!
COACH ...!
WUOOOOOOH
INCREDIBILE!
HA FATTO UN BEL PASSAGGIO, IL NUMERO 11!
ANF!
È UN DEGNO AVVERSARIO PER SAWAKITA!
GIÀ, È IN GAMBA!
SMILE
NON MI ASPETTAVO CHE FACESSE UN PASSAGGIO...
BELLA MOSSA!

NON HANNO CAPITO...
NESSUNO HA CAPITO IL SIGNIFICATO DI QUELL'AZIONE!
どおおおおお
WOOOOOH
QUEL RAGAZZO...
...CHE SI CREDE IL DIO ASSOLUTO DEL CIELO E DELLA TERRA, HA PASSATO LA PALLA!
QUEL RUKAWA HA FATTO UN PASSAGGIO!
UNO COME LUI...
SUUH...
FUUH...

ENTRA, TI PREGO!!
SBAM
MERDA!!
NON SIAMO ANCORA STATI ABBANDONATI DALLA FORTUNA?!
!!
PASSA!
GRASP
UOH!

UNF!
DAM-
MELA!
NON
ROM-
PERE!
...!!
GRUNT
ギリ
CRETINO.

...!!
COSA COMBINA IN UN MOMENTO CRITICO COME QUESTO...?!
ACCIDENTI A LUI!
GLOOM
L'AMERICA, EH? UH UH!
ANCH'IO ANDRÒ IN AMERICA!
EH?
PURE LUI?

FUKATSU, BLOCCHIAMOLO SU DUE LATI!
SÌ!
DASH
SBRIGATI A PASSARLA, IDIOTA!!
MERDA!
UFF!
GRAB
BISH
GRAB
STUMP
AAAAAH!!

SKREK
BISH
UN ALTRO PASSAGGIO!!
GRAB
!!
!!

JUMP
È TROPPO GROSSO!!
NON SALTARE, MIKIO!
EH?
POMF
!!

...!!
WAAAH
Sannoh Kogyo: 74 2ND HALF
Shohoku: 59
WAAH
...
QUELL'ASSO DEL PRIMO ANNO HA RIMESSO IN MOTO TUTTA LA SUA SQUADRA...
GIÀ... GRAZIE A LUI, LO SHOHOKU, IN QUALCHE MODO, STA REGGENDO.
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
...
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH

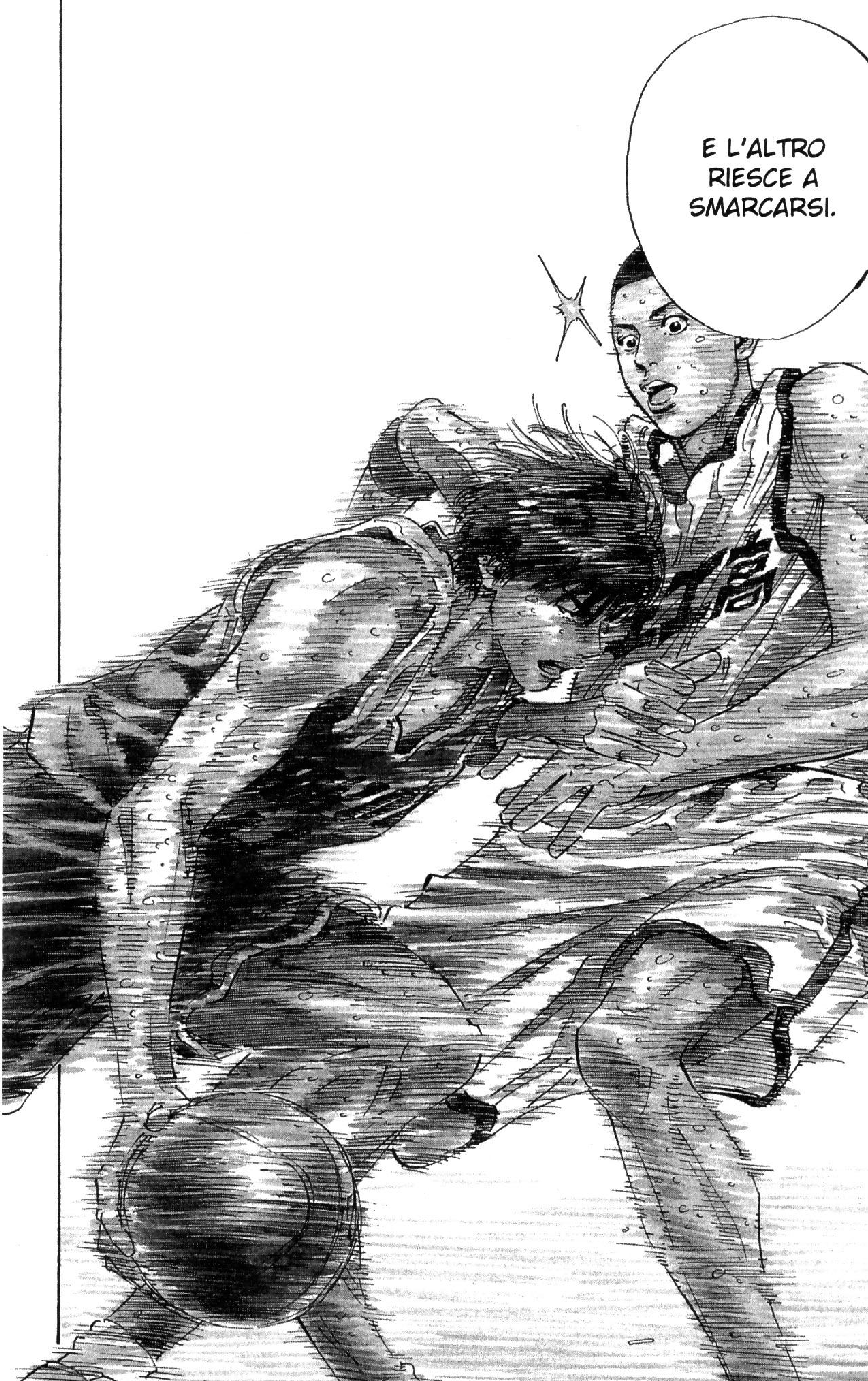
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
UH UH UH...
IL TIRO DEL SANNOH CADE FUORI...
UATAAAH!
ふんりゃ
...E SAKURAGI PRENDE IL RIMBALZO! È IL DECIMO DELLA GIORNATA.
BENE, BENISSIMO!
AVANTI COSÌ!!
AH AH AH!
ORA CAPISCO!

Shohoku (Kanagawa)
4:08
Sannoh Kogyo (Akita)
59
SEIKO
2ND
74
SE SEGNASSIMO QUESTO CANESTRO, AVREBBE UN GRANDISSIMO PESO!
DI CONTRO, SE NON SEGNASSIMO...
...LA DIFFERENZA DI PUNTI E LA MANCANZA DI TEMPO DIVENTEREBBERO SCHIACCIANTI!

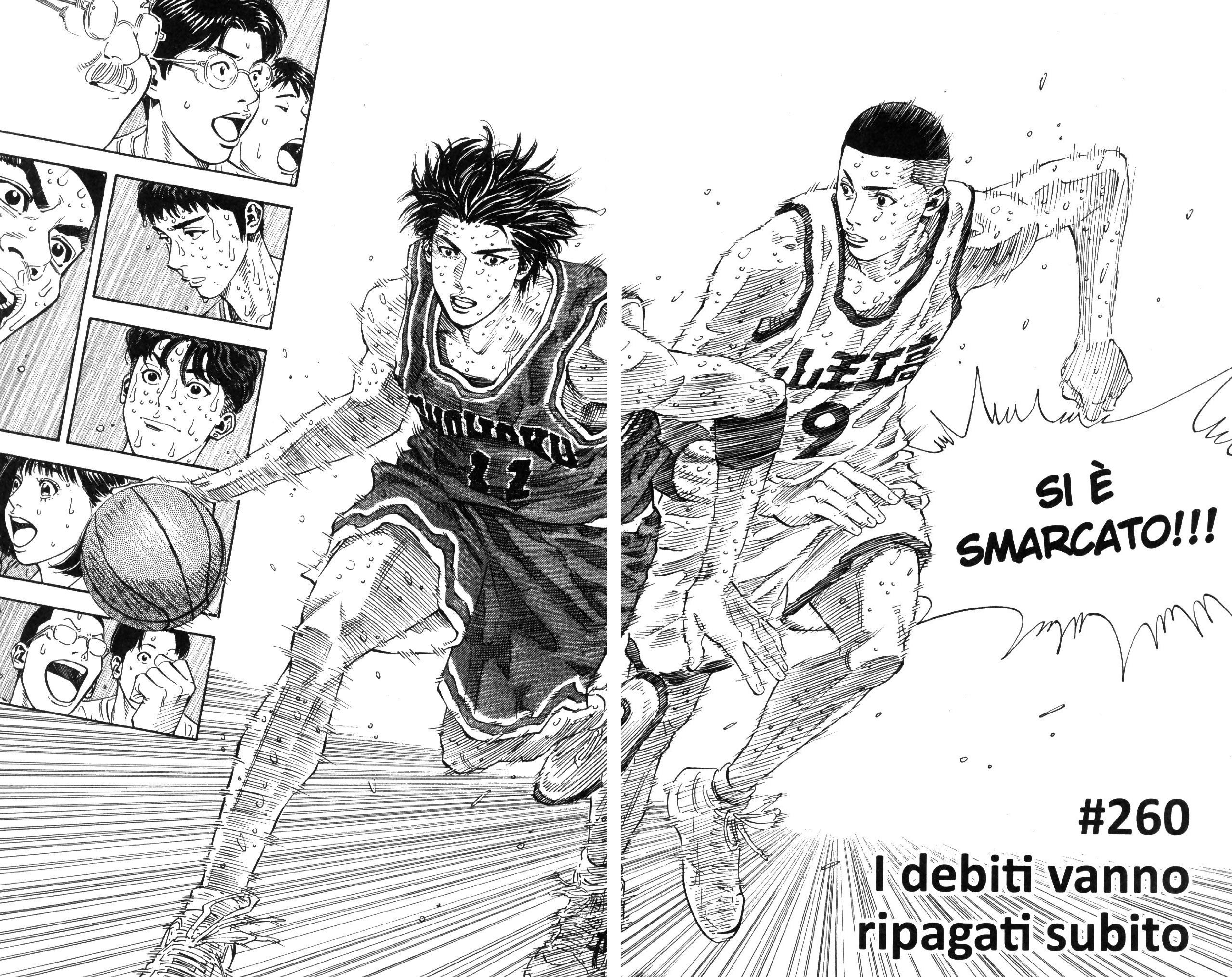
BENE COSÌ.
A QUANTO PARE, FINALMENTE HAI COMPRESO QUAL È IL TUO POSTO, VOLPINO!
GIÀ, ERA ORA CHE CAPISSI I TUOI LIMITI!
FORZA, ADESSO PORGI IL TUO OMAGGIO A QUESTO GENIO!
COSA STA FACENDO?
PASSAMI LA PALLA!!

QUEI DUE PAS-SAGGI...
...HANNO POSTO LE BASI.
IN QUESTO MODO, NELLA TE-STA DI SAWAKITA È ENTRATA L'IDEA CHE CI SIA ANCHE LA POSSIBILITÀ CHE RUKAWA PASSI LA PALLA.

DAL MOMENTO CHE NON PUÒ RESTRINGERE LE POSSIBILITÀ A UNA SOLTANTO, È COSTRETTO A RI-FLETTERCI SU.
COSÌ, CAPITA CHE LA SUA REAZIONE IN DIFESA RISULTI TARDIVA.
ANF!
ANF!
ANF!

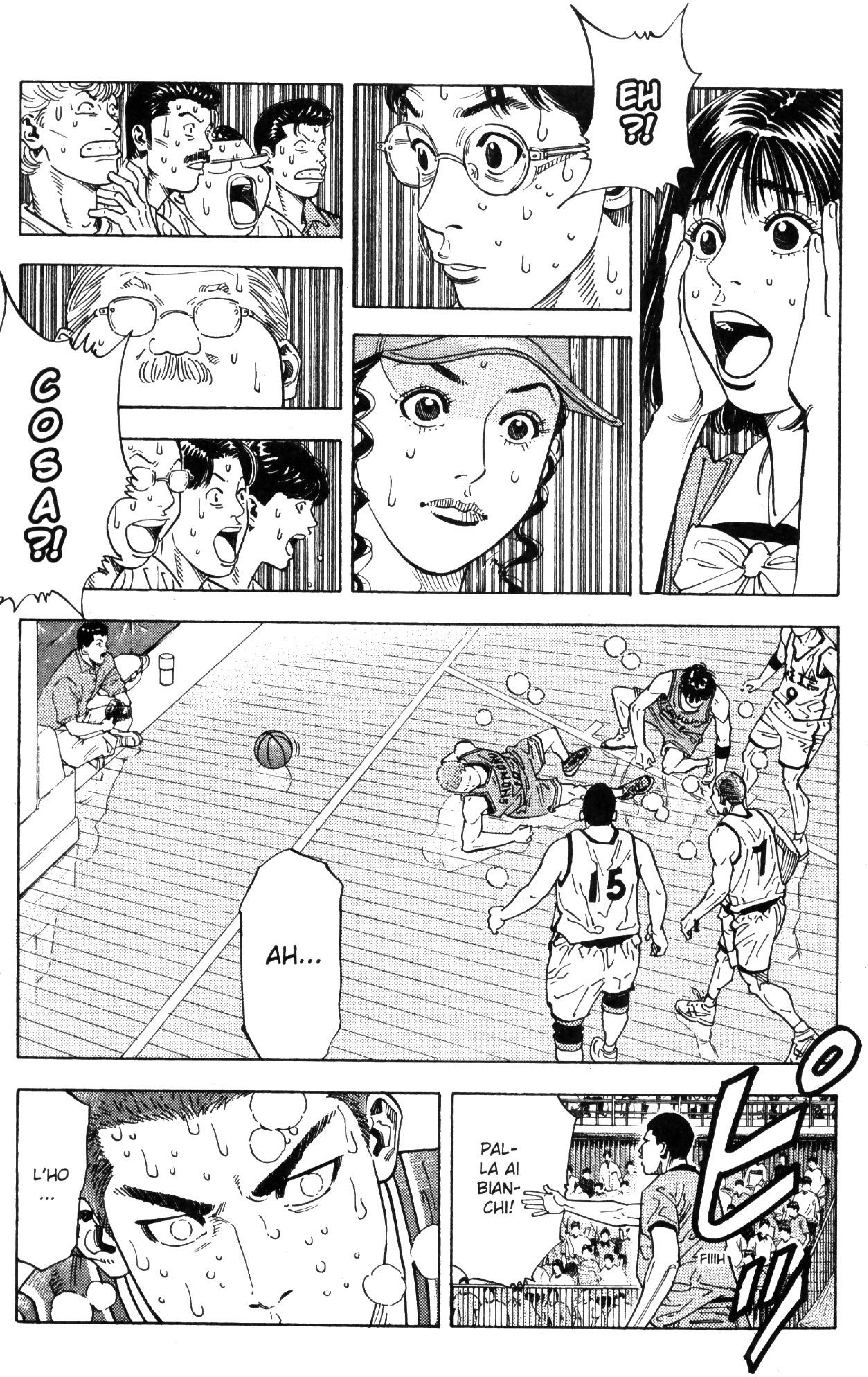

E L'ALTRO RIESCE A SMARCARSI.

I debiti vanno ripagati subito


SI È SMARCATO!!!
#260
I debiti vanno ripagati subito

#260
I debiti vanno ripagati subito

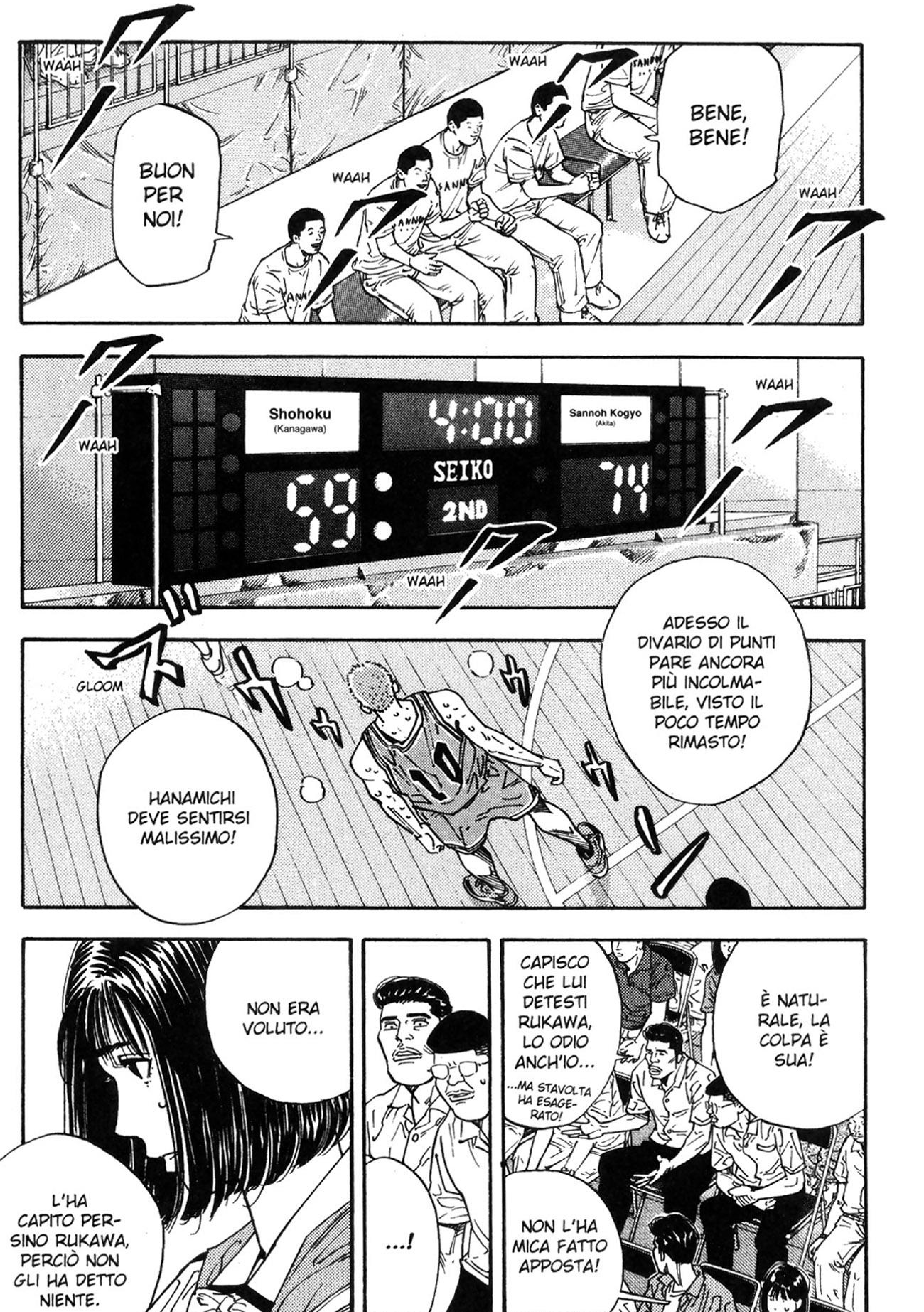
!!
STUMP
ドド
!!


EH ?!
COSA ?!
AH...
PAL-LA AI BIAN-CHI!
FIIIH
L'HO ...

L'HO COMBINATA GROSSA...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SUUH ...
PANT!
PANT!
COUGH!

AAAH! MA CHE HA COMBINATO?!
PERCHÉ DIAMINE SI TROVAVA LÌ?!
WAAAAAAAAAAH
TESTONE ROSSO!
COSA CREDEVI DI FARE INTRALCIANDO IL TUO STESSO COMPAGNO?!

SAKURAGI...!
PROBABILMENTE AVREMMO SEGNATO UN CANESTRO...
ANZI, DI SICURO!
UFF! DOPO TUTTA LA FATICA FATTA PER ENTRARE NEL MOOD DELLA RIMONTA...
WAAAAAAAH
QUESTO È UN BRUTTO COLPO...
CHE CI FACEVI LÀ IN MEZZO, BRUTTO STUPIDO?!
BUUH
NON POSSO CREDERCI!!
BUUH BUUH
BASTA, VATTENE VIA!!
HA MANDATO IN FUMO UN'OCCASIONE PREZIOSISSIMA...
WAAH
...QUEL NUMERO 10!



WAAH
BENE, BENE!
WAAH
WAAH
BUON PER NOI!
WAAH
WAAH
WAAH
Shohoku (Kanagawa)
4:00
Sannoh Kogyo (Akita)
59
SEIKO
2ND
74
WAAH
WAAH
ADESSO IL DIVARIO DI PUNTI PARE ANCORA PIÙ INCOLMABILE, VISTO IL POCO TEMPO RIMASTO!
GLOOM
HANAMICHI DEVE SENTIRSI MALISSIMO!
È NATURALE, LA COLPA È SUA!
CAPISCO CHE LUI DETESTI RUKAWA, LO ODIO ANCH'IO...
...MA STAVOLTA HA ESAGERATO!
NON L'HA MICA FATTO APPOSTA!
...!
NON ERA VOLUTO...
L'HA CAPITO PERSINO RUKAWA, PERCIÒ NON GLI HA DETTO NIENTE.

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
BLINK
UGH...
ANF!
ANF!
SEI PROPRIO COME UNA TASSA DA PAGARE.
COMUNQUE, FIN DALL'INIZIO AVEVO MESSO IN CONTO ANCHE I TUOI ERRORI...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...CRETINO DI UN PRINCIPIANTE.

!!
SWOOSH
ODDIO, STA PER ESPLODERE!
COSA ?!
MI SPIACE, RAGAZZI!
ORMAI QUESTA PARTITA È FINITA!!
...
GRR
GRR
GRR
GRR

GLOM
OH?
CHE...?
UGH!
IIH!
!!
SQUIIIZZ
...
SHOHOKU
10

OOOH
STA... STA CONTENENDO LA RABBIA!!
SI STA CONTENENDO, INCREDIBILE!!
...FORSE PENSAVA DI RICEVERE UN PASSAGGIO?
VISTA LA SUA POSIZIONE A 45° SULLA DESTRA...
PER QUESTO SI TROVAVA LÌ IN MEZZO.
LUI...
...
SQUIIIZZ
A 45° SULLA DESTRA ?
"PORGIMI UN OMAGGIO!
"PASSA LA PALLA!!"
AH!
AH!

ANF!
ANF!
BEL TIRO!
SAKURAGI, QUANDO SEI A UN'ANGOLAZIONE DI 45°, I TUOI TIRI SONO PIÙ EFFICACI!
ANF!
ANF!
DAVVERO?
SÌ, GUARDA!
CHISSÀ PERCHÉ?
UN ANGOLO DI 45°!
DASH
STUMP

...
PRO-BABIL-MENTE È COSÌ!
WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
L'HANAMICHI DI UN TEMPO L'AVREBBE SICURAMENTE PICCHIATO...
WAAH
...FREGANDO-SENE DELLA PARTITA E DI TUTTO IL RESTO!
GIÀ.
WAAH
WAAH
QUEL RAGAZZO È DIVEN-TATO PIÙ MATURO!
WAAH
WAAH
NO ...
WAAH
NON SI TRATTA DI QUE-STO...

IL FATTO È CHE È DIVENTATO UN VERO GIOCATORE DI BASKET.
WAAAAAAAAAH
SKREK
GNICK
FORZA, DIFESA!!
UOOOOOOH
NON DEVONO SEGNARE NEPPURE UN ALTRO CANESTRO!!

I DEBITI VANNO RIPAGATI SUBITO.
!!
DASH

ESATTO, PROPRIO COSÌ!!
SWISH
!!
UH ?!

AAAH!
SBAAM
...
FIIIH
FALLO IN ATTACCO!
SFON-DAMEN-TO!

SLAM DUNK

SBAAM
FIIIH
...
FALLO IN ATTACCO!
SFONDAMENTO!
COSA?!
...
EVVAIII!!
ANF! ANF!
AHIO...
ANF! ANF!
UOOOH!
BRAVO, SAKURAGI!!
ANCHE SE HAI RISCHIATO GROSSO... SE FOSSI ENTRATO UN PO' PIÙ TARDI, SAREBBE STATO UN FALLO DIFENSIVO!

SBAAM
FALLO IN ATTACCO!
SFONDA-MENTO!
FIIIH
...

EVVAIII!!
ANF! ANF!
AHIO...
ANF! ANF!
UOOOH!
BRAVO, SAKURAGI!!
COSA?!
ANCHE SE HAI RISCHIATO GROSSO... SE FOSSI ENTRATO UN PO' PIÙ TARDI, SAREBBE STATO UN FALLO DIFENSIVO!
...

#261
SWISH
ANF!
CAPITO?!
ADESSO NON SONO PIÙ IN DEBITO CON TE!
TSK.
ORA POSSO ANDARE A SCONFIGGERE LO YAMAOH A CUOR LEGGERO!!
RUSH
FORZA, ANDATEEE!
PRESTO, NON C'È TEMPO!
DOVETE ASSOLUTAMENTE SEGNARE QUESTO CANESTRO!!
UOOOOOOOOOH
ANF!
OVVIAMENTE, FIN DALL'INIZIO AVEVO MESSO IN CONTO CHE AVREBBE SUPERATO LA TUA MARCATURA, RUKAWA!
ANF!
CHE STAI DICENDO?
E COS'È QUEL DITO PUNTATO?
ANF!
ANF!
PHEW...
MENO MALE, È ANDATA BENE.
CE L'HO FATTA!

ANF!
ANF!
OVVIAMENTE, FIN DALL'INIZIO AVEVO MESSO IN CONTO CHE AVREBBE SUPERATO LA TUA MARCATURA, RUKAWA!
CHE STAI DICENDO?
E COS'È QUEL DITO PUNTATO?
ANF!
ANF!
PHEW...
MENO MALE, È ANDATA BENE.
CE L'HO FATTA!

ANF!
#261 SWISH
CAPITO?!
TSK.
ADESSO NON SONO PIÙ IN DEBITO CON TE!
ORA POSSO ANDARE A SCONFIGGERE LO YAMAOH A CUOR LEGGERO!!
RUSH
FORZA, ANDATEEE!
PRESTO, NON C'È TEMPO!
DOVETE ASSOLUTAMENTE SEGNARE QUESTO CANESTRO!!
UOOOOOOOOH

ばちこーん
SDOMP
IMBECILLE, PERCHÉ L'HAI LASCIATO NASCONDERE DIETRO DI TE?!
SCUSA, FRATEL-LONE.
BENE COSÌ!
SCATENATI A PIÙ NON POSSO, RUKAWA!
FINALMEN-TE RUKAWA È ENTRATO IN PARTITA.
OLTRE-TUTTO, HA ANCHE QUALCOSA DI DIVER-SO DAL SOLITO.
DAN
!!
WOOOH
OOH!
ENTRAMBE LE SQUADRE STANNO PUN-TANDO TUTTO SUI LORO ASSI!
PERSINO QUEL CRETINO HA PEN-SATO CHE IO AVREI PASSATO LA PALLA!
PERCIÒ, SICURAMENTE ANCHE SAWAKITA...

...SE
LO SARÀ
SCOLPITO
BENE NELLA
MENTE.
ANF!
ANF!
...
ANF!
ANF!
ANF!
SKREK
È PROPRIO QUANDO CI SONO PIÙ ALTERNATIVE DI ATTACCO CHE LA DIFESA TEN-TENNA...
...E CASCA ANCHE NELLE FINTE!
BAM
UGH!

INGENUO! NON TI LASCERÒ ANDARE UNA SECONDA VOLTA!!
!!
BISH
L'HA PAS-SATA!!
AH!!

RUSH
バチン
PAM
!!
AH!

GRAB
BAM
JUMP
SHOHOKU
4
山王

FLAPP
WAAAH
Shohoku
(Kanagawa)
3:36
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
61
2ND
74
ANF!
ANF!
VAI!!
ANF!
EH EH... COME PENSAVO, LE TRIPLE DI PRIMA HANNO FATTO EFFETTO!
PANT!
PANT!
PANT!
WAAH
QUEL MALEDETTO MATSUMOTO SI È FIONDATO A BLOCCARMI!

INVECE, IN REALTÀ, NON RIESCO PIÙ NEPPURE AD ALZARE LE BRACCIA!
EH EH...
PANT!
PANT!
COUGH!
PANT!
PANT!
PANT!
GULP
!!
DANNAZIONE, DOVEVO IMMAGINARLO...
ANF!
LUI ORMAI È ARRIVATO AL LIMITE GIÀ DA UN PEZZO!
ANF!
ANF!
...
...
...
GLOM
RESTANO TRE MINUTI E MEZZO...
Shohoku
(Kanagawa)
3:32
SEIKO
2ND
61
13 PUNTI!

SE IO FOSSI IL COACH...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...CONCENTREREI L'ATTACCO SUL PICCOLO BONZO.
RUKAWA SE L'È VERGOGNOSAMENTE LASCIATO SFUGGIRE PIÙ VOLTE.
ORMAI È CHIARO CHE IL PICCOLO BONZO PUÒ AVERE LA MEGLIO, PER CUI, DI CERTO, FARANNO ATTACCARE LUI A PIÙ NON POSSO!
ANF!
ANF!
CICCIOBOMBO INVECE È MARCATO DAL SOTTOSCRITTO, IL GENIO SAKURAGI...
...E C'È UNA NETTA DIFFERENZA!
ぽつん
FIX
NON POSSONO PASSARE LA PALLA A CICCIOBOMBO, PERCHÉ SI SA CHE CON ME PERDEREBBE.
...
DOV'È IL ROSSO?!

!!
GULP
びくっ

GUITECI SU @WICKED MANGA

!!
FOR-
ZA,
VAI!
DAI!
VAIIII!!
UH!!

FIUN
AH!!
GRAB

TANTO, LUI NON CE LA FA A TIRARE!
NO, NON È UNO SMIDOLLATO DEL GENERE.
QUEL TIRO...

...FU IL PIÙ ALTO ESEGUITO FINO A QUEL MOMENTO...
...E DESCRISSE UNA PARABOLA PERFETTA.
ANF!
ANF!
FATE SILENZIO!
QUESTO SUONO...
PANT!
PANT!
SWISH
PANT!
...MI FA TORNARE IN VITA...
...OGNI VOLTA CHE LO SENTO!
PANT!
PANT!

TANTO, LUI NON CE LA FA A TIRARE!
NO, NON È UNO SMIDOLLATO DEL GENERE.
QUEL TIRO...

...FU IL PIÙ ALTO ESEGUITO FINO A QUEL MOMENTO...
...E DESCRISSE UNA PARABOLA PERFETTA.
ANF!
ANF!
FATE SILENZIO!
QUESTO SUONO...
PANT!
PANT!
SWISH
PANT!
...OGNI VOLTA CHE LO SENTO!
...MI FA TORNARE IN VITA...
PANT!
PANT!

HAI MENTITO!
AVEVI DETTO DI NON RIUSCIRE AD ALZARE LE BRACCIA!!
IH IH...
BUGIA!
SHOHOKU 14
6

SLAM DUNK

Uno contro due

SIAMO A 10 PUNTI DI DISTACCO!!
LO SVANTAGGIO SI È RIDOTTO A 10 PUNTI!!
WAAAAAAAAH
GRUNT
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
COUGH!
ANF!
ANF!
ANF!
#262
Uno contro due

SIAMO A 10 PUNTI DI DISTACCO!!
LO SVANTAGGIO SI È RIDOTTO A 10 PUNTI!!

WAAAAAAAAH
GRUNT
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
COUGH!
ANF!
ANF!
ANF!
#262
Uno contro due

PANT!
PANT!
FLIP
PANT!
PROPRIO UN BEL PASSAG-GIO!
MH...
PANT!
PANT!
PANT!
WAAH
WAAH
CHE...
WAAH
CHE OSSO DURO...!
WAAH
QUESTI TIPI SONO INCREDIBILI!
WAAH
SONO RIUSCITI DI NUOVO A RIDURRE LO SVANTAGGIO A 10 PUNTI!
WAAH
COM'È POSSIBI-LE?!
WAAH
È MERITO DI QUEL NUMERO 11!
ANCHE A COSTO DI NON RIU-SCIRE A SEGNARE DIRETTA-MENTE...
WAAH
WAAH
...ATTIRANDO GLI AVVERSA-RI E FACENDO PASSAGGI, VALORIZZA IN MODO ABILE CHI GLI STA ATTORNO.

WAAH
WAAH
WAAH
INCENTRANDOSI SU RUKAWA, LA SQUADRA STA COMINCIANDO A FUNZIONARE COME SI DEVE!
QUEL BASTARDO, IMPROVVISAMENTE SI È RICORDATO DELL'ESISTENZA DEI PASSAGGI!
SIA RUKAWA CHE SAKURAGI...
QUEI RAGAZZI...
...SI STANNO EVOLVENDO A VISTA D'OCCHIO!

* TEN (10 IN INGLESE) + SA (DA "SAN", 3 IN GIAPPONESE) + I (DA "ICHI", 1 IN GIAPPONESE) COMPONGONO LA PAROLA GIAPPONESE "TENSAI", CHE SIGNIFICA "GENIO", "TALENTO NATURALE". N.D.T.

BISH
SAWAKITA, NON PENSARE TROPPO! TIN!
GIOCA COME AL SOLITO! TIN!
!
SÌ!
DANNAZIONE!
MALEDETTO RIN TIN TIN!!
MH?
RUSH
!!

BISH
OOH!!
INCREDIBILE, È VELOCISSIMO!!
CHE INCAPACE!
SEI PROPRIO UN BUONO A NULLA...
...RUKAWA!

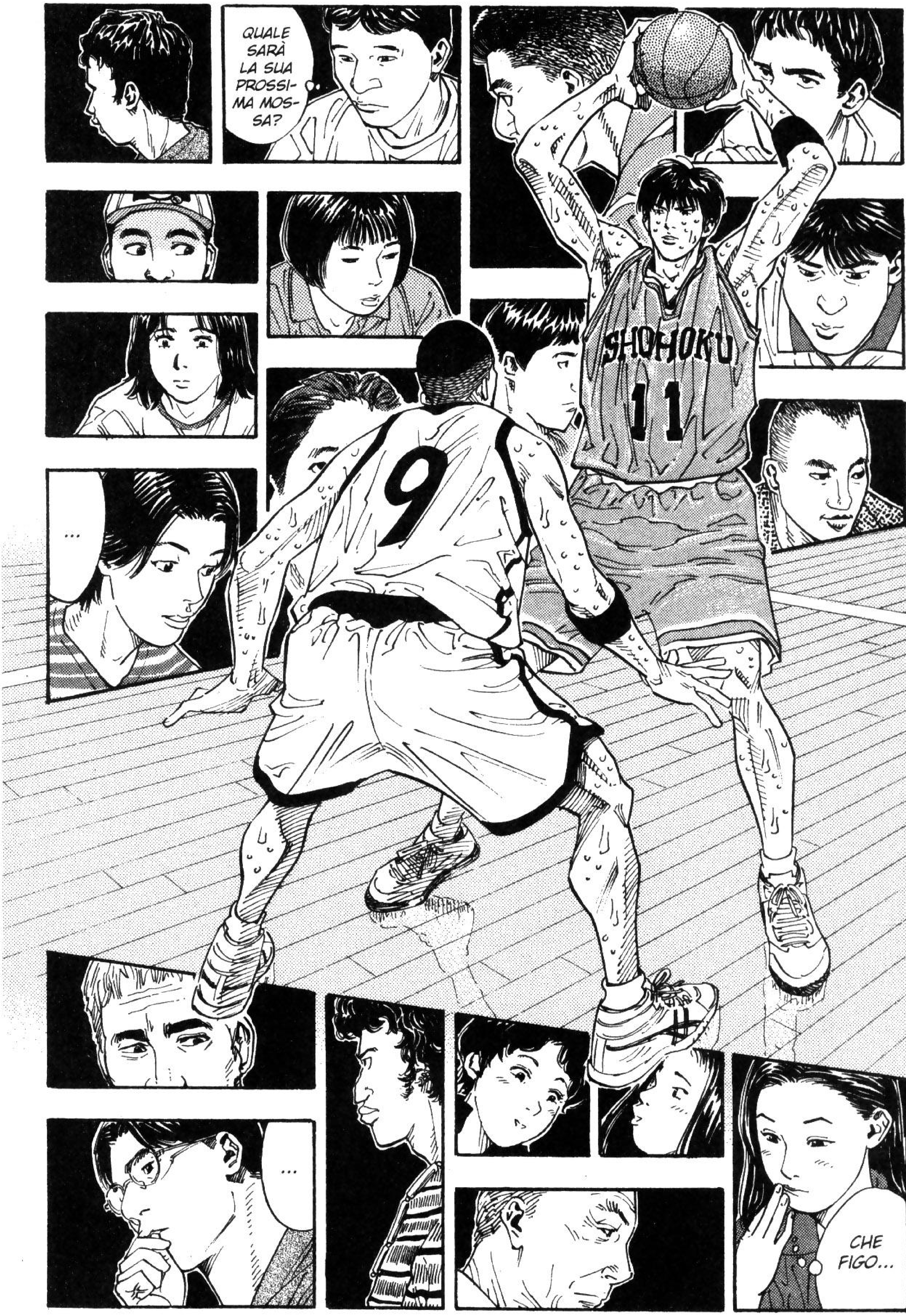
NON SI È SPINTO FIN SOTTO IL CANESTRO...
COME PENSAVO, HA PAURA DI HANAMICHI?!
SBAM
AAAH!!
!!
COSA?! LUI NON SBAGLIA MAI QUEI TIRI!
HA PERSO LA CONCENTRAZIONE!
ORMAI, NELLA TESTA DI SAWAKITA, ANCHE UNA SFIDA CHE IN APPARENZA È UNO CONTRO UNO...

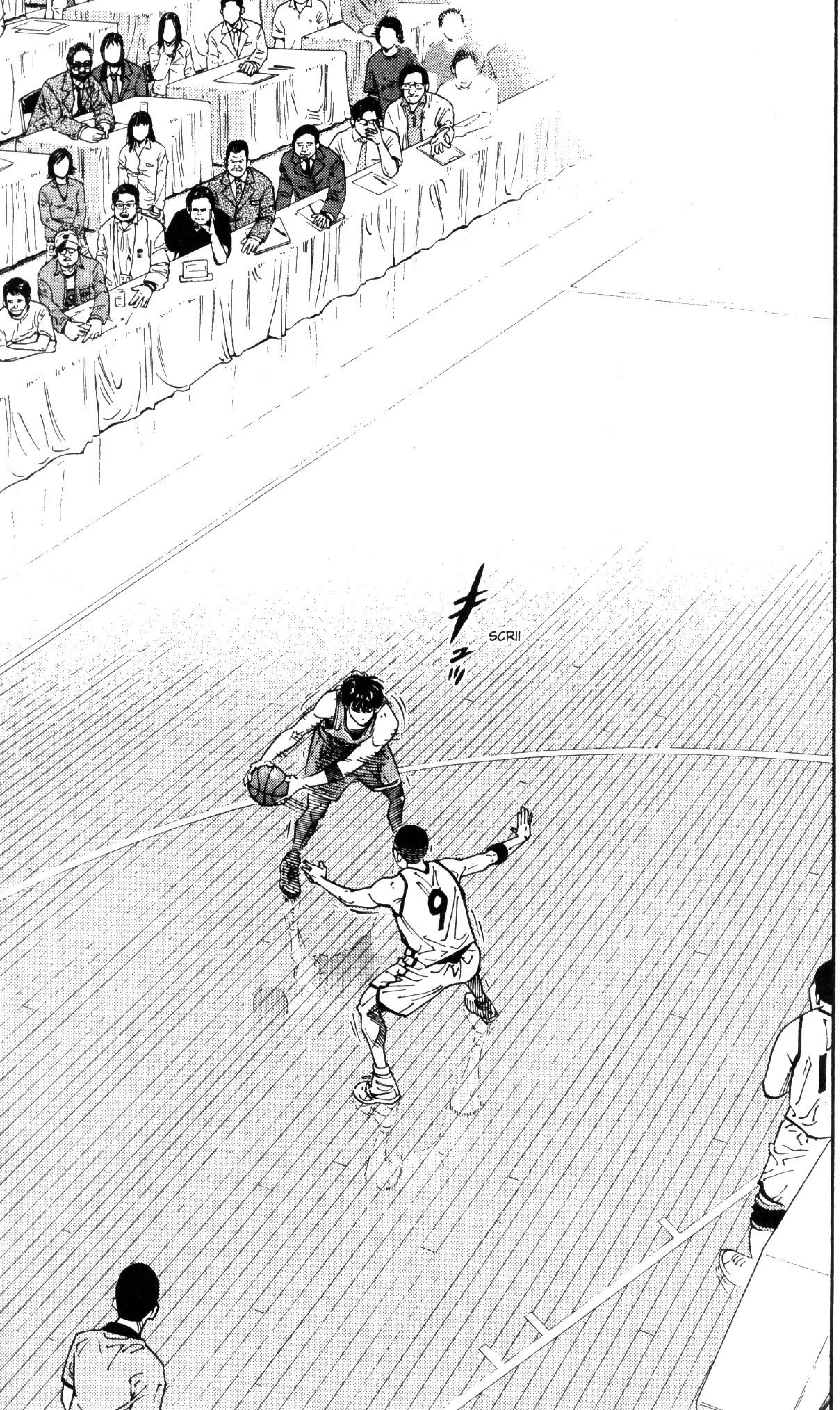
... DI-VEN-TA UNO CONTRO DUE!
DUM
UOOOH!
RUSH
SBAM
OH!!

PAM
AAH!
ピッ
FIIH
PALLA AI ROSSI!
WAAAH
BRA-VO!
EVVI-VA!!
NON SPRECATE QUESTA PALLA, È IMPORTAN-TISSIMA!!
WOOOOOOOH

WAAH
WAAH
STRANO CHE DOMOTO NON CHIEDA UN TIME-OUT...
NE HA ANCORA DUE, POTREBBE USARNE UNO ADESSO...
WAAH
WAAH
LO SHOHOKU NE AVREBBE BISOGNO CENTO VOLTE DI PIÙ.
SE IL SANNOH LO PRENDESSE ADESSO, FAREBBE UN FAVORE AGLI AVVERSARI.
AH, CAPISCO...
SANNOH
WAAH
QUEI RAGAZZI, IN QUALCHE MODO, SAPRANNO CAVARSELA DA SOLI...
...COSÌ COME HANNO SEMPRE FATTO FINORA.
WAAH
...
WAAH
...
GRIP
GRAB

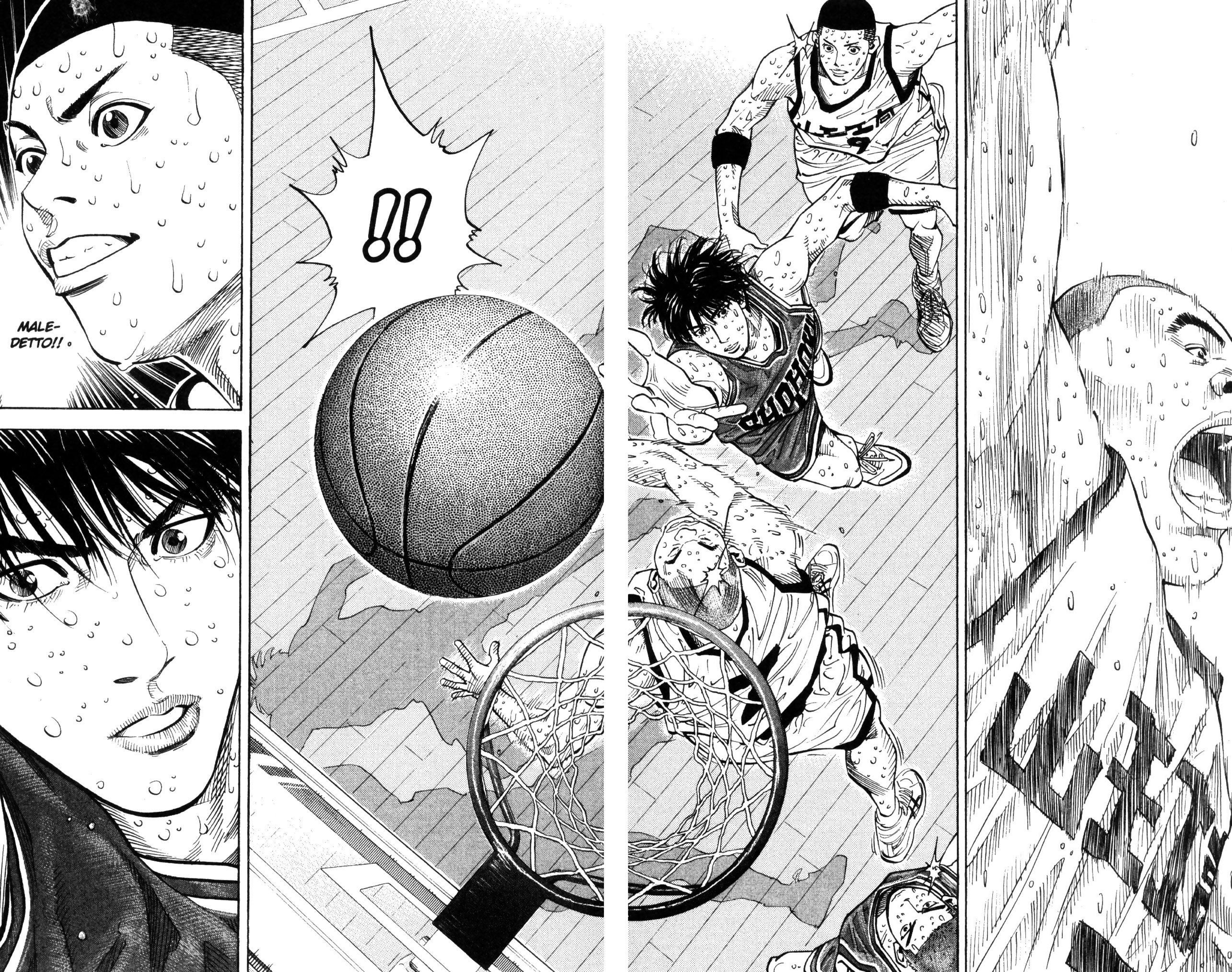
WOOOH
...!!
...!
...!
GUAR-DATE IL #11!


QUALE SARÀ LA SUA PROSSIMA MOSSA?
...
...
CHE FIGO...

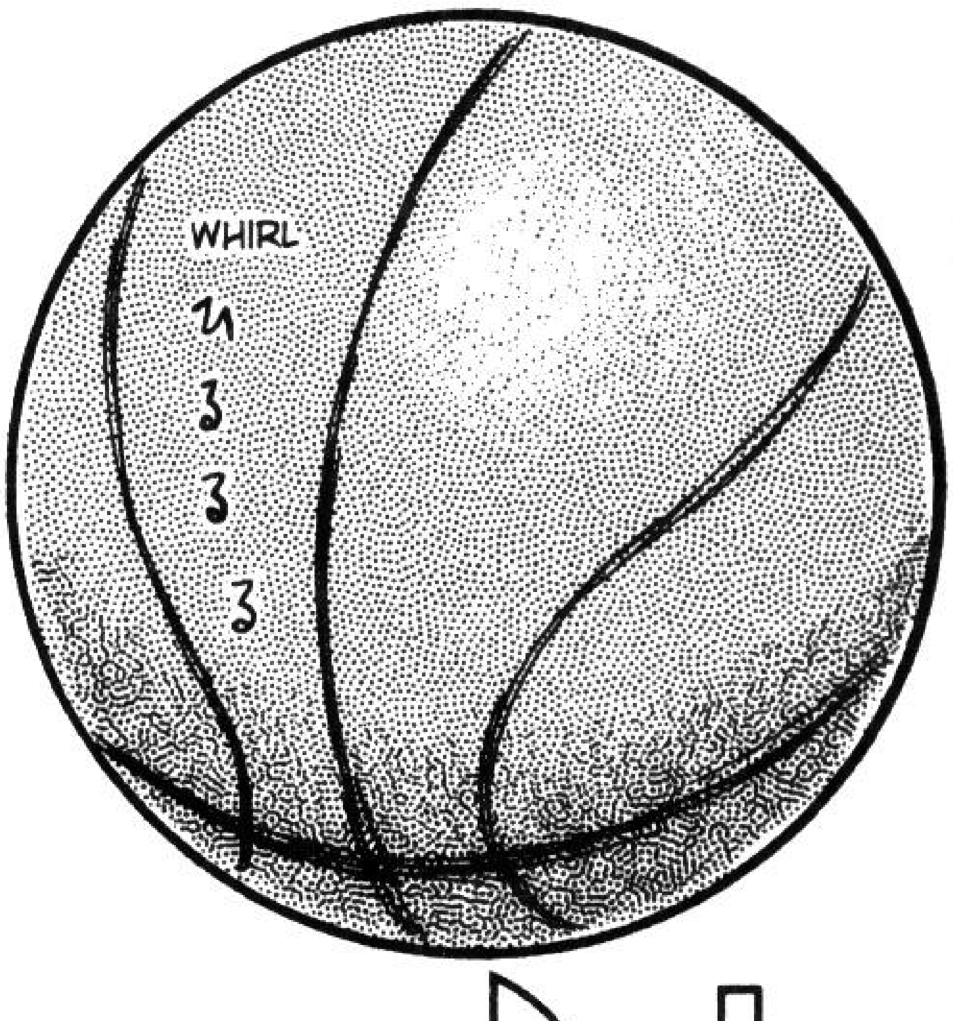

キュッ
SCRII

DASH

DASH


!!
MALE-
DETTO!!

MALE-
DETTO!!
!!

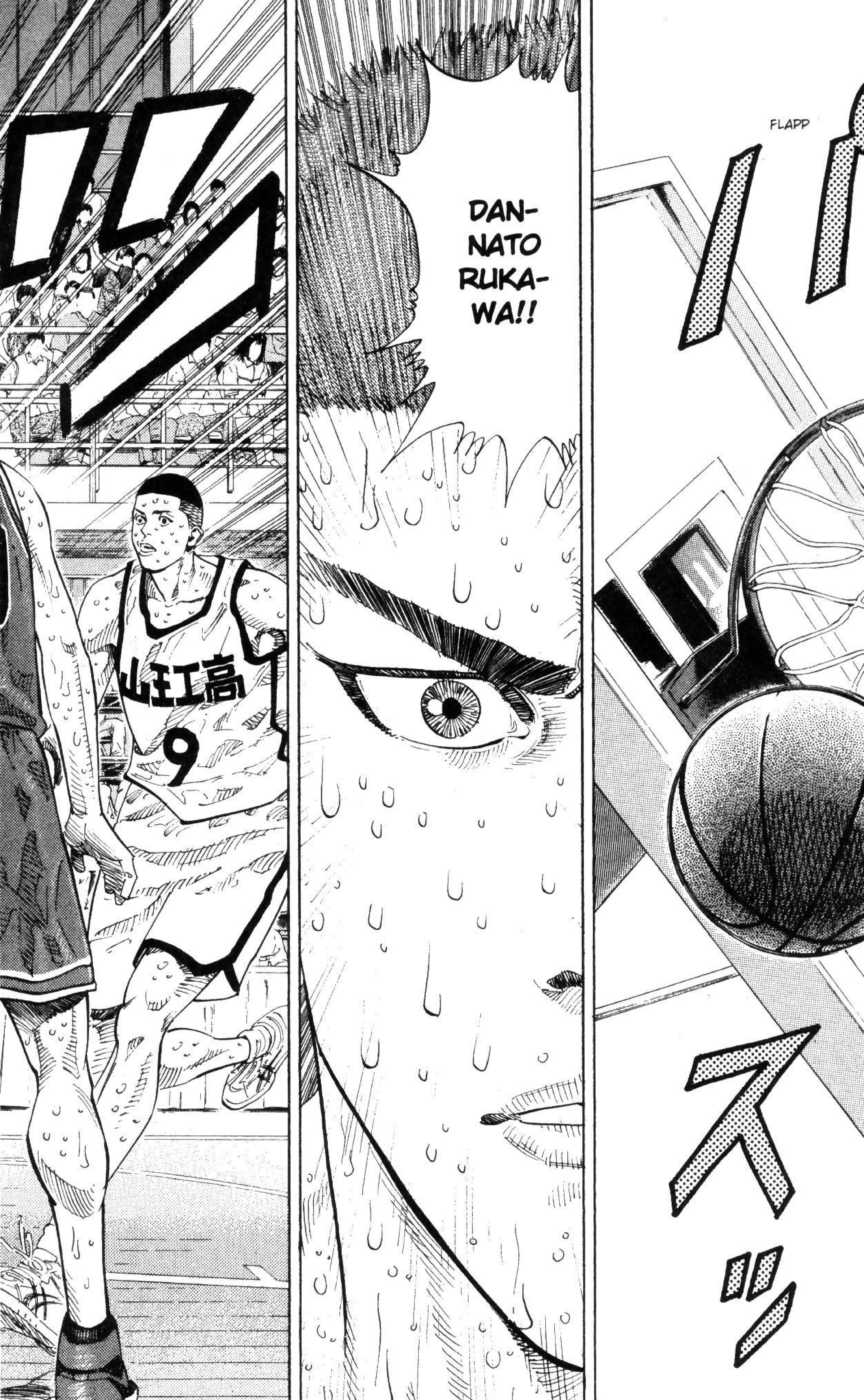


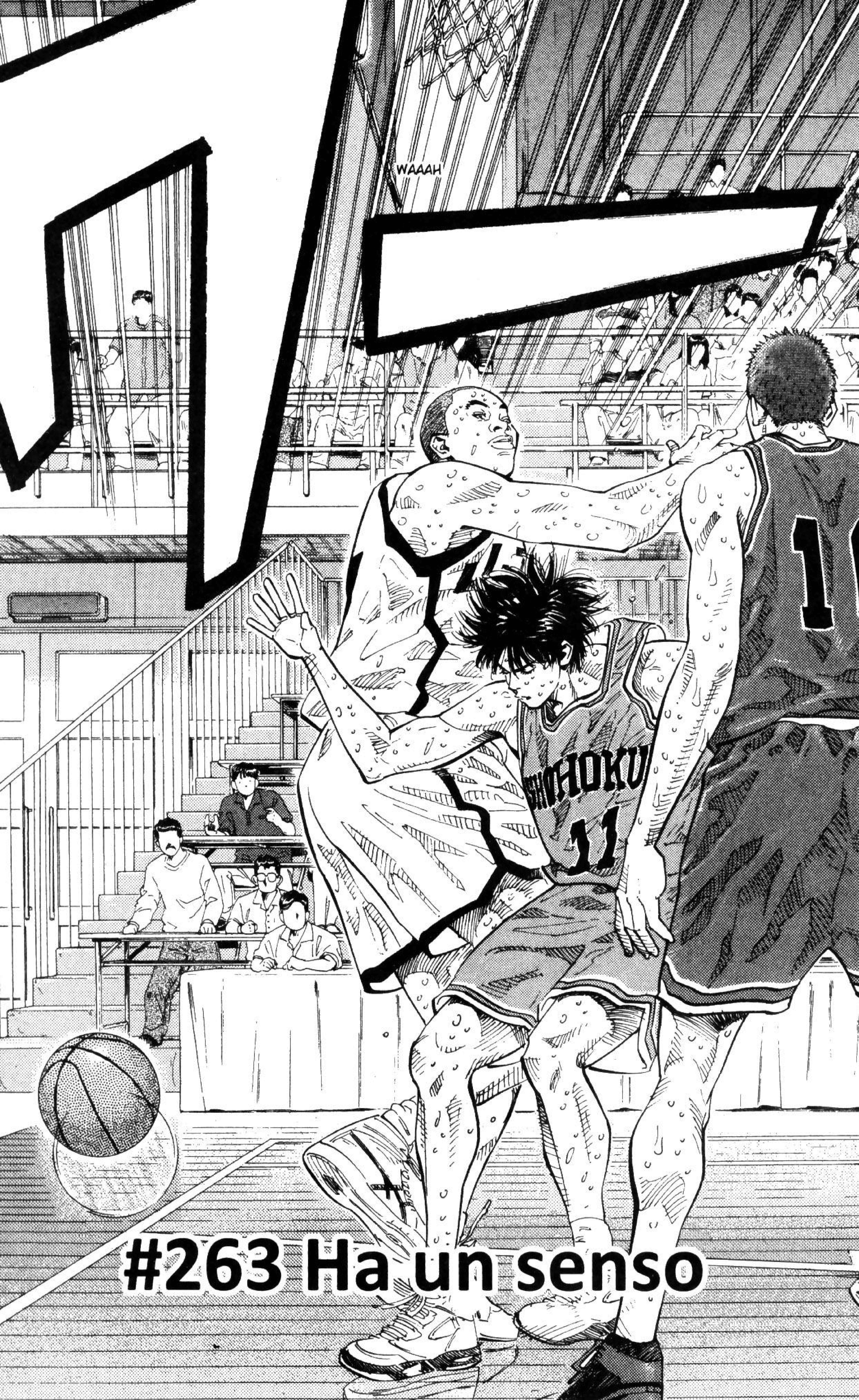
SLAM DUNK

Ha un senso

MA QUELLO...
È IL TIRO CHE SAWAKITA HA IMPARATO DURANTE LA TRASFERTA IN AMERICA, PER SCANSARE LE STOPPATE...
È IL TIRO FLOSCIO!!

#263 Ha un senso


FLAPP
DAN-
NATO
RUKA-
WA!!
山王工高

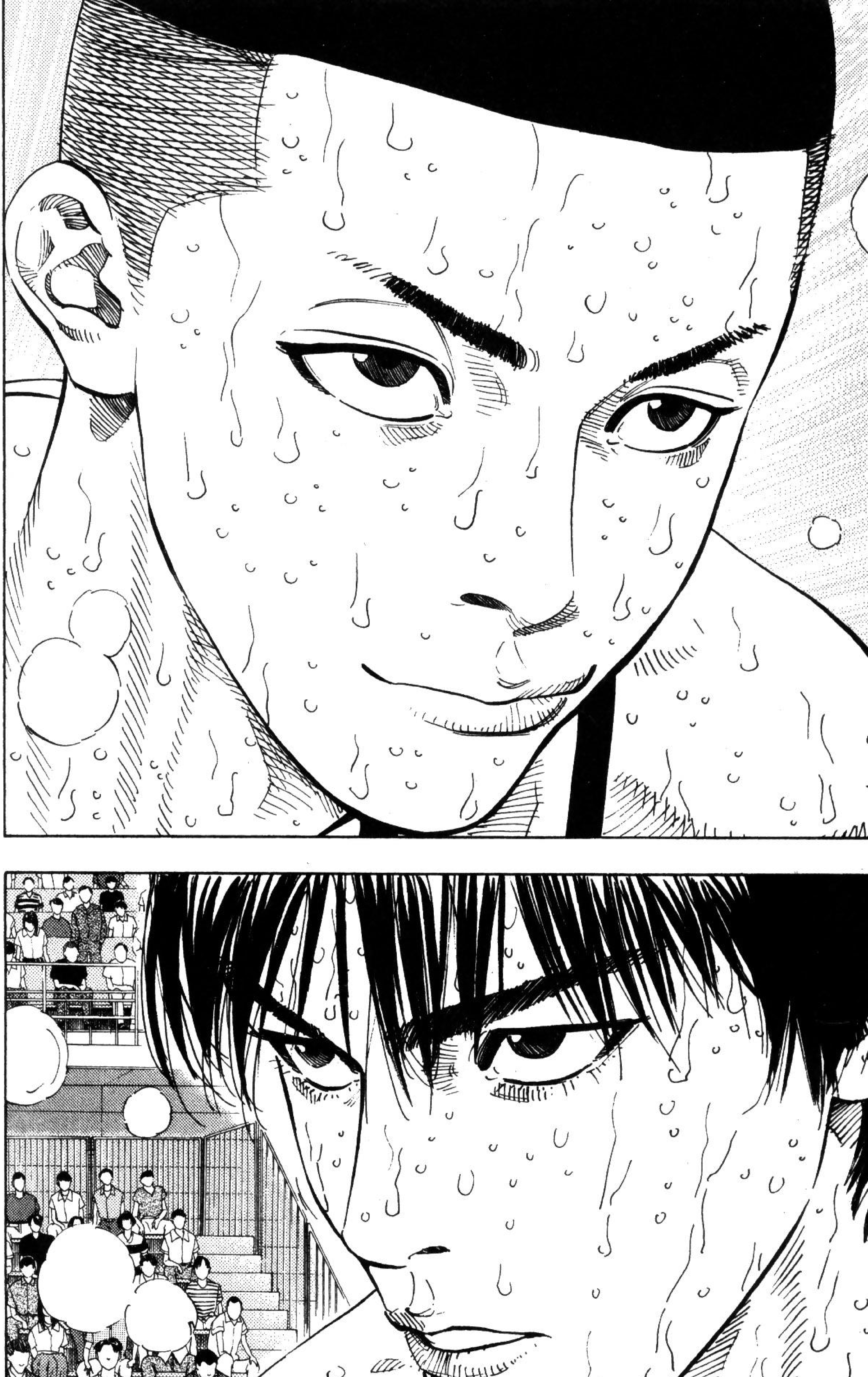

WAAAH
SHOHOKU
#263 Ha un senso

ANF!
ANF!
Q-QUEL RAGAZ-ZO...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...È UNA CONTINUA SORPRESA!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SIAMO A 8 PUNTI DI DISTAC-CO!!
UOOOOOOOOOOH
8 PUNTI !!
LO SVAN-TAGGIO SI È RIDOTTO A UNA SOLA CIFRA!!
RESTANO 2 MINUTI E 50 SECONDI E IL GAP È DI SOLI 8 PUNTI, LA PARTITA È ANCORA APERTA.
ABBIAMO DI NUOVO QUALCHE POSSIBI-LITÀ!

Shohoku
(Kanagawa)
2:50
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
66
2ND
74
EVVAIII!!
PAM
E PIANTALA CON QUEL MUSO LUNGO, SORRIDI UN PO'!!
SCIAFF
UGH!
FINAL-MENTE HA SEGNATO LUI DIRET-TAMENTE!!
WAAAAAAH
CONTRO UN AV-VERSARIO COME SA-WAKITA ...!
QUELLA MATRICOLA È UN VERO ASSO!!
WAAAAH

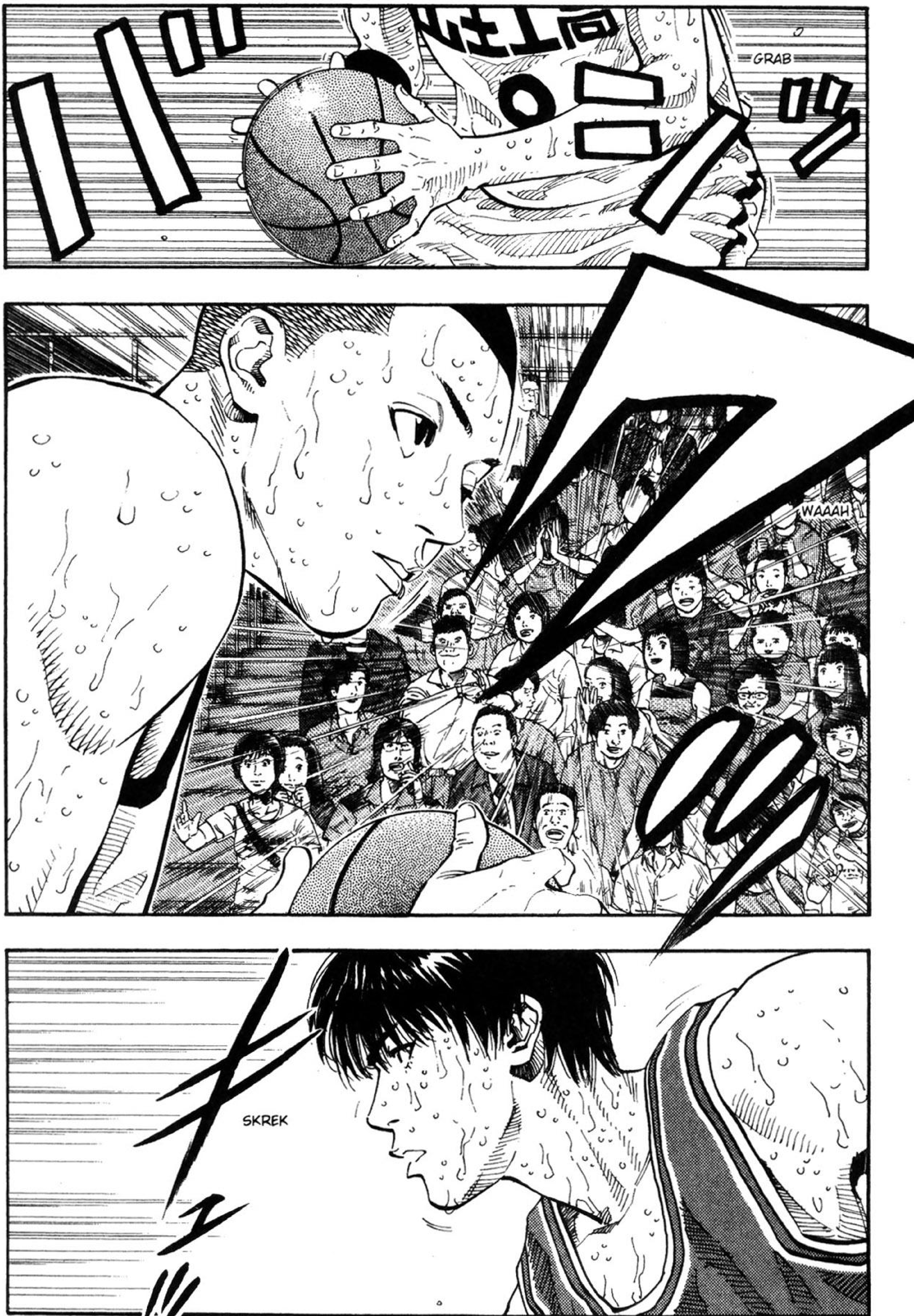
ORMAI SONO PRATICAMENTE ALLA PARI!
SE NON STAI ATTENTO, POTRESTI FINI-RE PER AVERE LA PEGGIO, SAWAKITA!
RUKAWA...
WAAAAAAAAH

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
TA-DAAN
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!



WAAH
...
WAAH
GRIP
ちら
BLINK
Shohoku
(Kanagawa)
2:46
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
66
74
MANCANO MENO DI 3 MINUTI.
IN QUESTI ULTIMI ANNI, NON RICORDO CHE SIA MAI ACCADUTO...
...CHE SUBISSIMO UNA RIMONTA NEI MINUTI FINALI.
E LA RAGIONE È CHE, PROPRIO NELLE FASI PIÙ DIFFICOLTOSE, VIENE FUORI LA VERA FORZA DEI SINGOLI...
...OVVERO LA FORZA MENTALE DI CIASCUN GIOCATORE DELLA SQUADRA.

WAAH
GORI!
WAAH
ANF!
ANF!
RUKAWA SI LASCERÀ FREGARE DI NUOVO!
ANF!
ANF!
ANF!
?
ANF!
...
PST
ひそ
PST
ひそ
PST
ひそ
...!!
WAAH
WAAH


GRAB
WAAAH
SKREK

WAAH
WAAH
MI PARE CHE IL SANNOH SI AFFIDI TROPPO AL ONE-ON-ONE DI SAWAKITA!
WAAH
WAAH
WAAH
NON STARANNO ESAGERANDO?
* TRIBUNA STAMPA
WAAH
MA I GIOCATORI PIÙ GRANDI COME FUKATSU E KAWATA NON DICONO NIENTE?
WAAH
HANNO FIDUCIA IN LUI...
...IN QUANTO ASSO DELLA SQUADRA.
WAAH
WAAH
WAAH
QUINDI È IL SUO PRIVILEGIO DA GRANDE ASSO?!
WAAH
WAAH
ECCOLO, GUARDA!
WAAH

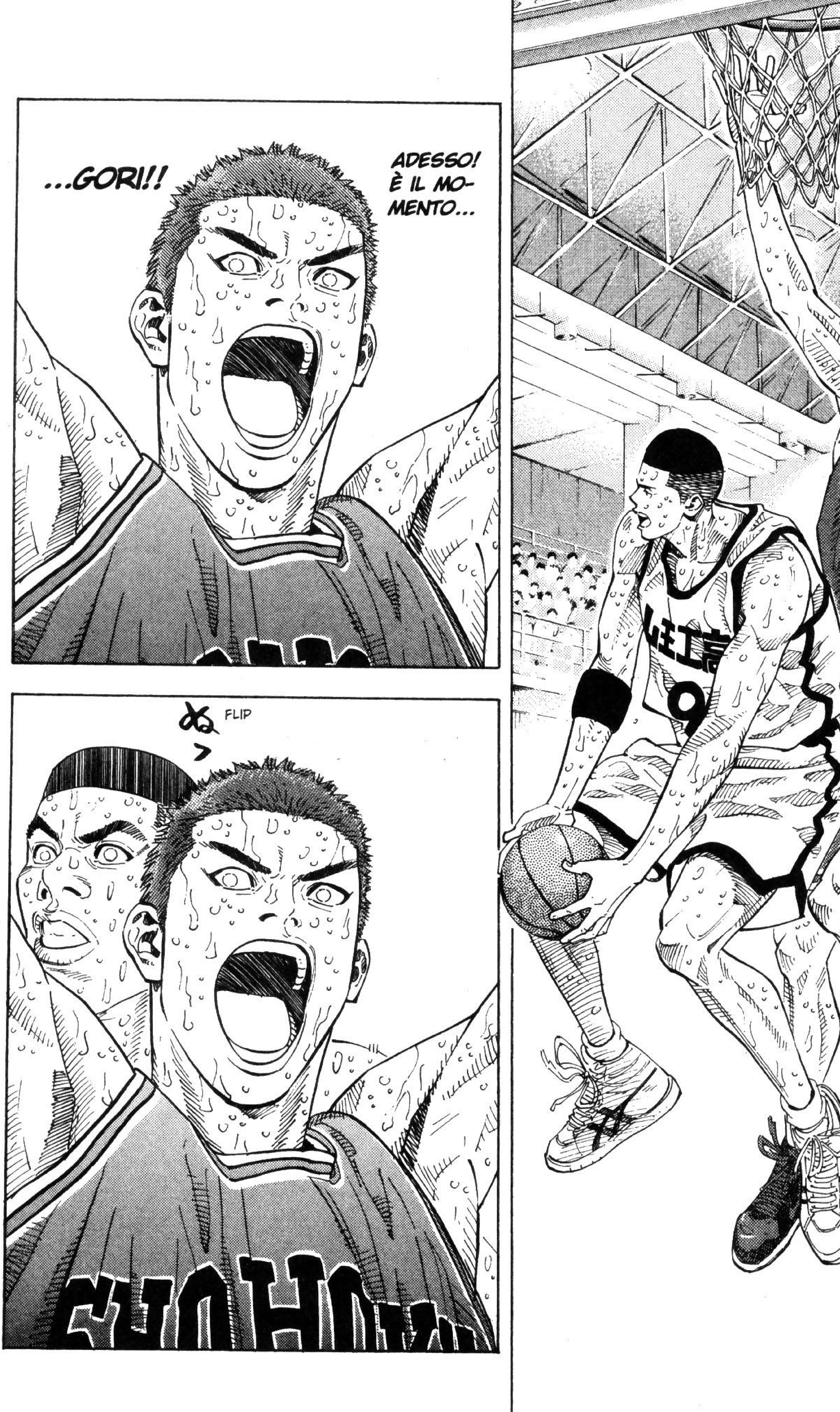
DASH
WAAH
AAAH!
...

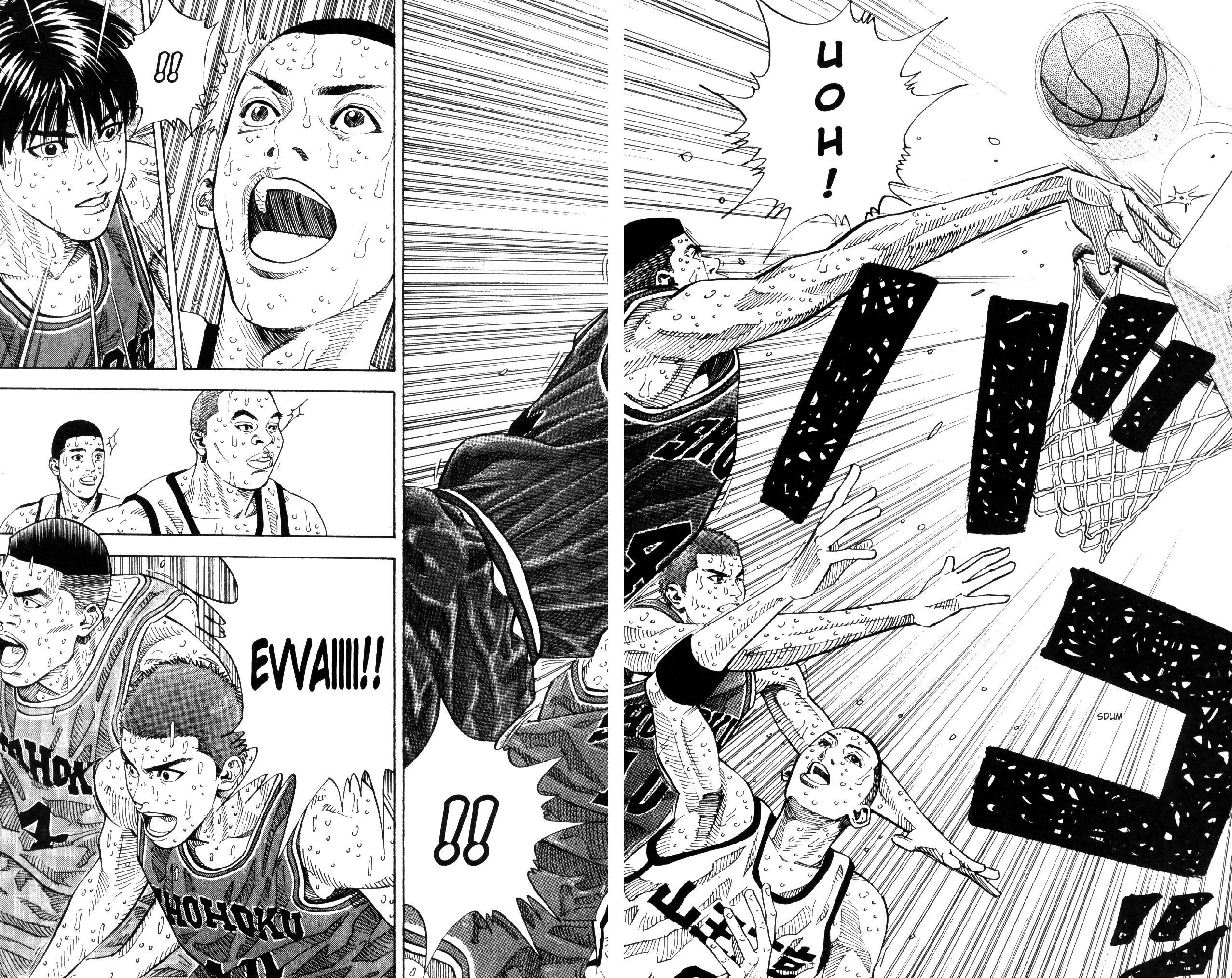
DAN-
NAZIO-
NE!
WAAAH
HANAMICHI,
STAVOLTA
VERRÀ
SOTTO CA-
NESTRO!!

UAAAH!
JUMP

LASCIARE LIBERO KAWATA È UNA SCOMMESSA RISCHIOSA...
ANF!
ANF!
LUI NON PASSERÀ LA PALLA...
...MA QUELLO CHE DICI HA UN SENSO.
ANF!
...PERCHÉ FINORA NON È MAI STATO BATTUTO!
ANF!
ANF!
ADESSO! È IL MOMENTO...
...GORI!!
FLIP

LASCIARE LIBERO KAWATA È UNA SCOMMESSA RISCHIOSA...
LUI NON PASSERÀ LA PALLA...
ANF!
ANF!
...MA QUELLO CHE DICI HA UN SENSO.
...PERCHÉ FINORA NON È MAI STATO BATTUTO!
ANF!
ANF!
ANF!


ADESSO! È IL MO-
MENTO...
...GORI!!
FLIP


UOH!
SDUM
!!
!!
EVVAIIII!!

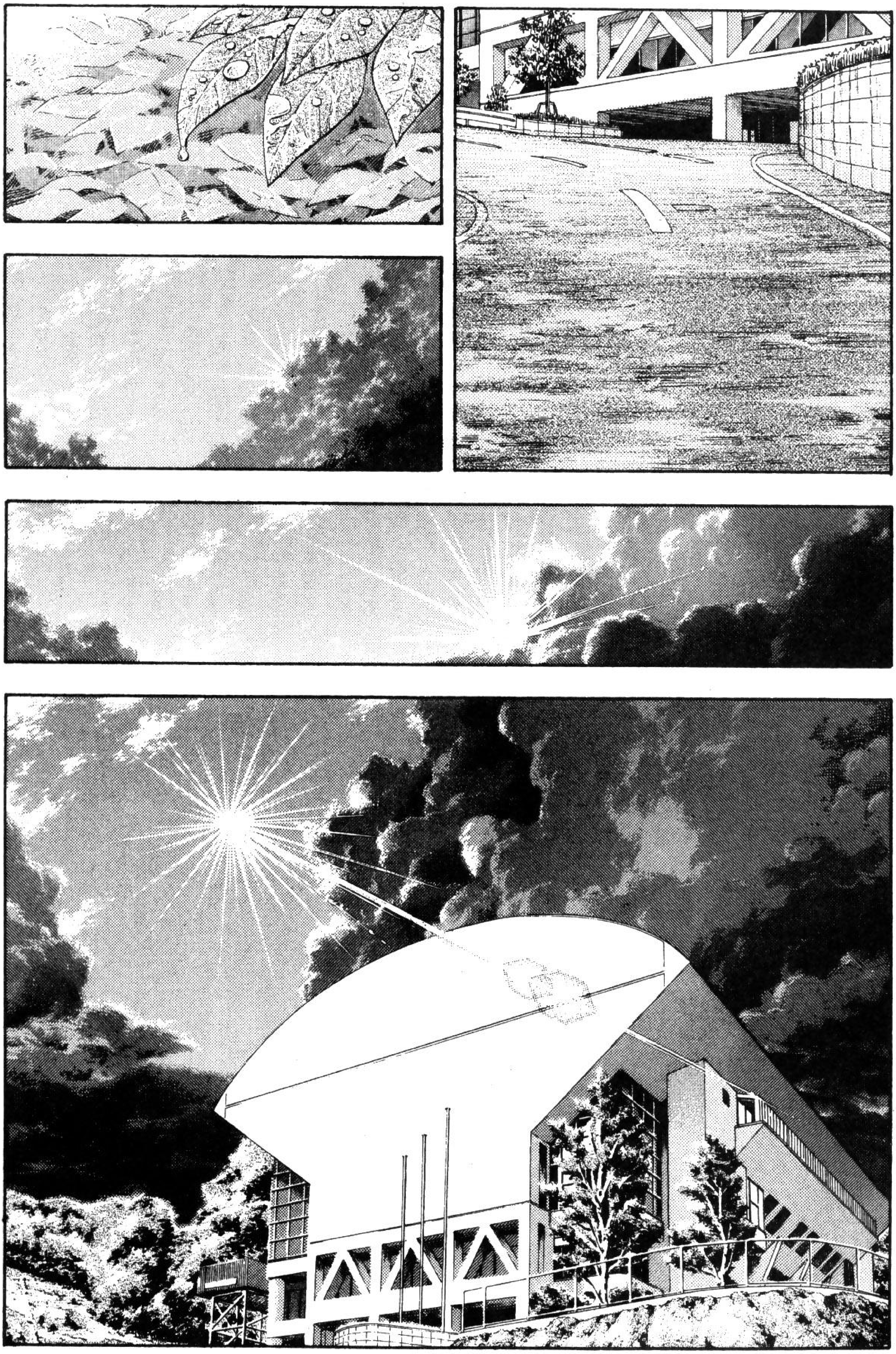
UOH!
SDUM

!!
!!
EVVAIIIII!!
SHOHOKU
SHOHOKU

È QUESTO QUI CHE FA LA DIFFERENZA!
SONO UN GENIO!
CAPITO?
SHOHOKU
10

SLAM DUNK

#264 Il salvatore



* SPIRITO ARDENTE MICCHAN

SWEAT
...!!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
...
WAAH
WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
RESTANO POCO PIÙ DI 2 MINUTI.
Shohoku (Kanagawa)
2:24
Sannoh Kogyo (Akita)
SEIKO
66
2ND
74
WAAH
WAAH
CI SONO 8 PUNTI DI DIFFERENZA...
...E LA PALLA È DELLO SHOHOKU!
WAAH
WAAH

GORI!
POSSIAMO ANCORA FARCELA, VERO?!
!!
UH!
GORI!!
POSSIAMO RIMONTA-RE, NO?!

POSSIAMO FARCELA!!
Shohoku
...
AH!
POSSIAMO RIMONTARE!
NON È ANCORA FINITA!
PRESTO, TORNIAMO INDIETRO!
EHI, GORI!
MI SENTI?!
AH!

PFH!
SÌ!
POSSIAMO ANCORA FARCELA!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
LO SAPE-VO!

CE LA POS-SIAMO FARE!!
FOR-ZAAA!!
WAAAAAAH
STA' ATTENTO, MIYAGI!
PROPRIO QUANDO GLI AVVERSARI RIALZANO LA TESTA, C'È UN ELEMENTO CHE PASSA IN AZIONE...
WAAAAAH
...ED È FUKATSU!
BAM

...!!
BEN FATTO, FUKATSU!
AAAH!
WAAAAAH
LA PALLA MI HA COLPITO!
VI PREGO, PRENDETELA!!
...!!

...
MIC-CHAN!!
MITSUI!!
NON MOLLARE!
PANT!
PANT!
NON ARRENDERTI!
SPOSTATI, MICCHIIII!!

UOH! È PERICO-LOSO!!

SHOHOKU

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

"È UN PRINCIPIANTE, MA UN GIORNO...
"...PROBABILMENTE DIVENTERÀ IL SALVATORE DEL CLUB DI BASKET!
"SI CHIAMA SAKURAGI..."

"È UN PRINCIPIANTE, MA UN GIORNO...
"... PROBABILMENTE DIVENTERÀ IL SALVATORE DEL CLUB DI BASKET!
"SI CHIAMA SAKURAGI..."

SHOHOKU
11

10

L'HA SALVA-TA...!
LA PALLA È ANCORA VIVA!!
WAAAH
!!
MA IL ROSSO SARÀ SO-PRAVVIS-SUTO?!
FIFIIH
TEMPO!

...
CAVOLI...
NON SI MUOVE!
ANF!
ANF!
EHI...
PANT!
ANF!
PANT!
ANF!
ANF!
SAKU-RAGI...
ANF!
...

DEVO AMMETTERE CHE HAI FATTO UN BUON LAVORO...
...ANCHE SE SEI IL SOLITO DISASTRO.
STING
ピクッ
RUKAWA...

DI-SASTRO A CHI?! BASTAR-DOOO!!
GRRR
SAKU-RAGI!
OOH!
AH, SEI VIVO?
GRR!
È NA-TURA-LE!!
RIESCI A CON-TINUA-RE?
GRRR
CERTO!

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
FORZA, SHOHOKU! QUESTA PALLA È IMPORTANTISSIMA!
È STATO IN QUEL MOMENTO CHE È COMINCIATO.
FORZA, SHOHOKU! METTICELA TUTTA!!
MH?
CHI È...?
Ta.
TRA GLI SPETTATORI, CHE FINO A QUEL PUNTO PAREVA FOSSERO TUTTI TIFOSI DEL SANNOH...
ANF!
ANF!
...È INIZIATO A CAMBIARE QUALCOSA.

SLAM DUNK

Ordini

VAIIII, SHOHO-KU!
WAAAAAAAAAAAH
FORZA, SHOHO-KU!
MANCA POCO, DAI!
SHOHO-KUUU!!
PROF...
PROFES-SORE...
INCREDI-BILE...

#265 Ordini

#265 Ordini

WAAAAAAAAH

WAAH
SHOHOKUUU!
CHE... CHE STA SUCCEDENDO?
WAAH
EPPURE, DOVREBBERO ESSERE TUTTI FAN DEL SANNOH...
WAAH
WAAH
PERÒ, SINCERAMENTE, LI CAPISCO.
WAAAAAH
SHOHOKUUUU!
LA FORZA CHE STA DIMOSTRANDO LO SHOHOKU IN QUESTO MOMENTO CRITICO...
WAAH
WAAH
Shohoku
(Kanagawa)
2:17
Sannoh Kogy
(Akita)
66
SEIKO
2ND
74
...È IDENTICA A QUELLA CHE IN GENERE CONTRADDISTINGUE IL SANNOH!
WAAH
WAAH
QUANTE VOLTE DOVREMO SCHIACCIARLI PRIMA CHE SI ARRENDANO?!
SUBITO DOPO L'INIZIO DEL SECONDO TEMPO, CON LA ZONE PRESS LI AVEVAMO STACCATI DI 20 PUNTI...
...MA LORO, SFRUTTANDO LE TRIPLE DI MITSUI, HANNO ACCORCIATO LE DISTANZE.

GRAZIE ALLA FENOMENALE PERFORMANCE INDIVIDUALE DI SAWAKITA, SIAMO TORNATI IN VANTAGGIO DI 18 PUNTI...
...MA POI LORO, INCENTRANDOSI SULLA MATRICOLA RUKAWA, HANNO RIPORTATO IL DIVARIO DI PUNTI A UN NUMERO A UNA SOLA CIFRA...
QUANTE ALTRE VOLTE ANCORA DOVREMO SCHIACCIARTI PRIMA CHE TI ARRENDA, SHOHOKU?!
AH AH!
BWAH AH AH
WOOOOOH
FORZA, URLATE PIÙ FORTE! FATEVI SENTIRE!
DAIIIIII!!
SHOHOKU
10
CRICK

COS'È STATO...?
SORPREN-
DENTEMENTE,
I TIFOSI CHE
INCITAVANO
LE SQUADRE
DAGLI SPAL-
TI...
SANNOH!
SANNOH!
SHOHOKU!
WAAAAAH
SHOHOKU!
...ERANO
ARRIVATI A
DIVIDERSI
EQUAMENTE
TRA SHOHOKU
E SANNOH.
GRAB
CAPO,
VAI
ALL'AT-
TACCO!!
IN UN
MOMENTO
COME QUESTO,
METTERE UN
PIVELLO DEL
PRIMO ANNO A
MARCARE
IL CAPO...
ANF!
...È
DAVVERO
UN ERRORE
FATALE!
ANF!

SÌ!
BAM
!!
UAH!
RUSH
IMBE-CILLE!!
QUANTE VOLTE HAI INTENZIONE DI LASCIARTI FREGARE?!
NNGGH!
BISH

UN FADE-AWAY!!
GRANDE!!
GULP
SBAM
!!
UH!
RIMBAL--
JUMP

!!
CRICK
ピ
キ
ビ
BISH
...
UH?
...!!
STUMP
ズ
UUGH!
パ
GRAB

...?
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
MI...
MI FA MALE LA SCHIENA...!
WAAH
WAAH
WAAH
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
WAAH
FORZA, FACCIAMO QUESTO CANESTRO!
SÌ!
ANF!
ANF!
ANF!

ANF!
ANF!
ANF!
QUEL KAWATA TIENE SEMPRE D'OCCHIO IL FRATELLO...
...PER POTER ANDARE IN SUO SUPPORTO IN OGNI MOMENTO!
AKAGI HA FATTO UN FADE-AWAY?!
CHE STUPIDO!
HA ANCORA PAURA DI KAWATA?!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ビキ
CRICK
ギギ
DEV'ESSERE STATO PRIMA, QUANDO SONO CADUTO...
...SU QUEL TAVOLO...
...

NON SEI ABBASTANZA CONCEN-TRATO.
MAH...
A ME PARE CHE TU ABBIA FATTO ME-GLIO **QUELLA** VOLTA.
...?
EH?!
ANF! ANF! ANF! ANF! ANF!
COME TI PERMETTI DI DIRE UNA COSA SIMILE AL GRANDE SAKURAGI, LA CONCENTRA-ZIONE FATTA PERSONA?!

INFATTI, QUEL GIORNO, MI HAI COSTRETTO A TIRARE FUORI IL MASSIMO.
AH!
...!!
OPPURE FORSE PREFERISCI FARTI METTERE IN PANCHINA?
CON...
CON CHI CREDI DI PARLARE ?!
ANF!
ANF!
...
ANF!
SHOHOKU
11

SARAI PURE TRA I BEST 5 DELLA PREFETTURA O IL RE DELLE MATRICOLE...
...MA PUOI AFFERMARE CON CERTEZZA DI ESSERE CAPACE DI BATTERMI?
UH UH!
TI STAI CHIEDENDO COME FARESTI SE DOVESSI PERDERE CON ME, VERO?
UFF...
...

PAM
AH!
...
SKREK
CRE-
TINO.
...

AH !!
AAAH!
AAAAH!
NON È ANCORA FINITA !!
CONTI-NUIA-MO!

!!
...

AH !!
AAAH!
AAAAH!
NON È ANCORA FINITA !!
CONTI-NUIA-MO!

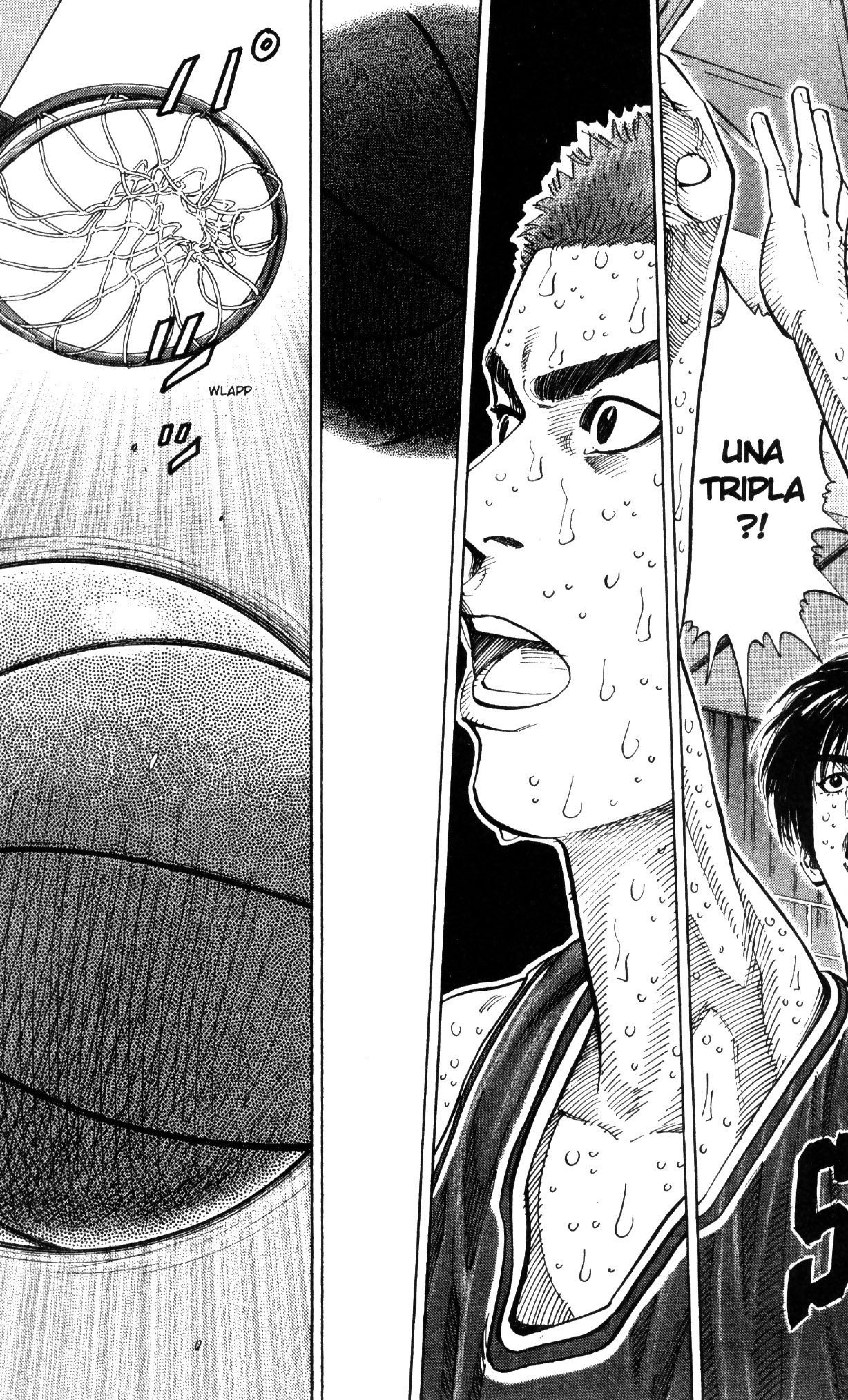
STAMMI DIETRO IMPEGNANDOTI CON TUTTE LE FORZE...
...SE NON VUOI ESSERE SOSTITUITO.
...
CHI ...
CHI ...
CRICK
CHI DIAVOLO CREDI DI ESSERE PER DARMI ORDINI COS--
!!
SMILE
...
MERDA!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...
GRAB
DI NUOVO IL NUMERO 11!!
WAAAH
SI SMARCHERÀ?
O PASSERÀ LA PALLA?
VI STATE DIMENTICANDO UN'ALTRA POSSIBILITÀ!

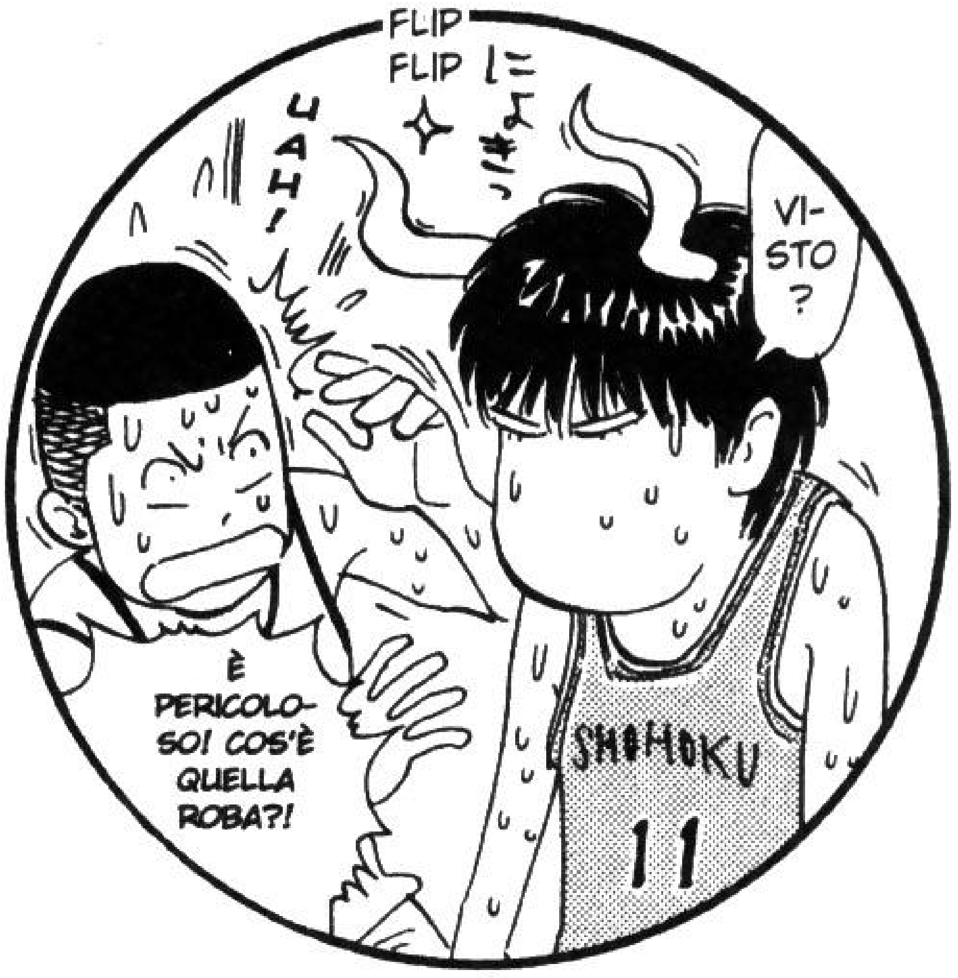
STAMMI DIETRO IMPEGNANDOTI CON TUTTE LE FORZE...
...SE NON VUOI ESSERE SOSTITUITO.
!!
...
CHI ...
CHI ...
CHI DIAVOLO CREDI DI ESSERE PER DARMI ORDINI COS--
CRICK
!!

GRAB
DI NUOVO IL NUMERO 11!!
SMILE
...
WAAAH
SI SMARCHERÀ?
O PASSERÀ LA PALLA?
VI STATE DIMENTICANDO UN'ALTRA POSSIBILITÀ!
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
MERDA!

BISH
!
UNA TRIPLA ?!
WLAPP

!
BISH

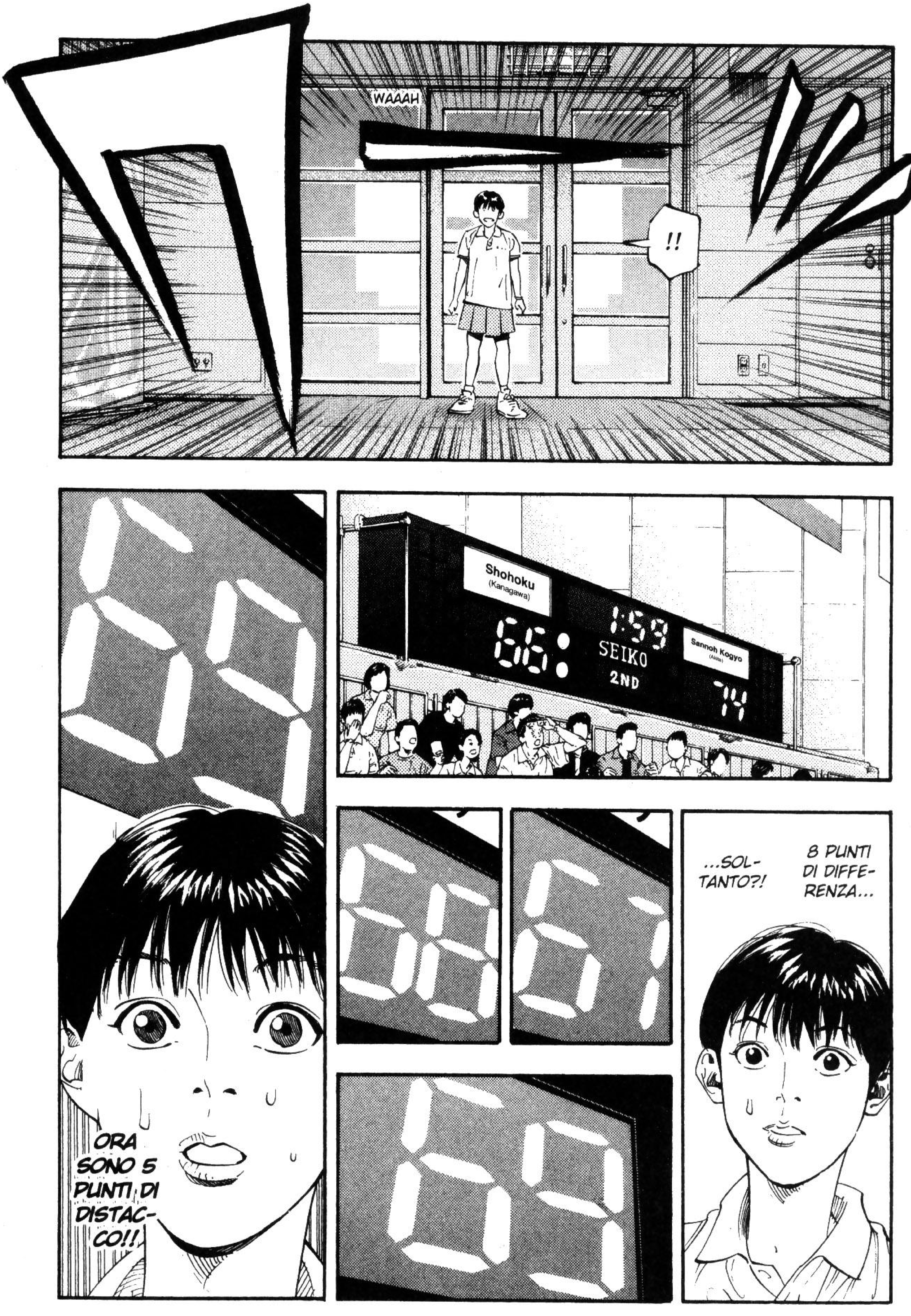

UNA TRIPLA ?!
WLAPP


VISTO?
FLIP FLIP
UAH!
È PERICOLOSO! COS'È QUELLA ROBA?!
SHOHOKU
11

SLAM DUNK

Punto di partenza

* ACCETTAZIONE


WAAAH
!!
Shohoku
(Kanagawa)
66:
1:59
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
74
8 PUNTI DI DIFFERENZA...
...SOLTANTO?!
ORA SONO 5 PUNTI DI DISTACCO!!

HA SEGNA-TOOOO!!
UNA TRIPLA!!
WAAAAAAAAH
QUEL TIPO È INCREDI-BILE!!
BUZZ
TIME-OUT...
...RICHIE-STO DAL SANNOH!
NON CI CREDO ...

GRIP
#266
Punto di partenza
UOOOOH!
QUALUNQUE COSA DICANO GLI ALTRI...
...IN QUESTO MOMENTO SIAMO NOI CHE STIAMO PRESSANDO IL SANNOH!!
EVVAI! L'ANDAMENTO DELLA PARTITA STA VOLGENDO A NOSTRO FAVORE!!
WAAAAAAH
UOOOOOOOOOOOH!!
PAM
PANT! PANT!
SCIAFF
STOP
UH...
UH...
TAP TAP
TSK!
TAP TAP
AAH... ACCIDENTI, MA PERCHÉ FANNO COSÌ?!
CHE PECCATO...!
URGH!

#266
Punto di partenza
GRIP
UOOOOH!
...IN QUESTO MOMENTO SIAMO NOI CHE STIAMO PRESSANDO IL SANNOH!!
QUALUNQUE COSA DICANO GLI ALTRI ...
EVVAI! L'ANDAMENTO DELLA PARTITA STA VOLGENDO A NOSTRO FAVORE!!

WAAAAAAH
UOOOOOOOOOH!!
PAM
TAP TAP
AAH... ACCIDENTI, MA PERCHÉ FANNO COSÌ?!
CHE PECCATO...!
PANT! PANT!
SCIAFF
TSK!
TAP TAP
CRICK
URGH!
STOP
UH...
UH...

CAVOLI...
ANF!
ANF!
IL DOLORE STA AUMENTANDO SEMPRE DI PIÙ!
ANF!
ANF!
...?
TI FA MALE DA QUALCHE PARTE, HANAMICHI SAKURAGI?
ANF!
EH, UN PO' LA SCHIENA...
ANF!
!!
CORAGGIO, RAGAZZI! DA ADESSO DIAMO INIZIO ALL'INFUOCATA RIMONTA DELLO SHOHOKU!!
DIAMOCI DENTRO!
PANT!
PANT!
PANT!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SÌ!!
BEN DETTO.
ANCHE LORO NON SI SONO AFFATTO ARRESI...
...NONOSTANTE ABBIANO DI FRONTE IL SANNOH!
WOOOOO
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

* WEEKLY BASKETBALL - INTER-HIGH SPECIAL - SUPER SANNOH

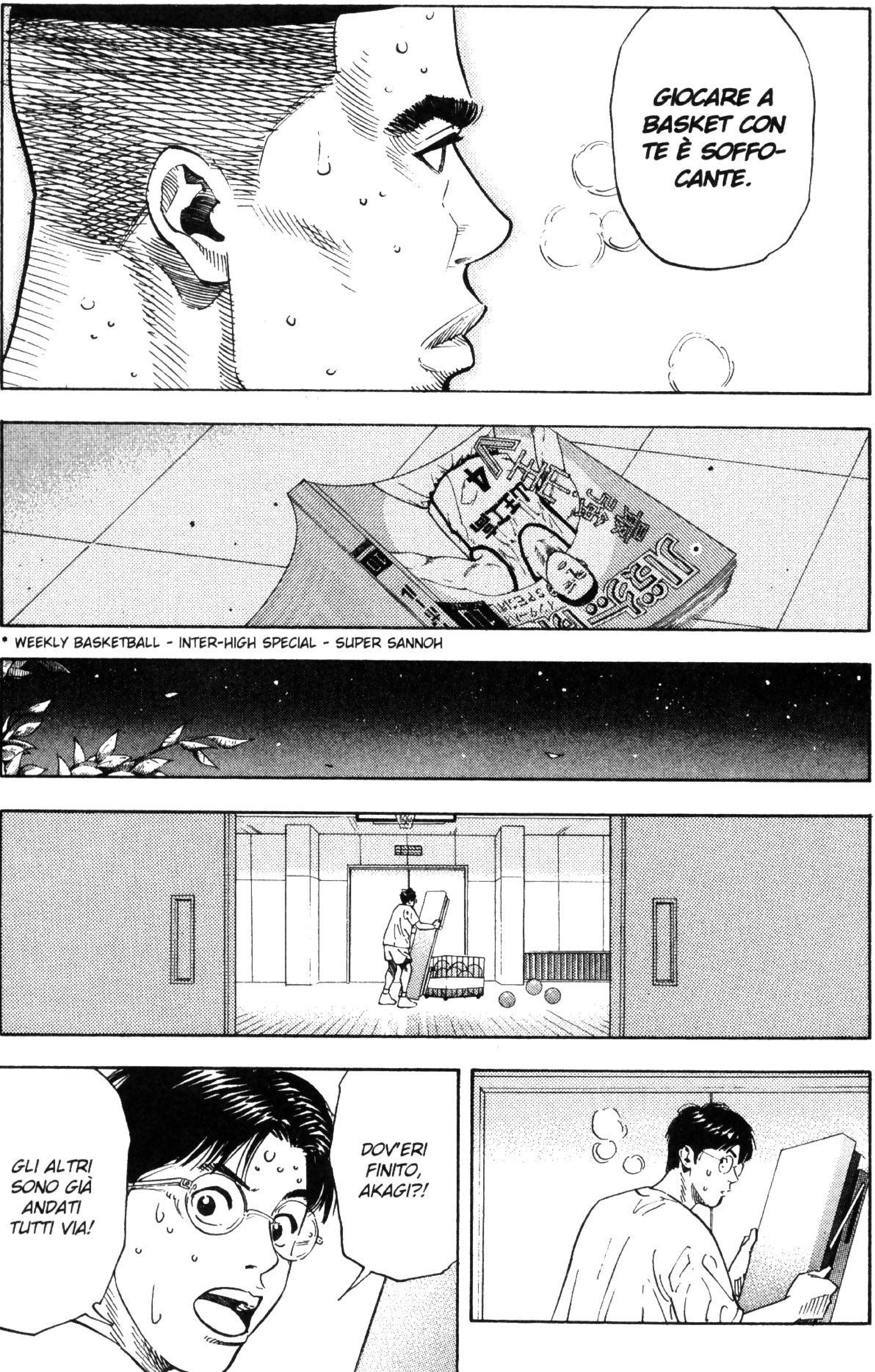
WLAM
ガラ
BLA BLA
ワイワイ
AH AH AH!
BLA
ワ
BLA
イ
ワ
イ
EHI, NISHIKAWA, NON AVETE GLI ALLENAMENTI OGGI? IL TORNEO È VICINO, NO?
HO AVVISATO CHE TARDERÒ PER COLPA DI UNA LEZIONE EXTRA.
IO HO DETTO DI AVERE UN ESAME.
EH?! MA NON È VERO!
AKAGI SI ARRABBIERÀ CON VOI! NON AVETE PAURA?
NESSUN PROBLEMA, È UN INGENUOTTO!
...ANCHE SE SPAVENTOSO.
A ESSERE SINCERO...
NON RIUSCIAMO A STARGLI DIETRO!
È UNA SPECIE DI SAMURAI INFLESSIBILE!

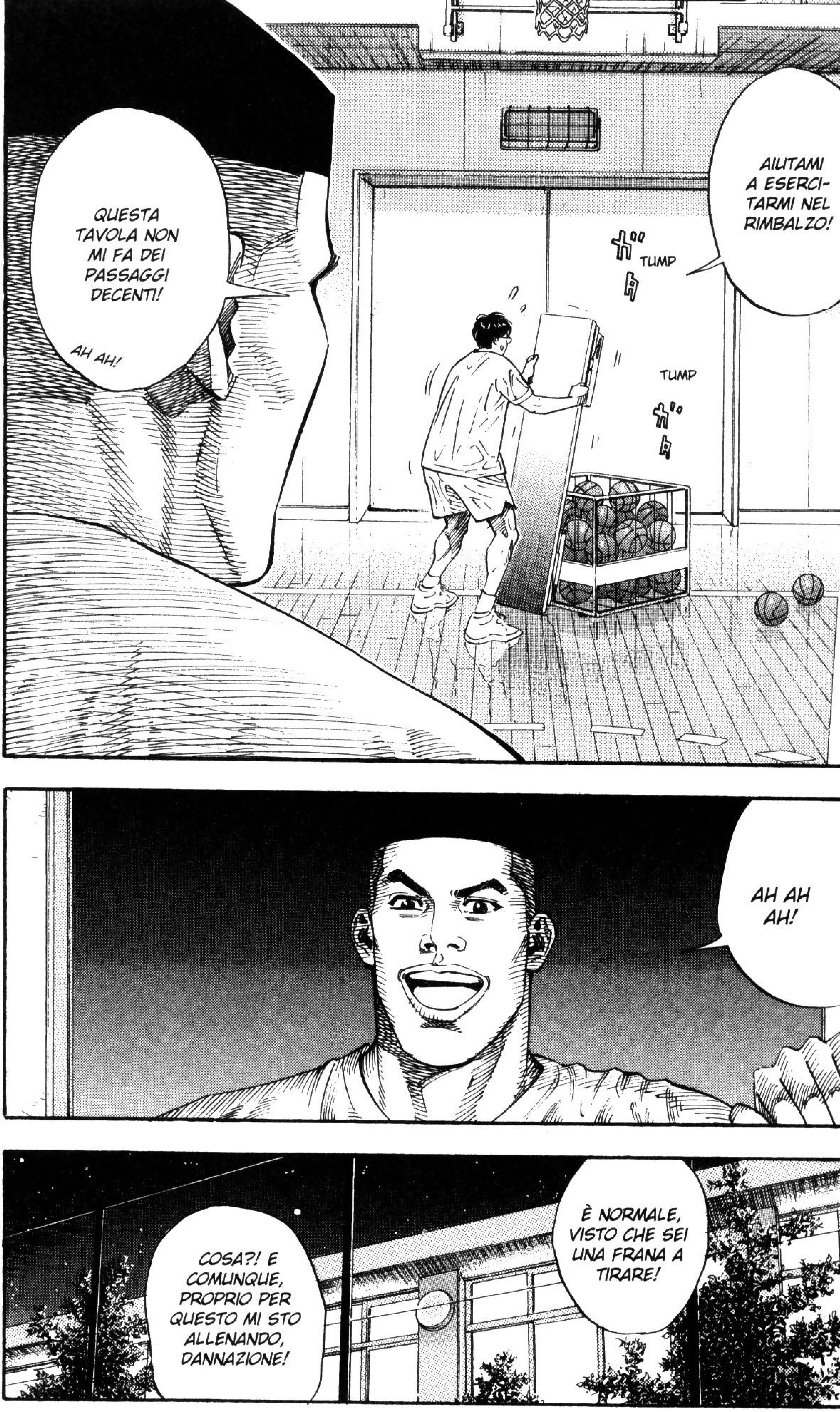
GIÀ... SAPETE, PURE OGGI...
...CI HA FATTO VEDERE UN VECCHIO NUMERO DI UN SETTIMANALE DI BASKET E CI HA DETTO...
..."QUESTO È IL MIO PUNTO DI PARTENZA...
"...ED È ANCHE IL MIO OBIETTIVO FINALE!".
CHE TIPO!
GIÀ!
WLAM
!
...!!

AKAGI!
UAAAAH!!
SWUSH
!!
...

GYAH!
STUMP
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
UGH...
UUGH...
...
NON...
NON PUOI COSTRINGERCI...
TUP
RATTLE
RATTLE
...A VINCERE IL CAMPIONATO NAZIONALE!
...!!

SE VUOI SFIDARE IL SANNOH KOGYO...
...ALLORA PERCHÉ NON VAI IN UN CLUB COME QUELLO DEL KAINAN?
QUESTO È IL LICEO SHOHOKU DELLA PREFETTURA DI KANAGAWA...
...È UNA SCUOLA FREQUENTATA DA STUDENTI COMUNI...
...SENZA QUALITÀ PARTICOLARI.
IN FONDO, ANCHE TU NON SEI RIUSCITO A ENTRARE NEL KAINAN O NELLO SHOYO PERCHÉ, A PARTE L'ALTEZZA, NON HAI ALTRE GRANDI DOTI, NON È COSÌ?
SQUADRE DEL GENERE SONO FUORI DALLA NOSTRA PORTATA.
PERCIÒ NON PUOI STRESSARCI CON LA STORIA DELLA VITTORIA DEL CAMPIONATO DEL GIAPPONE!


GIOCARE A BASKET CON TE È SOFFO-CANTE.
* WEEKLY BASKETBALL - INTER-HIGH SPECIAL - SUPER SANNOH
DOV'ERI FINITO, AKAGI?!
GLI ALTRI SONO GIÀ ANDATI TUTTI VIA!


AIUTAMI A ESERCITARMI NEL RIMBALZO!
TUMP
TUMP
QUESTA TAVOLA NON MI FA DEI PASSAGGI DECENTI!
AH AH!
AH AH AH!
È NORMALE, VISTO CHE SEI UNA FRANA A TIRARE!
COSA?! E COMUNQUE, PROPRIO PER QUESTO MI STO ALLENANDO, DANNAZIONE!

SHOHOKU
BASKETBALL TEAM
SHOHOKU
BASKETBALL TEAM
NON DEVO LASCIARMI PRENDERE DAI SENTIMENTALISMI...
WAAAAH

IN PRATICA, NON HO ANCORA REALIZ-ZATO NIENTE...
PERCHÉ MI SONO TORNATI IN MENTE CER-TI RICORDI ADESSO?! CHE STUPI-DO SONO!
!!
FRUMP
ガタッ
CHE C'È DA PIAN-GERE?!

EH?
NON POSSO CREDERCI!!
AAAAH! A COSA STAI PENSANDO, CAPO?!
?!
CHE TI PRENDE IN UN MOMENTO CRUCIALE COME QUESTO, ORA CHE DOBBIAMO TENTARE UNA RIMONTA A COSTO DELLA VITA?!
NON MI DIRAI CHE NON HAI PIÙ LA VOLONTÀ DI VINCERE?!
PANT! PANT!
CO...
COSA MI SUCCEDE?
VI... VI SBAGLIATE, IDIOTI!!
UOOOH!
QUESTO È SUDORE!
MI È ANDATO IL SUDORE NEGLI OCCHI!!
...
UFF...
NON CREDEVO FOSSI UNA SIMILE MAMMOLETTA...
!!

AKAGI, PER UN ATTIMO TI SI È SCIOLTO IL CUORE PERCHÉ HAI VISTO DI AVERE DALLA TUA PARTE GIOCATORI SU CUI POTER CONTARE, EH?
PER TUTTO QUESTO TEMPO HAI SEMPRE DESIDERATO COMPAGNI DEL GENERE...
SCIAFF
SCIAFF
CALMA E SANGUE FREDDO!
LA VERA SFIDA INIZIA ADESSO!!
SHOHOKU
4
UH?
LA SCHIENA...

19 – Shohoku VS Sannoh Kogyo [4] (Fine)

PLANET manga

FOCUS APRILE/MAGGIO 2021

BEAST COMPLEX

Dall'universo di ***Beastars***, sei intense **storie autoconclusive** che narrano in maniera brillante i temi della **diversità** e della **coesistenza**. Dal 15 aprile.

INIO ASANO – DIARIO DEL MANGAKA

Tutto quello che avreste voluto sapere sulla vita di un **mangaka** in un **volume unico** realizzato nello stile inconfondibile di **Inio Asano**. Dal 22 aprile.

CAROLE & TUESDAY 1, 2, 3 (di 3) + COFANETTO

Due **destini** diversi, un **sogno** in comune: fare **musica**. Tratta dall'**anime** su Netflix, una **miniserie di tre** disponibile anche in **cofanetto**. Dal 29 aprile.

FULLMETAL ALCHEMIST ULTIMATE DELUXE EDITION 1 (di 18)

L'avvincente storia dei fratelli **Elric** in una nuova edizione, per la prima volta con **tutte le pagine a colori** realizzate da **Hiromu Arakawa**. Dal 29 aprile.

L'IMPRESA EROICA DI KAKASHI IL SESTO HOKAGE E IL RAGAZZO RINUNCIATARIO

Kakashi diventa il tutore di un giovane scapestrato. Dovrà educarlo e farlo diventare un **leader**. Un nuovo **romanzo** dal mondo di ***Naruto***. Dal 29 aprile.

L'IMMORTALE – IL LIBRO DELL'ERA BAKUMATSU 2

Qualcuno sembra conoscere il segreto di **Manji**, mostrandosi interessato alla sua **immortalità**. Il **sequel** della serie cult ***L'Immortale***. Dal 20 maggio.

KONOSUBA: THIS WONDERFUL WORLD! 2

Riusciranno una **miserevole dea**, una **strega monotematica** e una **paladina autolesionista** a trasformare in **eroe** il più pigro degli **otaku**? Dal 20 maggio.

TAKANE & HANA 18 (di 18)

Ultimo numero! Anche in una speciale **edizione variant** con un **booklet** allegato che mostra il **futuro** dei due strampalati protagonisti. Dal 27 maggio.

Panini Comics
panini.it

Tutte le informazioni e le news su titoli e collane Planet Manga nella rivista ANTEPRIMA e sul sito panini.it

Arslan, principe del regno di Pars, è pronto alla battaglia…

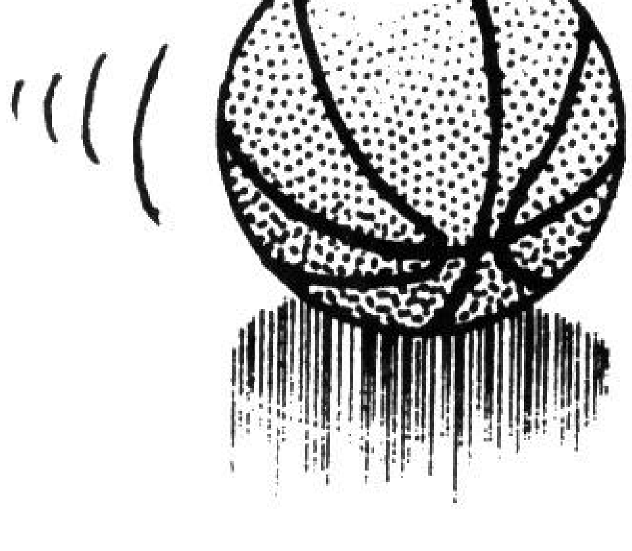
PLANET manga

L'atteso ritorno di Hiromu Arakawa (*Fullmetal Alchemist*)
al manga d'azione nell'adattamento a fumetti
della saga letteraria di Yoshiki Tanaka.

In edicola e fumetteria

panini COMICS
www.paninicomics.it

© 2014 Hiromu Arakawa, Yoshiki Tanaka / Kodansha Ltd.



ATTENZIONE

Questo fumetto si legge come in originale:

da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.

Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

STORIA E DISEGNI
TAKEHIKO INOUE

Traduzione
Manuela Capriati

Lettering
Acrobat

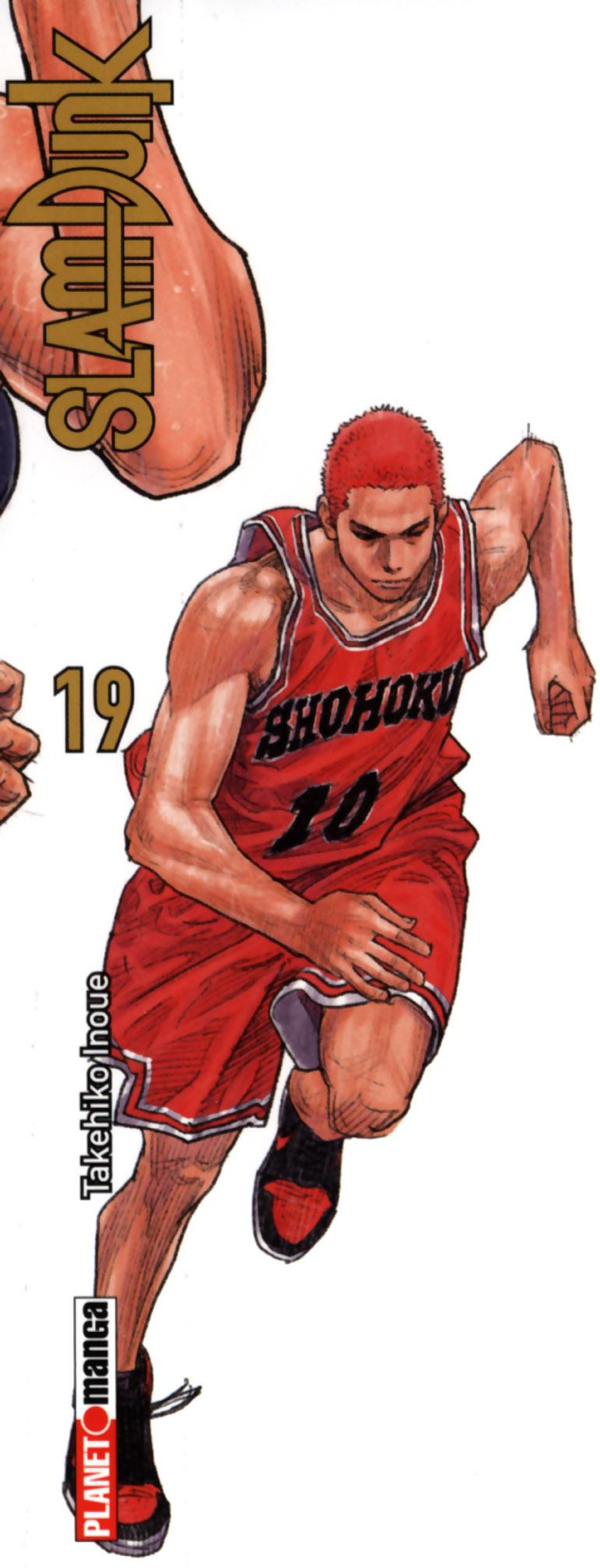
Edizione italiana a cura di
Francesca Romana Guarracino

Slam Dunk 19 è una pubblicazione di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. panini.it Stampato presso LEGO – 38015 Lavis – Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1996, 2021 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi**, **Enrico Battilani**, **Andrea Guidetti**, **Matteo Montanari** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen**, **Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli**, **Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Simone Guidetti**, **Linda Leporati**, **Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda**, **Elisa Lodesani**

I volumi arretrati di SLAM DUNK e della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su panini.it. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi vi invitiamo a visitare il sito.

FSC
www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044



Con il suo gioco e la sua determinazione, lo Shohoku ha messo in difficoltà il Sannoh Kogyo. Il momento critico, però, ha acceso lo spirito competitivo di Sawakita. Rukawa sarà in grado di affrontare alla pari l'asso avversario?

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891299048

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga